

B&G

Zeus² Manuale Istruzioni

ITALIANO



Introduzione

Clausola di esonero da responsabilità

Navico migliora costantemente il prodotto e pertanto ci riserviamo il diritto di apportarvi modifiche in qualunque momento. Questa versione del manuale può quindi non tenerne conto. Per ulteriore assistenza contattare il distributore più vicino.

È esclusiva responsabilità del proprietario installare e utilizzare l'apparecchio in maniera tale da non causare incidenti, lesioni alle persone o danni alle cose. L'utente del prodotto è unico responsabile del rispetto di pratiche di navigazione sicure.

NAVICO HOLDING AS E LE SUE CONSOCIATE, FILIALI E AFFILIATE NON SI ASSUMONO ALCUNA RESPONSABILITÀ PER QUALUNQUE UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO CHE POSSA CAUSARE INCIDENTI, DANNI O VIOLARE LA LEGGE.

Lingua di riferimento: questa dichiarazione, tutti i manuali di istruzioni, guide per l'utente e altre informazioni relative al prodotto (Documentazione) possono essere tradotti in o essere stati tradotti da altre lingue (Traduzione). Nel caso di differenze tra qualunque Traduzione della Documentazione, la versione in lingua inglese della Documentazione sarà considerata la versione ufficiale della Documentazione.

Il presente manuale rappresenta il prodotto al momento della stampa. Navico Holding AS e le sue consociate, filiali e affiliate si riservano il diritto di apportare modifiche alle specifiche senza preavviso.

Marchi

Lowrance® e Navico® sono marchi registrati di Navico.

Fishing Hot Spots® è un marchio registrato di Fishing Hot Spots Inc. Copyright© 2012 Fishing Hot Spots.

Navionics® è un marchio registrato di Navionics, Inc.

NMEA 2000® è un marchio registrato dell'Associazione nazionale per l'elettronica nautica (National Marine Electronics Association).

I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, nonché il logo HDMI, sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.

Dati cartografici aggiuntivi: Copyright© 2012 NSI, Inc.: Copyright© 2012 Richardson's Maptech.

Copyright

Copyright © 2014 Navico Holding AS.

Garanzia

La scheda di garanzia è fornita come documento separato.

Per qualsiasi richiesta, fare riferimento al sito Web del marchio del display o sistema: bandg.com

Dichiarazioni sulle normative

Questo apparecchio è concepito per l'uso in acque internazionali e in aree costiere marittime amministrare dai Paesi dell'UE e SEE.

Zeus² è conforme a:

- CE ai sensi della direttiva R&TTE 1999/5/CE.
- requisiti dei dispositivi di livello 2 fissati dallo standard per le comunicazioni radio (Compatibilità elettromagnetica) del 2008

Informazioni su questo manuale

Il presente manuale costituisce una guida di riferimento per il funzionamento di Zeus². Si presuppone che l'intero apparecchio sia stato installato e configurato e che il sistema sia pronto all'uso.

Inoltre, nel manuale si presuppone che l'utente abbia conoscenze di base di navigazione, terminologia e pratica nautica.

Parti di testo importanti alle quali il lettore deve prestare particolare attenzione vengono evidenziate in questo modo:

→ **Nota:** utilizzato per attirare l'attenzione del lettore su un commento o informazioni importanti.

⚠ Avvertenza: Utilizzato quando è necessario avvertire il personale di procedere con cautela per prevenire il rischio di lesioni e/o danni all'apparecchio/alle persone.

Visualizzazione del manuale sullo schermo

Il visualizzatore di documenti PDF incluso in Zeus² consente di leggere i manuali e altri file PDF sullo schermo. I manuali possono essere scaricati dalla pagina bandg.com.

È possibile leggere i manuali da una scheda Micro-SD inserita o copiarli nella memoria interna dell'unità.



Utilizzare le opzioni di menu o i tasti e i pulsanti software per spostarsi nel file PDF come mostrato di seguito.

