

LOWRANCE®

HDS® PRO

Guía de funcionamiento básico
ESPAÑOL



CONTENIDO

- 4 Acerca de**
- 4 Interfaz**
- 4 Encender y apagar la unidad**
- 5 Teclas de control físicas**
 - 6 Lector de tarjetas
- 6 Cuadro de diálogo de controles del sistema**
- 7 Pantalla de inicio**
- 7 Inicio de una aplicación**
- 8 Ajuste del tamaño del panel**
- 8 Páginas favoritas**
 - 8 Adición de una página favorita
 - 9 Edición y eliminación de una página favorita
- 9 Menús**
 - 9 Menú del panel
 - 10 Ajustes
- 11 Carta**
 - 11 Waypoints
 - 12 Rutas
 - 12 Navegación
- 13 Sonda tradicional/CHIRP**
- 14 Sonda Imaging**
 - 14 SideScan
 - 14 DownScan
 - 15 FishReveal™
- 16 Sonda ActiveTarget**
- 18 Sonda ActiveTarget 2 Wide**
- 19 Sincronización de ping**
- 19 Ghost 360**
- 20 Motor eléctrico**
 - 20 Controlador del motor eléctrico
 - 21 Modos de piloto automático del motor eléctrico
 - 21 Activación/desactivación del motor eléctrico
- 21 Modos de fondeo**
- 22 Radar**

Copyright

Copyright © 2023 Navico Holding AS.

Marcas registradas

®Registrado en la oficina de patentes, marcas registradas y marcas comerciales (™) de EE. UU. de conformidad con el derecho consuetudinario estadounidense. Visite www.navico.com/intellectual-property para revisar los derechos y las acreditaciones globales de la marca registrada de Navico Holding AS y otras entidades.

- Navico® es una marca registrada de Navico Holding AS.
- Lowrance® es una marca registrada de Navico Holding AS.
- HDS® es una marca registrada de Navico Holding AS.
- Active Imaging™ y Active Imaging™ HD son marcas comerciales de Navico Holding AS.
- ActiveTarget® es una marca registrada de Navico Holding AS.
- FishReveal™ es una marca comercial de Navico Holding AS.
- Ghost® es una marca registrada de Navico Holding AS.
- Scout™ es una marca comercial de Navico Holding AS.
- SD® y microSD® son marcas registradas de SD-3C, LLC.

Seguridad, exención de responsabilidad y cumplimiento

Las declaraciones de seguridad, exención de responsabilidad y cumplimiento de este producto se suministran en un documento independiente.

Garantía

La garantía de este producto se suministra en un documento independiente.

Funciones del producto

Las funciones descritas e ilustradas en esta guía pueden variar con respecto a su pantalla debido al desarrollo continuo del software.

Más información

Versión del documento: 001

Para obtener la versión más reciente de este documento en los idiomas disponibles, visite: www.lowrance.com/downloads/hdspro.

ACERCA DE

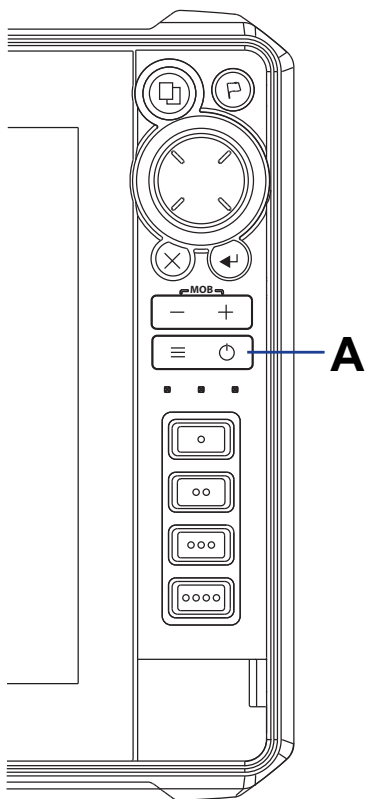
En este documento se describe el funcionamiento básico de la pantalla multifunción HDS Pro. Para obtener la versión más reciente de este documento y de otras guías de usuario, le recomendamos que descargue la aplicación móvil de Lowrance o visite: www.lowrance.com/downloads/hdspro.

INTERFAZ

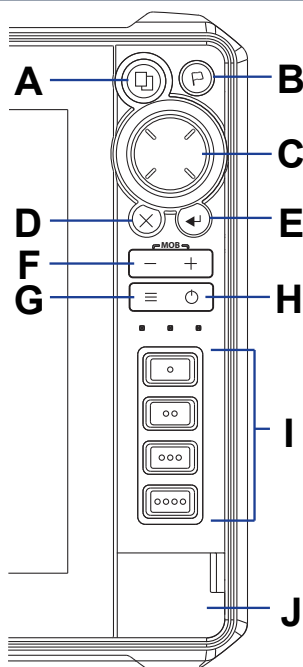
Puede interactuar con la unidad de visualización mediante la pantalla táctil o pulsando los botones físicos.

ENCENDER Y APAGAR LA UNIDAD

Para encender la unidad, pulse la tecla de encendido (**A**). Para apagar la unidad, pulse y mantenga pulsada la tecla de encendido.