Cerca, Vai a pagina, Pagina su e Pagina giù	Selezionare il pulsante del riquadro pertinente
Scorrere le pagine	Girare la manopola rotatoria.
Panoramica sulla pagina	Trascinare il dito sullo schermo in qualsiasi direzione.
Ingrandire/Rimpicciolire la pagina	Utilizzare gesti di avvicinamento e allontanamento delle dita.
Uscire dal visualizzatore PDF	Premere il tasto X o selezionare il simbolo X nell'angolo superiore destro del riquadro.

Il software

Questo manuale è stato redatto per la Zeus² versione software1.5.

Il manuale verrà aggiornato regolarmente per restare al passo con le nuove versioni del software. La versione più recente del manuale può essere scaricata da bandg.com.

Contents

10 Introduzione

- 10 Pannello anteriore e tasti
- 11 Pagina iniziale
- 12 Pagine delle applicazioni
- 13 Integrazione di dispositivi di terze parti
- 14 GoFree™ wireless
- 14 Integrazione H5000
- 14 Controller remoti

15 Funzionamento di base

- 15 Accensione e spegnimento del sistema
- 15 Illuminazione dello schermo
- 15 Blocco del touchscreen
- 16 Utilizzo del touchscreen
- 17 Utilizzo di menu e finestre di dialogo
- 17 Selezione di pagine e riquadri
- 18 Posizionamento di un indicatore Uomo in mare (MOB, Man Over Board)
- 18 Cattura schermo

19 Personalizzazione del sistema

- 19 Personalizzazione dello sfondo della pagina iniziale
- 19 Regolazione delle dimensioni pannello
- 20 Aggiunta di nuove pagine preferite
- 20 Modificare pagine preferite
- 20 Impostazione dell'aspetto della barra degli strumenti

21 Carte

- 21 Riquadro cartografico
- 22 Dati cartografici
- 22 Visualizzazione del tipo di carta doppia
- 22 Simbolo dell'imbarcazione
- 22 Scala cartografica
- 22 Panoramica della cartografia
- 23 Posizionamento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico
- 23 Visualizzazione di informazioni sugli elementi cartografici
- 24 Utilizzo del cursore sul riquadro cartografico
- 24 Salvataggio di waypoint
- 24 Creazione di rotte
- 25 Misurazione delle distanze
- 25 Trova oggetti nei riquadri cartografici
- 25 Carte 3D
- 26 Sovrapposizione cartografica
- 26 Opzioni cartografiche specifiche di Insight
- 26 Opzioni di visualizzazione Insight
- 27 Opzioni cartografiche specifiche di Navionics
- 27 Impostazioni di cartografia di Navionics
- 28 Opzioni di visualizzazione Navionics
- 30 Maree e correnti Jeppesen
- 31 Impostazioni di cartografia

34 Waypoints, rotte e percorsi

- 34 Waypoint
- 35 Rotte
- 38 Percorsi
- 39 Finestra di dialogo di waypoint, rotte e percorsi

40	Navigazione
40	Navigare alla posizione del cursore
40	Navigare lungo una rotta
40	Navigazione con il pilota automatico
41	Impostazioni di navigazione
43	Riquadro Governo a Vela
44	Selezione di campi di dati per il riquadro Governo a Vela
44	Calcolo del tempo di navigazione
45	Registrazioni Tempo e Vento
45	Riquadro Registrazione Tempo
45	Riquadro Registrazione Vento
46	Pilota automatico
46	Utilizzo sicuro del pilota automatico
46	Attivazione del pilota automatico
46	Passaggio dalla modalità automatica a quella manuale
46	Indicazione del pilota automatico nelle pagine
48	Riquadro Autopilota
48	Panoramica delle modalità
49	Modalità Standby
49	Non-Follow Up (NFU, governo autoassistito)
49	Governo Follow-Up (FU)
49	Modalità AUTO (bussola auto)
50	Modalità NoDrift
50	Modalità NAV
52	Modalità VENTO
53	Modalità Nav su Vento
53	Governo con schemi di virata
55	Utilizzo di Zeus ² in un sistema AP24/AP28
55	Utilizzo del pilota automatico in un sistema EVC
55	Impostazioni del pilota automatico
58	Radar
58	Riquadro del radar
58	Sovrapposizione del radar
59	Modalità di funzionamento del radar
59	Raggio di portata del radar
59	Utilizzo del cursore nel riquadro del radar
59	Salvataggio di waypoint
60	Regolazione dell'immagine del radar
61	Opzioni avanzate del radar
61	Opzioni di visualizzazione del radar
63	Indicatori EBL/VRM
63	Impostazione di una zona di guardia attorno all'imbarcazione
64	Target MARPA
65	Registrazione dei dati del radar
65	Impostazioni del radar
67	Ecoscandaglio
67	Immagine dell'ecoscandaglio
68	Zoom di un'immagine dell'ecoscandaglio
68	Utilizzo del cursore sul riquadro dell'ecoscandaglio
69	Salvataggio di waypoint
69	Visualizzazione della cronologia dello scandaglio
69	Impostazione dell'immagine dell'ecoscandaglio
70	Opzioni avanzate dell'ecoscandaglio

70	Registrazione dei dati dell'ecoscandaglio
71	Opzioni di visualizzazione dell'ecoscandaglio
72	Impostazioni dell'ecoscandaglio
74	StructureScan™
74	Immagine StructureScan™
74	Zoom dell'immagine StructureScan
75	Utilizzo del cursore sul riquadro StructureScan™
75	Salvataggio di waypoint
76	Visualizzazione della cronologia StructureScan™
76	Impostazione dell'immagine StructureScan
77	Impostazioni StructureScan avanzate
78	StructureMap
78	Immagine StructureMap
78	Attivazione di Structure Overlay (Overlay Struttura)
78	Sorgenti StructureMap
79	Suggerimenti per StructureMap
79	Registrazione dei dati StructureScan
80	Utilizzo di StructureMap con schede cartografiche
80	Opzioni struttura
81	AIS
81	Simboli dei target AIS
82	Visualizzazione delle informazioni sui target AIS
82	Chiamata di un'imbarcazione AIS
83	AIS SART
84	Allarmi dell'imbarcazione
84	Impostazioni dell'imbarcazione
86	Riquadri degli strumenti
86	Pannelli
86	Personalizzazione del riquadro Strumenti
87	Audio
87	Attivazione dell'audio
88	Riquadro Audio
89	Configurazione del sistema audio
90	Funzionamento del sistema audio
90	Canali preferiti
90	Utilizzo della radio Sirius (solo America settentrionale)
91	Meteo
91	Picchi di vento
91	Meteo GRIB
93	Meteo SiriusXM™
97	Video
97	Riquadro video
97	Impostazione del riquadro video
97	Controllo della fotocamera FLIR
99	Allarmi
99	Sistema degli allarmi
99	Tipi di messaggi
99	Singoli allarmi
99	Allarmi multipli
99	Conferma di un messaggio