TECLAS DE CONTROL FÍSICAS

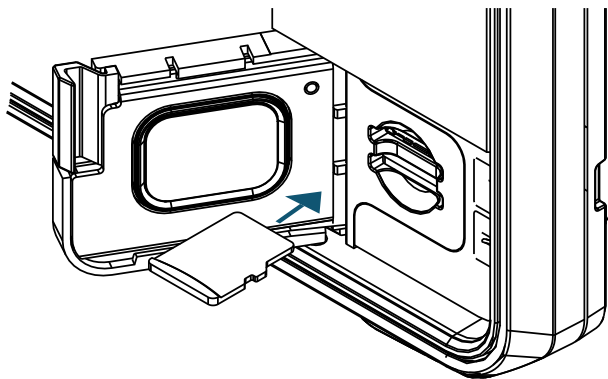


- A** Páginas
- Pulse para abrir la pantalla de inicio
 - Realice pulsaciones breves para desplazarse por sus favoritos
 - Mantenga pulsada para establecer una función personalizada
- B** Waypoint
- Pulse para abrir el cuadro de diálogo Nuevo Waypoint
 - Pulse dos veces para guardar un waypoint
 - Mantenga pulsado para acceder al cuadro de diálogo Buscar
- C** Flechas
- Pulse para colocar el cursor en la imagen
 - Pulse para desplazar la imagen en cualquier dirección
 - Pulse para desplazarse por los menús
- D** Salir
- Pulse para borrar el cursor o restablecer el cursor en el panel de la carta
 - En menús y cuadros de diálogo, pulse para volver al nivel de menú anterior o para salir de un cuadro de diálogo.
- E** Entrar
- En menús y cuadros de diálogo, pulse para confirmar una selección.
- F** Acercar/alejar
- Pulse para acercar o alejar la imagen
 - Pulse de forma simultánea ambas teclas para guardar un waypoint de Hombre al Agua (MOB) en la posición actual de la embarcación
- G** Menú
- Pulse para mostrar el menú
 - Pulse dos veces para acceder al menú de ajustes
 - Mantenga pulsado para ocultar el menú del panel
- H** Botón de encendido
- Con la pantalla encendida, pulse una vez para mostrar el cuadro de diálogo de controles del sistema
 - Pulse varias veces de forma breve para alternar el brillo de la retroiluminación.
- I** Teclas de acceso rápido
- La unidad de visualización de 10" tiene dos teclas de acceso rápido
 - Las unidades de visualización de 12" y 16" tienen cuatro teclas de acceso rápido
 - Utilice la opción de teclas configurables del cuadro de diálogo de ajustes del sistema para configurar las teclas
- J** Cubierta del lector de tarjetas



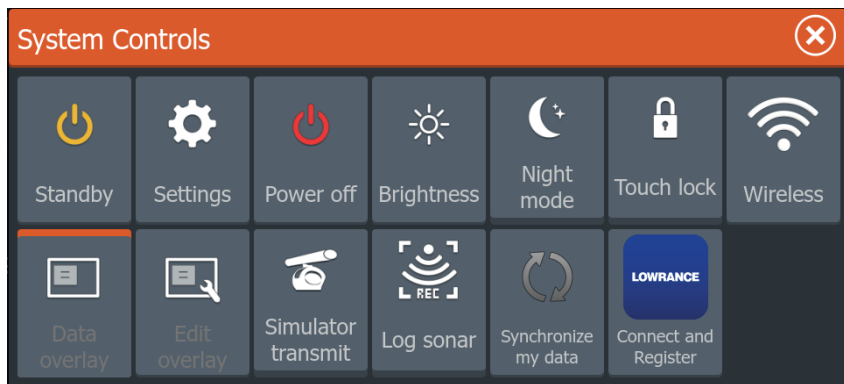
Lector de tarjetas

Deslice cuidadosamente la tarjeta microSD® en la ranura hasta que se oiga un clic. Para extraer la tarjeta microSD®, empújela suavemente hasta que salga de la ranura.



CUADRO DE DIÁLOGO DE CONTROLES DEL SISTEMA

Pulse rápidamente la tecla de encendido para abrir el cuadro de diálogo **Controles del sistema** (System Controls).

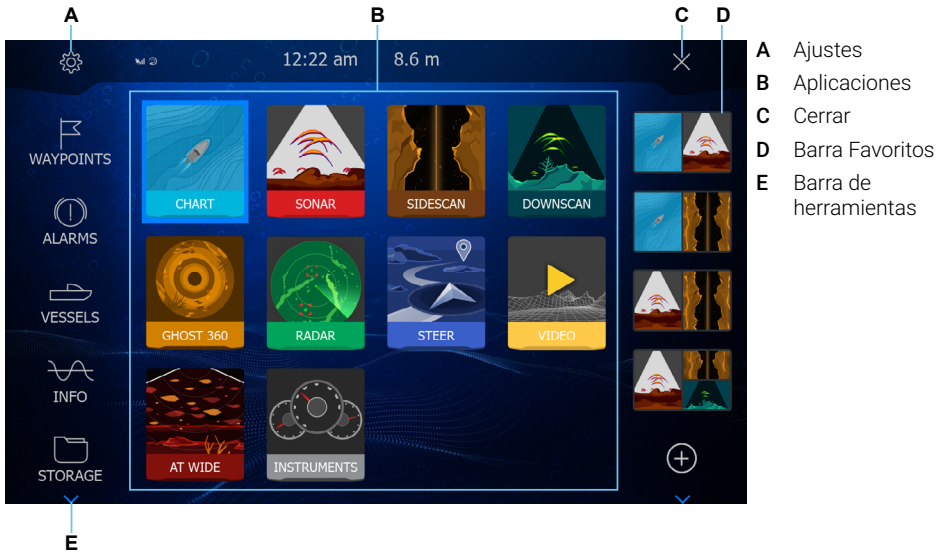


→ **Nota:** El contenido del cuadro de diálogo de controles del sistema depende de los equipos conectados y del panel activo.



PANTALLA DE INICIO

Pulse la tecla de páginas para ver la pantalla de inicio.

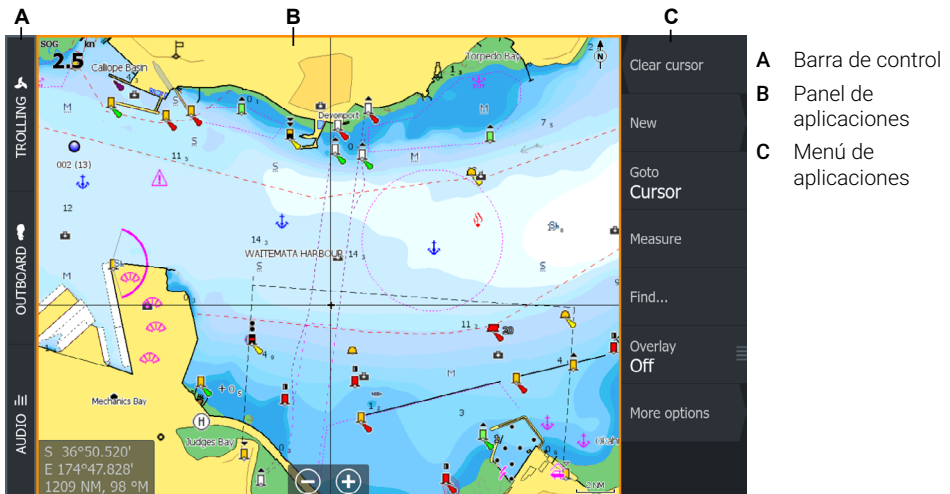


INICIO DE UNA APLICACIÓN

Hay tres formas de abrir una aplicación:

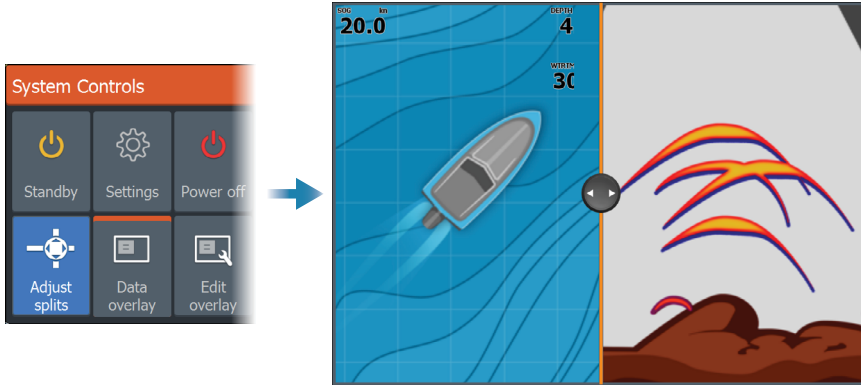
- 1 Seleccionar el icono de la aplicación (panel de página completa)
- 2 Mantener pulsado un icono de aplicación para seleccionar una página dividida predefinida
- 3 Seleccionar el icono en los favoritos

Todas las aplicaciones tienen tres áreas de interfaz distintas.