100 Finestra di dialogo degli allarmi

101 Strumenti

101 Waypoint, rotte, Tracce

101 Maree

101 Allarmi

101 Impostazioni

101 Imbarcazioni

101 Sun/Moon (Sole/Luna)

101 Calcolatore viaggio

101 Files

102 Trova

103 Simulatore

103 Modalità demo

103 File sorgenti del simulatore

104 Impostazioni avanzate del simulatore

105 Manutenzione

105 Manutenzione preventiva

105 Pulizia dello schermo dell'unità

105 Pulizia della porta multimediale

105 Controllo dei tasti

105 Controllo dei connettori

106 Registrazione dei dati NMEA 0183

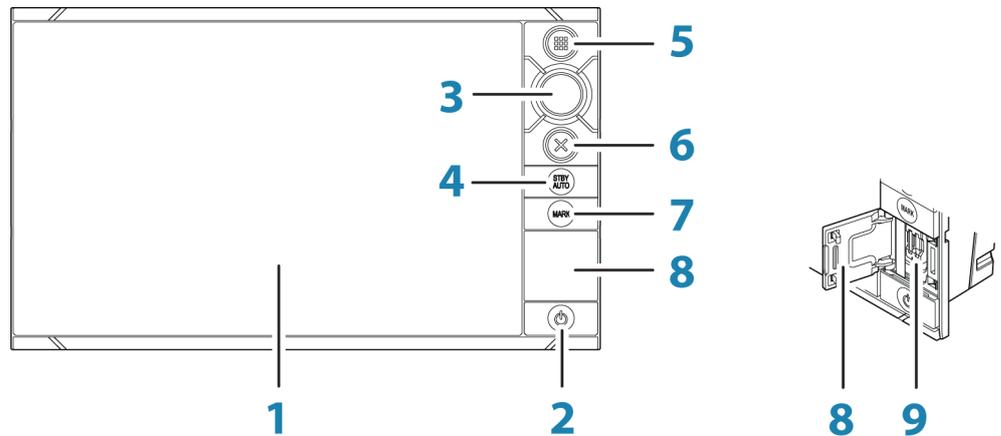
106 Aggiornamenti software

106 Copia di backup dei dati del sistema

1

Introduzione

Pannello anteriore e tasti



Tasto	Descrizione
1	Touchscreen
2	Tasto di alimentazione Premere una volta per visualizzare la finestra di dialogo Controlli sistema. Brevi pressioni ripetute consentono di scorrere i livelli di retroilluminazione. Tenere premuto per accendere/spegnere l'unità.
3	Manopola rotante Ruotare per scorrere le voci di menu, quindi premere per confermare una selezione. Ruotare per regolare un valore. Ruotare per eseguire lo zoom di un riquadro ingrandibile.
4	Tasto STBY/AUTO Con il pilota automatico in qualsiasi modalità automatica: premere per impostare il pilota automatico sulla modalità Standby. Con il pilota automatico in modalità Standby: premere per visualizzare il popup di selezione della modalità del pilota automatico.
5	Tasto HOME Premere una volta per attivare la pagina iniziale. Brevi pressioni ripetute consentono di scorrere i pulsanti preferiti. Tenere premuto per visualizzare il riquadro dei preferiti sovrapposto a una pagina attiva. Brevi pressioni ripetute consentono di scorrere i pulsanti preferiti.
6	Tasto X Premere una volta per chiudere una finestra di dialogo, tornare al livello di menu precedente e rimuovere il cursore dal riquadro.
7	Tasto MARK Con il cursore attivo sul riquadro: premere per salvare immediatamente un waypoint nella posizione del cursore. Senza il cursore attivo: premere per salvare immediatamente un waypoint nella posizione dell'imbarcazione. Tenere premuto per visualizzare il menu Traccia, utilizzato per salvare nuovi waypoint, rotte e percorsi.
8	Porta del lettore di schede
9	Lettori di schede Micro-SD

→ **Nota:** Il tasto MARK non è disponibile nelle unità da 7".

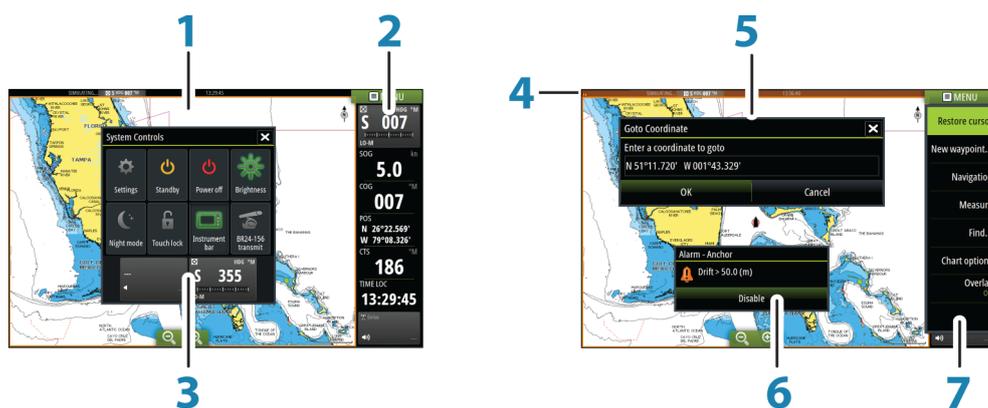
Pagina iniziale

La pagina **iniziale** è accessibile da qualsiasi modalità premendo brevemente il tasto **HOME**.