AJUSTE DEL TAMAÑO DEL PANEL

Para ajustar el tamaño de los paneles en una página dividida o en páginas favoritas:



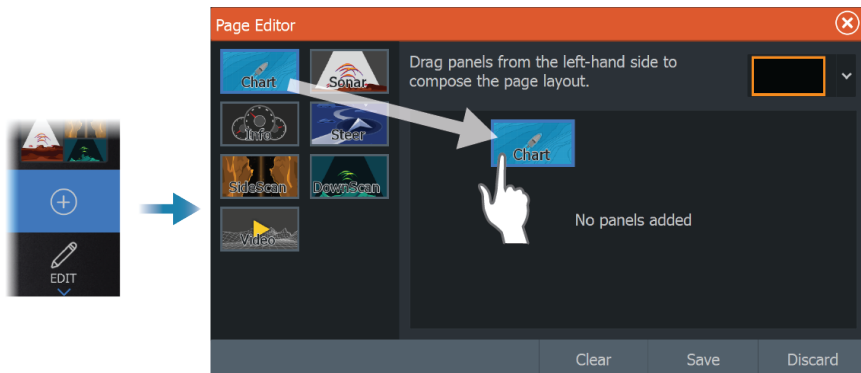
- 1 Seleccione **Ajustar división** (Adjust splits) en el cuadro de diálogo **Controles del sistema** (System Controls) para mostrar el icono de cambio de tamaño.
- 2 Arrastre el icono de cambio de tamaño para establecer el tamaño de panel preferido.
- 3 Guarde los cambios pulsando la tecla Entrar o seleccione **Guardar**.

PÁGINAS FAVORITAS

Adición de una página favorita

Para añadir una página favorita, seleccione y arrastre uno o más iconos de aplicación al centro del editor de páginas.



Si agrega más de un icono, se puede configurar un diseño de página de aplicaciones personalizado como favorito.

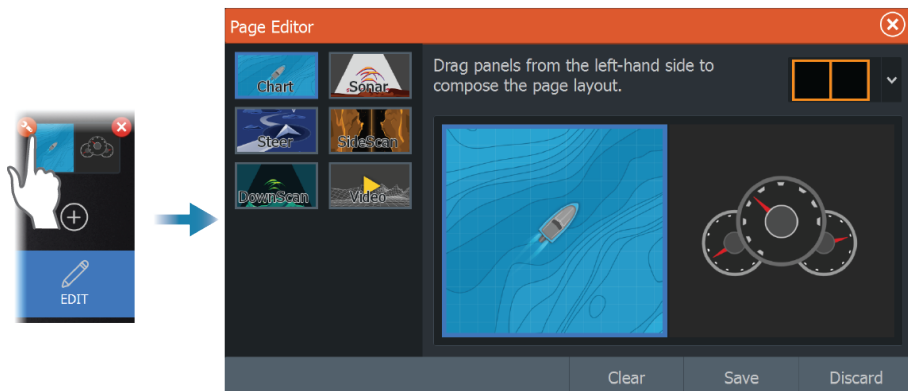


→ **Nota:** Se puede añadir un máximo de cuatro aplicaciones a una página favorita.



Edición y eliminación de una página favorita

Para editar una página favorita, selecciónela y manténgala pulsada, y seleccione . Como alternativa, seleccione **Editar** (Edit) en la barra de favoritos y, a continuación, seleccione  en la página de favoritos.



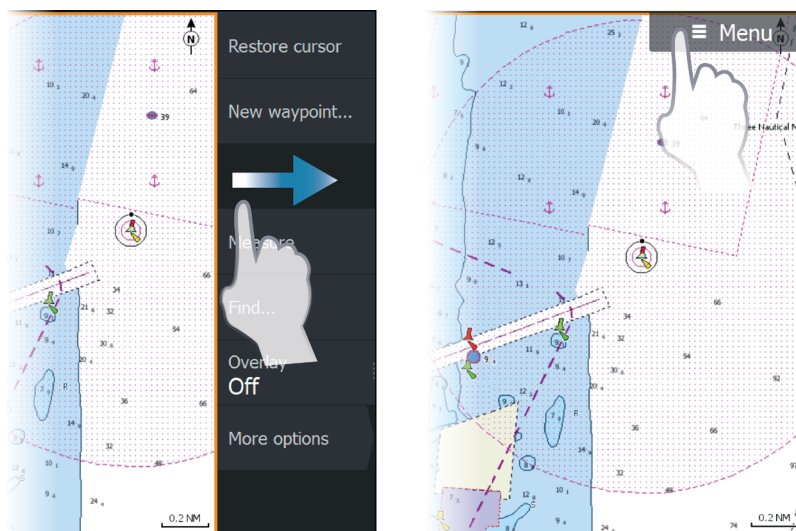
Para eliminar una página favorita, seleccione  situado junto a la página favorita.

→ **Nota:** La acción de eliminación no se puede deshacer.

MENÚS

Menú del panel

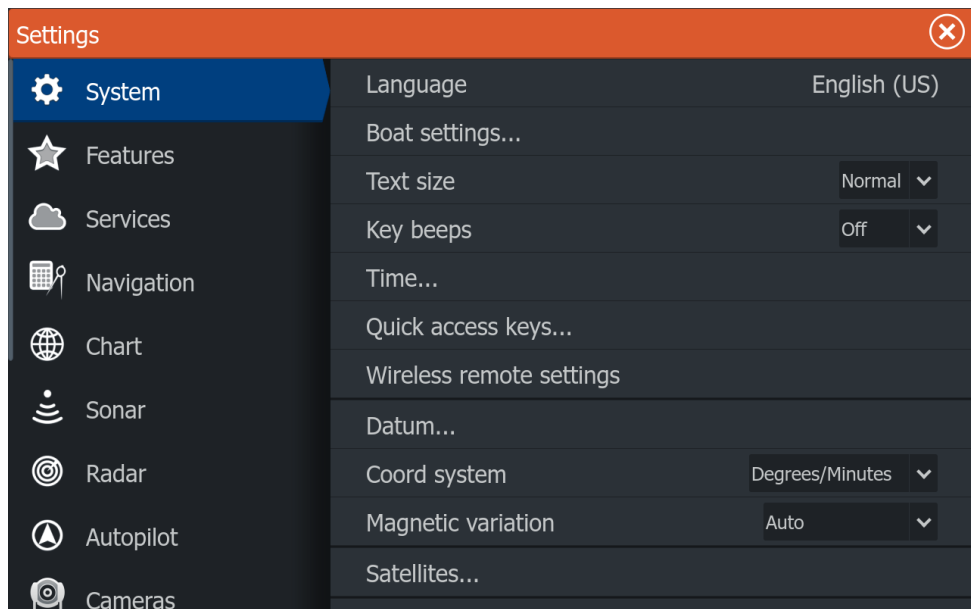
Para ocultar el menú del panel, arrástrelo hacia la derecha, o pulse y mantenga pulsada la tecla Menu. Para restaurar el menú del panel, seleccione **Menu** o pulse la tecla física de menú.



Ajustes

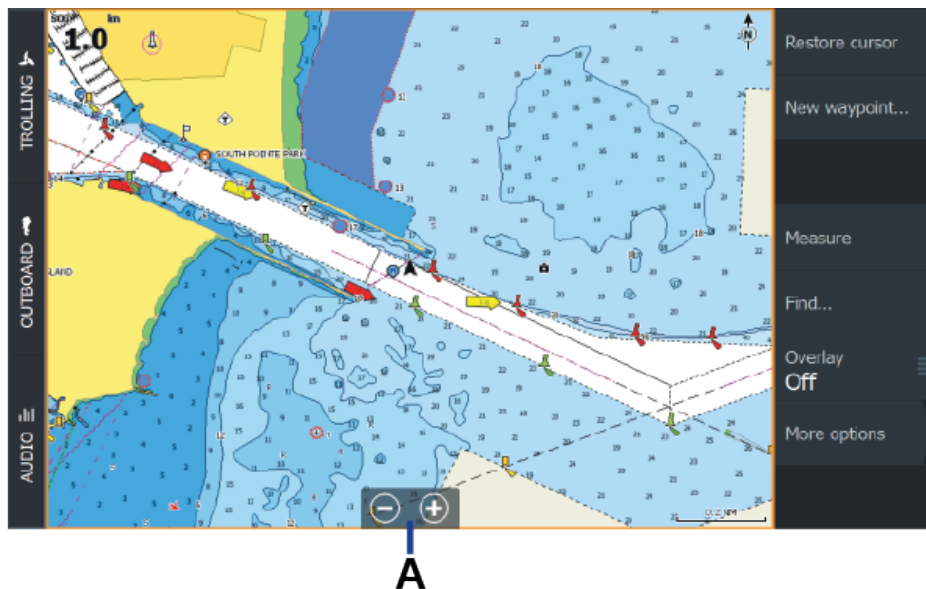
Hay tres formas de ver la pantalla **Ajustes** (Settings).

- 1 Pulsar la tecla física de menú dos veces.
- 2 Seleccionar **Ajustes** (Settings) en el cuadro de diálogo **Controles del sistema**.
- 3 Seleccionar **Ajustes** (Settings) en la pantalla de inicio.



CARTA

Utilice la aplicación Carta para navegar hasta un waypoint, crear una ruta o realizar un seguimiento del rumbo actual.

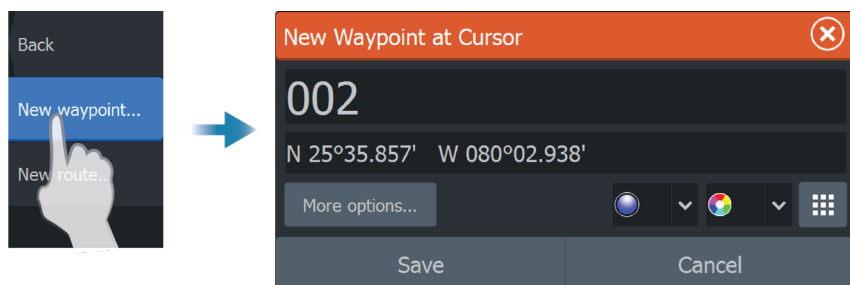


Para navegar por la carta:

- Utilice los gestos de pellizcar o extender con los dedos para reducir o ampliar la imagen de la carta. También puede utilizar los controles de zoom (A) o las teclas + y -.
- Coloque el dedo en la pantalla y arrástrelo en cualquier dirección para desplazarse por la carta.
- Seleccione una posición en la carta para mostrar información sobre una ubicación o un icono de la carta.

Waypoints

Seleccione **Nuevo Waypoint** (New waypoint) en el menú de la carta para crear un nuevo waypoint.



→ **Nota:** De forma predeterminada, el waypoint se colocará en la posición de la embarcación. Si el cursor está activo en una posición, el waypoint se colocará en dicha posición del cursor.



Rutas

Para crear una ruta:

- 1 Active el cursor en el panel de carta.
- 2 Seleccione **Nueva Ruta** en el menú.
- 3 Seleccione una posición en la carta para marcar su primer punto de ruta.
- 4 Continúe seleccionando las siguientes posiciones para añadir puntos de ruta adicionales.
- 5 Cuando haya terminado, seleccione **Guardar** en el menú.

Navegación

Posición del cursor

Coloque el cursor en el destino seleccionado del panel y, a continuación, seleccione la opción **Ir a** en el menú.