Tasto	Descrizione
1	Applicazioni Selezionare un pulsante per visualizzare l'applicazione come riquadro a pagina intera. Tenere premuto un pulsante per visualizzare le opzioni preconfigurate di visualizzazione in una pagina divisa.
2	Strumenti Selezionare un pulsante per accedere alle finestre di dialogo utilizzate per eseguire un'attività o per esplorare le informazioni memorizzate.
3	Pulsante Chiudi Selezionare per chiudere la pagina iniziale e tornare alla pagina precedentemente attiva.
4	Preferiti Selezionare un pulsante per visualizzare la combinazione di pannelli. Tenere premuto un pulsante preferito per accedere alla modalità di modifica per il riquadro Preferiti.
5	Pulsante Uomo in mare Selezionare per salvare un indicatore uomo in mare (MOB, Man Over Board) nella posizione corrente dell'imbarcazione.

Pagine delle applicazioni



Ogni applicazione connessa al sistema è presentata in riquadri. L'applicazione può essere visualizzata come pagina intera o all'interno di una pagina con più riquadri.

Tutte le pagine sono accessibili dalla pagina iniziale.

Tasto	Descrizione
1	Riquadro dell'applicazione
2	Barra degli strumenti Informazioni di navigazione e sul sensore. La barra può essere disattivata e configurata dall'utente.
3	Finestra di dialogo Controlli sistema Accesso rapido alle impostazioni di sistema di base. Visualizzare la finestra di dialogo premendo brevemente il tasto di accensione o scorrendo rapidamente verso il basso dalla parte superiore della schermata.
4	Barra di stato
5	Finestra di dialogo Informazioni o input dell'utente.
6	Messaggio di allarme Visualizzato in caso di situazioni pericolose o guasti di sistema.
7	Menu Menu specifico del riquadro. Visualizzare il menu selezionando il pulsante del riquadro MENU oppure premendo il tasto MENU su un controller ZC1.

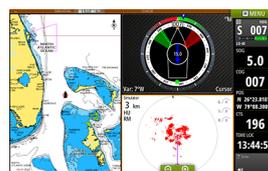
Pagine divise

È possibile visualizzare diversi riquadri in una pagina a seconda delle dimensioni della schermata:

- Unità da 7": 2 riquadri
- Unità da 9" e 12": 4 riquadri



Pagina con 2 riquadri



Pagina con 3 riquadri



Pagina con 4 riquadri

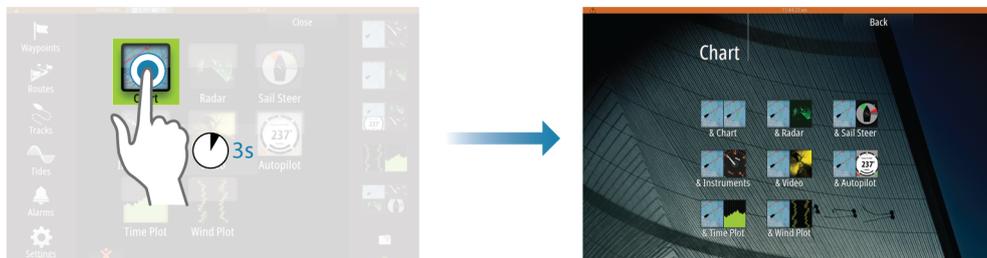
È possibile regolare tutte le dimensioni dei riquadri in una pagina divisa.

Pagine divise preconfigurate

Ogni applicazione a schermo intero include diverse pagine divise preconfigurate, che visualizzano l'applicazione selezionata combinata a ciascuno degli altri riquadri.

→ **Nota:** Il numero di pagine divise non può essere modificato e le pagine non possono essere personalizzate o eliminate.

Per accedere a una pagina divisa, tenere premuto il pulsante del riquadro principale.



Pagine preferite

Tutte le pagine preferite preconfigurate possono essere modificate ed eliminate ed è possibile crearne altre personalizzate, per un massimo di 12 pagine preferite totali.

Integrazione di dispositivi di terze parti

Un dispositivo collegato alla rete NMEA 2000 dovrebbe essere identificato automaticamente dal sistema. In caso contrario, abilitare la funzione dall'opzione Avanzate della finestra di dialogo Impostazioni Sistema.