Navegación de rutas

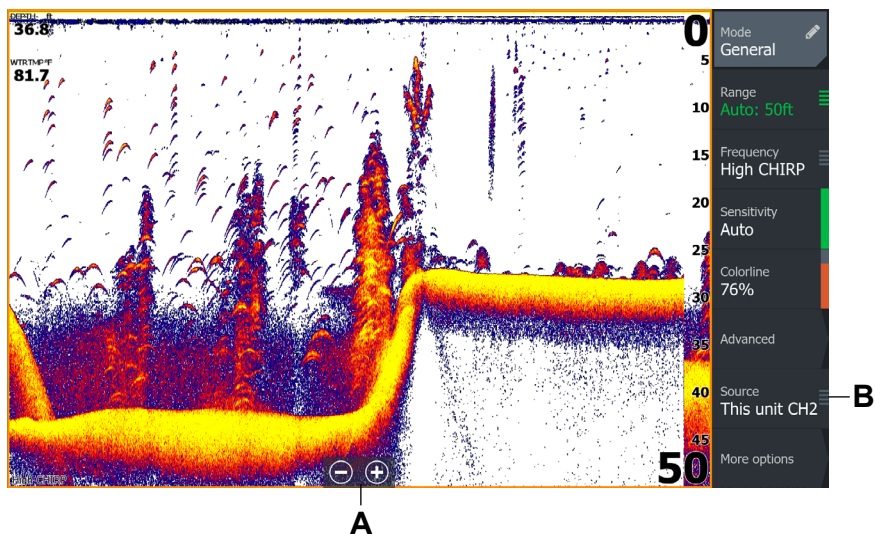
Seleccione la ruta para activarla y, a continuación, seleccione la opción **Iniciar Ruta** del menú. Como alternativa, seleccione la ruta en el cuadro de diálogo de rutas y, a continuación, seleccione la opción **Iniciar** del cuadro de diálogo.



SONDA TRADICIONAL/CHIRP

La aplicación Sonda muestra una imagen del agua y del fondo que se encuentra debajo de su embarcación, lo que le permite detectar peces y examinar la estructura del lecho marino.

Detecta objetos bajo el agua mediante el envío y la recepción de pulsos de sonido desde y hacia un transductor compatible.

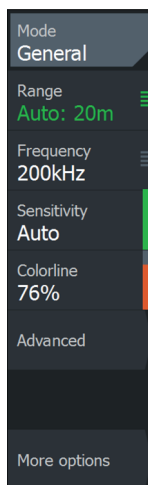


A Ajuste la imagen de la sonda seleccionando los botones de zoom (**A**) o los botones + y -.

B Utilice este icono para seleccionar el transductor deseado.

Ajustes de la sonda

Use las opciones del menú para ajustar la imagen de la sonda.



- **Modo (Mode):** Seleccione un modo adecuado para su actividad acuática. Las opciones siguientes cambiarán en función del modo seleccionado.
- **Escala (Range):** El ajuste de escala determina la profundidad de agua visible en la pantalla.
- **Frecuencia (Frequency):** La unidad es compatible con varias frecuencias de transductor. Las opciones disponibles dependen del tipo de transductores conectados al sistema.
- **Sensibilidad (Sensitivity):** Una mayor sensibilidad muestra un mayor detalle en la pantalla. Al disminuir la sensibilidad se reducen los detalles. Sensibilidad Auto ajusta automáticamente los niveles óptimos de la sonda.
- **Color (Colorline):** Ajuste los colores de la pantalla para poder diferenciar mejor los blancos más claros de los más oscuros.

→ **Nota:** Cuando el cursor está activo, algunas opciones del menú de la sonda se sustituyen por características del modo de cursor. Seleccione **Borrar cursor** para volver al menú de la sonda.



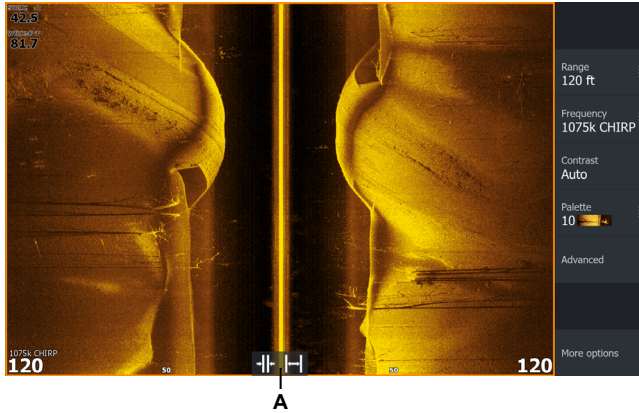
SONDA IMAGING

SideScan y DownScan son perfectos para localizar zonas con presencia de peces, como formaciones de rocas, troncos, lechos de algas, zanjas y taludes.

→ **Nota:** Solo se puede mostrar una fuente de estructuras en la pantalla multifunción a la vez.

SideScan

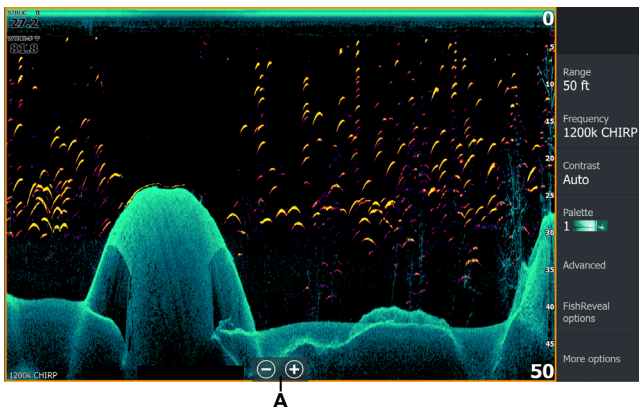
SideScan ofrece vistas de cada lado de la embarcación, lo que permite cubrir una mayor extensión de agua en menos tiempo y ver zonas demasiado poco profundas para su barco, como puede ser cerca de la orilla. El panel de SideScan está disponible si hay un transductor compatible con SideScan conectado al sistema.



Utilice los controles de zoom (A) para acercar o alejar la imagen. La escala representa la distancia a la izquierda y a la derecha del centro de la pantalla.

DownScan

DownScan proporciona imágenes detalladas y de calidad casi fotográfica de las estructuras y los peces que se encuentran directamente debajo de la embarcación: rocas, troncos, composiciones del fondo y otras estructuras submarinas. El panel de DownScan está disponible si hay un transductor compatible con DownScan conectado al sistema.

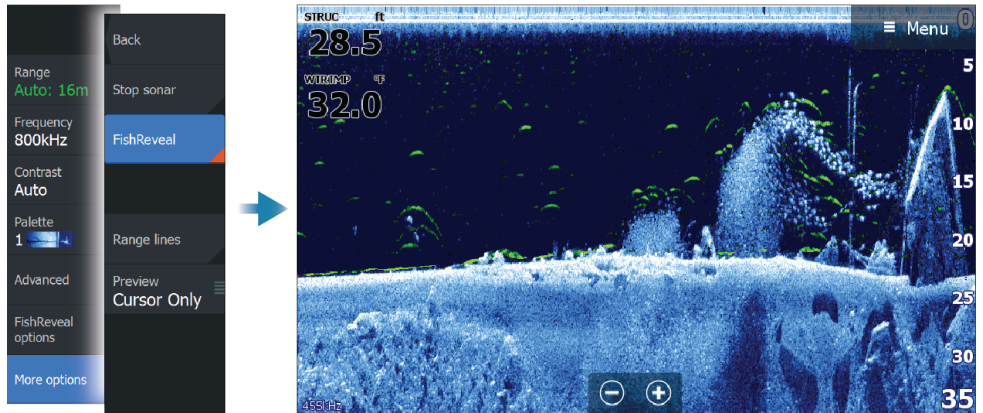


Utilice las teclas de zoom (A) para ajustar la imagen o arrastre el dedo por la pantalla para ver el historial de la sonda.



FishReveal™

Seleccione FishReveal™ para mostrar los arcos de peces en la imagen de SideScan o de DownScan.



→ **Nota:** SideScan FishReveal™ requiere un módulo de sonda S3100 y transductores compatibles con Active Imaging™ HD FishReveal™ conectados a la unidad.



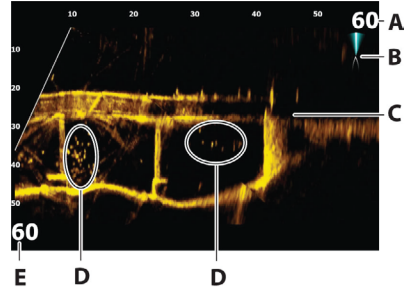
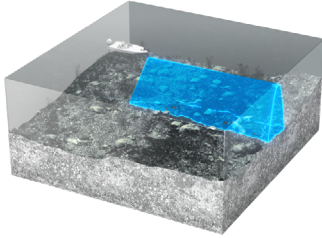
SONDA ACTIVETARGET

Cuando se conecte un transductor ActiveTarget y su módulo de sonda a la red Ethernet, el botón ActiveTarget aparecerá en la página de inicio.

El transductor ActiveTarget se puede utilizar en los siguientes modos:

Hacia delante

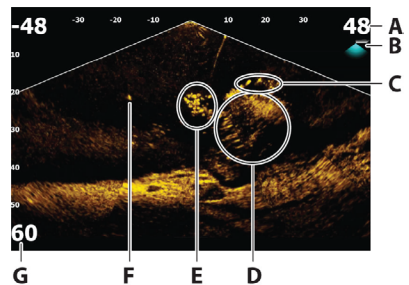
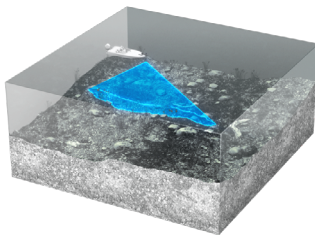
Use este modo para ver peces y estructuras que estén justo delante del transductor. Proporciona una vista de 18° de lado a lado y de 135° de arriba a abajo.



- A Alcance de la escala de distancia (distancia desde el transductor)
- B Icono de ActiveTarget, que indica la dirección del pulso
- C Estructura (un puente) en la parte inferior
- D Peces
- E Escala hacia abajo (distancia por debajo del transductor)

Hacia abajo

Utilice este modo para la pesca en vertical; así podrá ver los peces y las estructuras que se encuentran debajo del transductor. Proporciona una vista de 18° de lado a lado y de 135° de delante hacia atrás para ayudarle a observar el señuelo y los movimientos de los peces en tiempo real.

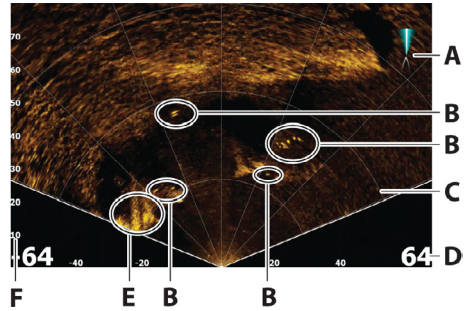
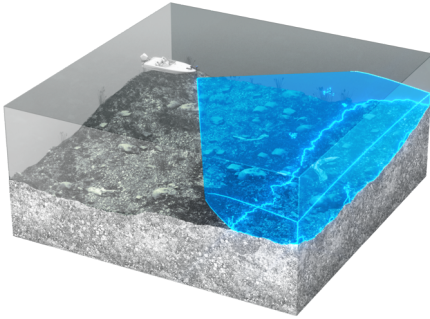


- A Alcance de la escala de distancia (distancia desde el transductor)
- B Icono de ActiveTarget, que indica la dirección del pulso
- C Banco de peces
- D Maleza submarina con bancos de peces nadando dentro y en torno a ella
- E Banco de peces
- F Un solo pez de mayor tamaño
- G Escala hacia abajo (distancia por debajo del transductor)



Scout

Utilice este modo para explorar grandes áreas en busca de peces y estructuras, así como para identificar la dirección del próximo lanzamiento. Este modo proporciona una vista de 135° de lado a lado y de 18° de arriba a abajo de la columna de agua.



- A Icono de ActiveTarget, que indica la dirección del pulso
- B Peces
- C Las líneas de la cuadrícula de la escala se pueden activar o desactivar, además de establecerse como líneas rectas o arcos en el menú Más.
- D Alcance de la escala de distancia (distancia a la izquierda/derecha del transductor)
- E Estructura submarina (borde de roca)
- F Escala (distancia delante del transductor)

→ Nota:

- La posición de montaje del transductor determina el modo.
- Varias fuentes ActiveTarget pueden funcionar de manera independiente, y cada fuente se puede asignar a un panel multiplicaciones de la pantalla.
- Consulte el manual de instalación de su sonda para obtener más información sobre cómo configurar el sistema a fin de compartir los datos de sonda.

Consulte el manual de usuario completo para obtener más información sobre las funciones de ActiveTarget.

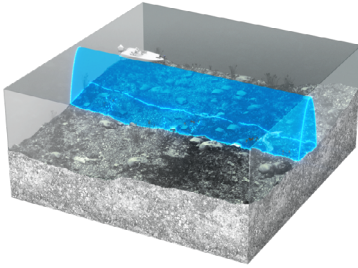


SONDA ACTIVETARGET 2 WIDE

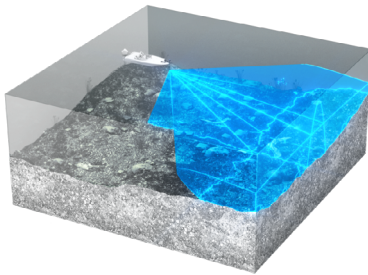
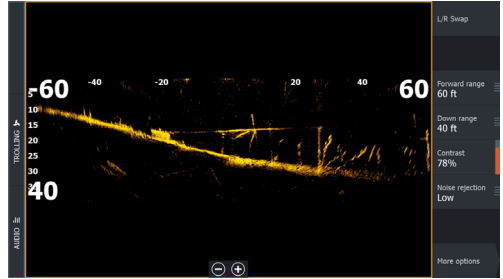
Si tiene dos sistemas ActiveTarget 2 emparejados (dos módulos de sonda ActiveTarget 2 y dos transductores ActiveTarget 2) en la embarcación, puede ver imágenes amplias de sonda en la pantalla multifunción. Cuando los transductores estén emparejados, puede iniciar la aplicación **AT WIDE** desde la pantalla de inicio.

Puede instalar los transductores en el mismo motor eléctrico para conseguir las siguientes vistas dobles:

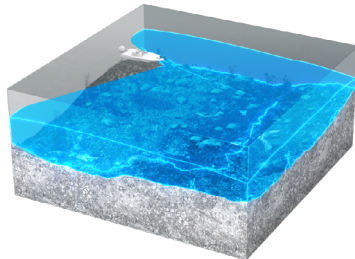
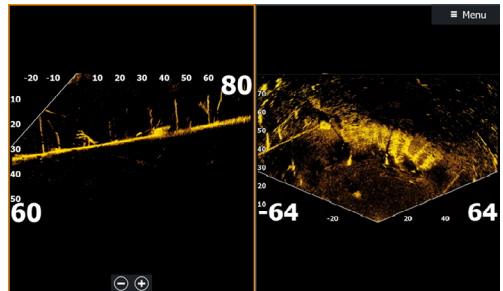
- 180° (vista frontal y posterior): Proporciona una vista completa de 180° para rastrear peces y estructuras a medida que se pasa por encima.
- Scout y Frontal: Explora grandes áreas de peces y estructuras para identificar bancos de peces y la dirección de su próximo lanzamiento.
- Scout Wide: Vista de pájaro de 270° para localizar peces y estructuras en relación con la embarcación.



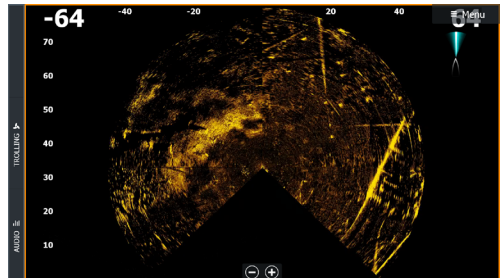
180° (vista frontal y posterior)



Scout y Frontal



Scout Wide



→ **Nota:** Consulte el manual de usuario completo para obtener más información sobre las funciones de ActiveTarget 2.



SINCRONIZACIÓN DE PING

La sincronización de ping permite utilizar simultáneamente transductores que ejecuten frecuencias similares sin interferencias.

Para que esta función actúe, los cables de sincronización de ping deben estar conectados entre los módulos de sonda o las pantallas multifunción. Por ejemplo, se debe establecer una conexión entre HDS Pro y S3100 o HDS Pro y el módulo de sonda ActiveTarget 2.

→ **Nota:** Conecte el cable de sincronización de ping únicamente a los módulos de sonda o las pantallas multifunción que tengan transductores conectados.

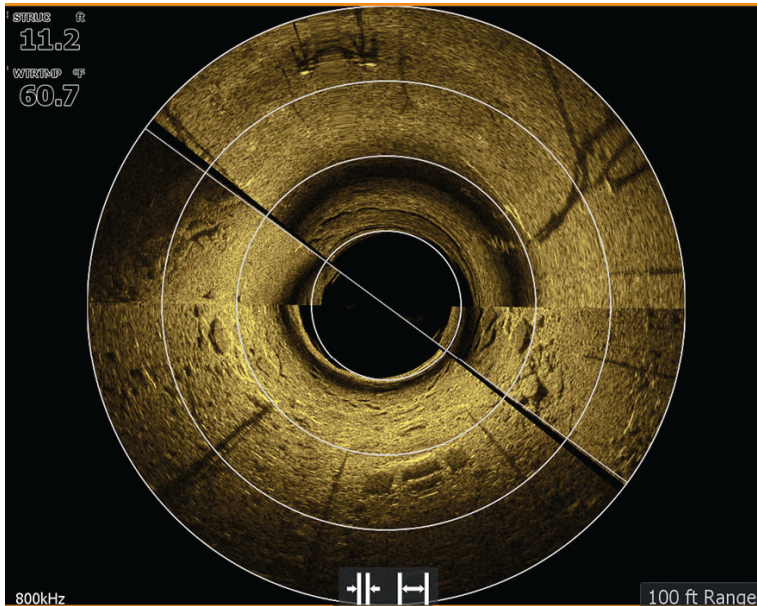
⚠ ADVERTENCIA: Consulte el manual de instalación del módulo de sonda para obtener más información sobre la compatibilidad y las conexiones específicas.

GHOST 360

Utilice la función Ghost 360 para obtener una vista de 360 grados del entorno submarino en relación con la posición de la embarcación.

Esta función está disponible cuando se acopla un transductor ojival Active Imaging 3 en 1 al motor eléctrico Ghost. Permite a los pescadores localizar elementos submarinos clave como peces, estructuras en pie y estructuras en reposo en el fondo.

→ **Nota:** Ghost 360 no es una función que se pueda conectar a la red. Solo se puede ver en la pantalla multifunción (MFD) a la que está conectado el transductor ojival 3 en 1.



Para obtener más información sobre la función Ghost 360, consulte el manual de usuario completo.

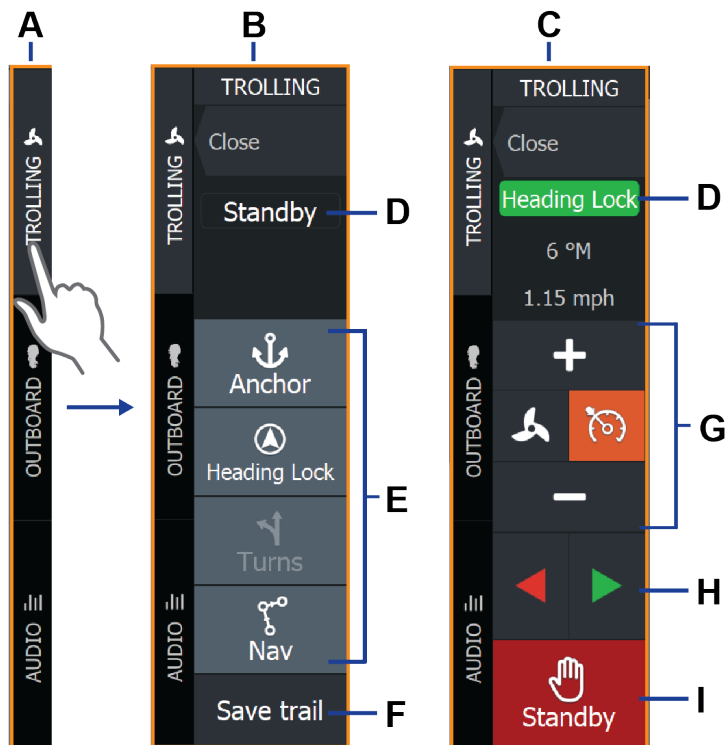


MOTOR ELÉCTRICO

⚠️ ADVERTENCIA: El piloto automático es una ayuda de navegación de gran utilidad, pero NO debe considerarse un sustituto de un navegante humano. Antes de utilizar el piloto automático, asegúrese de instalarlo, ponerlo en marcha y calibrarlo correctamente.

Si hay configurados un procesador de piloto automático y un motor de arrastre para el control de la pantalla multifunción, solo uno de ellos puede estar activo al mismo tiempo. Es posible que tenga que seleccionar **Cambiar piloto** para continuar.

Controlador del motor eléctrico



- A Barra de control
- B Controlador del motor eléctrico (desactivado)
- C Controlador del motor eléctrico (activado)
- D Indicación de modo
- E Lista de los modos disponibles
- F Botón Grabar/Guardar
- G Información dependiente del modo
- H Botones dependientes del modo
- I Botón de activación/en espera

Cuando el panel activo es el del controlador del motor eléctrico, se perfila con un borde.

→ **Nota:** El controlador del piloto automático puede activarse desde el cuadro de diálogo de controles del sistema.



Modos de piloto automático del motor eléctrico

Hay tres modos de piloto automático del motor eléctrico disponibles:

- **Anclar:** El motor eléctrico mantiene la posición de la embarcación en la ubicación seleccionada.
- **Bloqueo rumbo:** El motor eléctrico dirige la embarcación siguiendo el rumbo establecido.
- **Nota:** Cuando este modo está seleccionado, el piloto automático selecciona el rumbo actual del compás como el rumbo fijado.
- **Nav:** El piloto automático del motor eléctrico dirige la embarcación a un waypoint o ruta determinados. La información de posición de la embarcación se utiliza para dirigir la embarcación por la línea de tracks y hacia el destino.

Activación/desactivación del motor eléctrico

Para activar el motor eléctrico, seleccione el botón de modo que prefiera. El piloto automático del motor eléctrico se activará en el modo seleccionado y el controlador cambiará para mostrar las opciones del modo activo.

Seleccione **En espera** en cualquier momento para desactivar el piloto automático y gobernar la embarcación manualmente.

Para obtener más información sobre la funcionalidad de piloto automático del motor eléctrico, consulte el manual del usuario del motor.

MODOS DE FONDEO

Mediante el GPS integrado, el motor eléctrico mantiene la posición de la embarcación en una ubicación seleccionada.

- **Nota:** Las siguientes funciones del modo de fondeo estarán disponibles mediante una futura actualización del software.

Modo de fondeo a distancia

Utilice esta función para anclar a una distancia determinada del waypoint o la posición del cursor. Fondear a una distancia le permite colocar la embarcación de forma que no esté directamente sobre la estructura en la que está intentando pescar. Lo ideal es fijar esta separación con el waypoint para que coincida con la distancia de lanzamiento.

Orbitar alrededor de un waypoint mediante GPS

Esta función le ayuda a maniobrar la embarcación en una órbita circular alrededor del waypoint o la posición del cursor sin tener que gobernar la embarcación manualmente en círculo. Lo ideal es establecer esta órbita para que coincida con la distancia de lanzamiento hasta el waypoint.

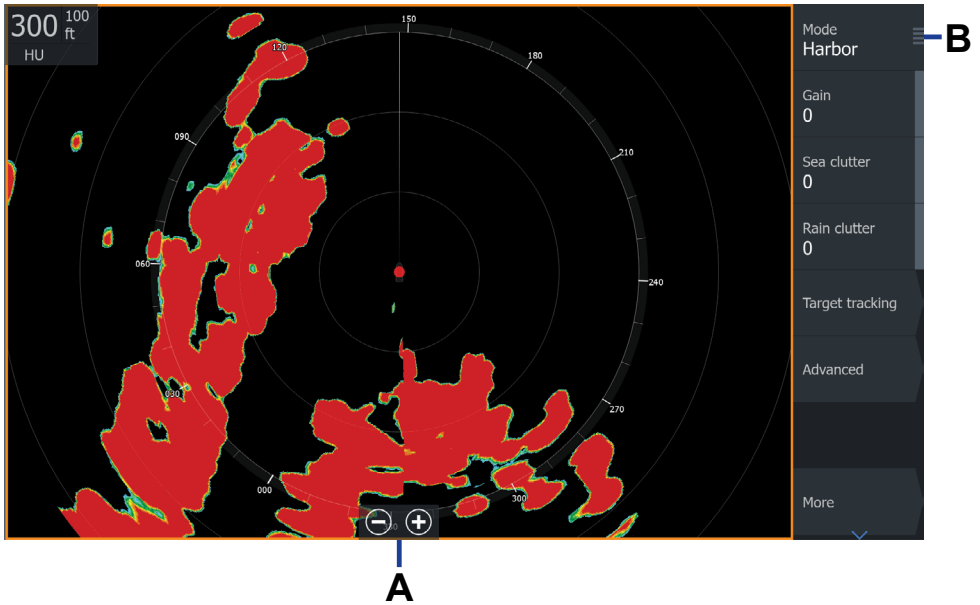
- **Nota:** Puede elegir entre una dirección de órbita hacia babor o hacia estribor y regular la velocidad mediante la función de bloqueo del rumbo.



RADAR

Utilice el radar para navegar de forma segura, rastrear blancos y detectar bandadas de aves a distancia.

→ **Nota:** Para que funcione la aplicación Radar, es preciso instalar un radar compatible.



- Active o desactive la transmisión del radar desde el menú o pulse el botón de encendido una vez para ver el menú.
- Seleccione + o - (**A**) en la pantalla o utilice las teclas + o - de la unidad para ajustar el alcance.
- Elija entre los siguientes modos de radar (**B**) **Custom, Harbor, Offshore, Weather y Bird.**
- Puede configurar la ganancia, el filtro de mar y el filtro de lluvia en el menú de ajustes.



®Registrado en la oficina de patentes, marcas registradas y marcas comerciales (™) de EE. UU. de conformidad con el derecho consuetudinario estadounidense.

Visite www.navico.com/intellectual-property para consultar los derechos y las acreditaciones globales de la marca registrada de Navico Holding AS y otras entidades.

www.lowrance.com