Il dispositivo di terze parti viene utilizzato mediante menu e finestre di dialogo, come per gli altri riquadri.

Questo manuale non include specifiche istruzioni sul funzionamento di dispositivi di terze parti. Per le varie funzioni, fare riferimento alla documentazione inclusa con il dispositivo di terze parti.

Integrazione FUSION-Link

È possibile controllare i dispositivi FUSION-Link collegati alla rete NMEA 2000 dal sistema Zeus².

I dispositivi FUSION-Link vengono visualizzati come sorgenti aggiuntive in caso di utilizzo della funzione audio. Non sono disponibili ulteriori icone.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento ad *"Audio"* a pagina 87.

Integrazione della fotocamera FLIR

Se è disponibile una fotocamera FLIR nella rete Ethernet, è possibile visualizzare il video e controllare la fotocamera da Zeus².

La fotocamera FLIR viene controllata tramite il riquadro Video e nella pagina iniziale non verranno visualizzate altre icone.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento a *"Video"* a pagina 97.

Integrazione BEP CZone



Il Zeus² si integra con il sistema BEP CZone utilizzato per il controllo e il monitoraggio di un sistema di alimentazione distribuito sull'imbarcazione.

L'icona CZone è disponibile nel riquadro Strumenti della pagina iniziale se nella rete è presente un sistema CZone.

Per il sistema CZone viene fornito un manuale a parte. Fare riferimento a tale documentazione e al manuale di installazione di Zeus² per informazioni sull'installazione e sulla configurazione del sistema CZone.



Pannello CZone

Quando CZone è installato e configurato, nei riquadri degli strumenti viene aggiunto un pannello CZone.

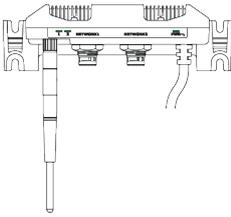
Per passare da un pannello all'altro del riquadro, selezionare i simboli freccia destra e sinistra o selezionare il pannello dal menu.

Modifica di un pannello CZone

È possibile personalizzare un pannello CZone modificando i dati di ciascun indicatore. Le opzioni di modifica disponibili dipendono dal tipo di indicatore e dalle sorgenti di dati collegate al sistema.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento a *"Riquadri degli strumenti"* a pagina 86.

GoFree™ wireless



Con un'unità WIFI-1 connessa al sistema Zeus², è possibile utilizzare un dispositivo wireless per controllare il sistema in remoto. Il sistema viene controllato dalle applicazioni scaricate sul dispositivo wireless dall'App Store.

→ **Nota:** Per motivi di sicurezza, le funzioni Pilota automatico e CZone non possono essere controllate da un dispositivo wireless.

L'installazione e i collegamenti dell'unità WIFI-1 sono descritti nella Guida per l'installazione di WIFI-1. Configurazione e installazione sono descritti nel manuale di installazione di Zeus².

Utilizzo del sistema con un dispositivo wireless

Quando il controllo remoto viene accettato, la pagina attiva viene riprodotta sul dispositivo wireless.

L'immagine del dispositivo wireless include pulsanti software utilizzati per il funzionamento del sistema Zeus².

Integrazione H5000

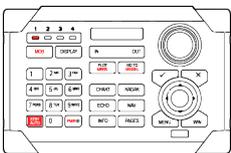


Zeus² è integrato con il sistema strumentale e di pilota automatico H5000 di B&G.

L'icona H5000 è disponibile nel riquadro **Strumenti** della pagina **iniziale** se nella rete è presente un sistema H5000.

Per il sistema H5000 viene fornito un manuale a parte. Fare riferimento a tale documentazione e al manuale di installazione di Zeus² per informazioni sull'installazione e sulla configurazione del sistema H5000.

Controller remoti



È possibile collegare un'unità ZC1 alla rete e controllare in remoto il sistema Zeus².

Per il controller remoto viene fornito un manuale a parte.

2

Funzionamento di base

Accensione e spegnimento del sistema

Per accendere e spegnere il sistema, tenere premuto il tasto di **alimentazione**. Per spegnere l'unità è inoltre possibile utilizzare la finestra di dialogo **Controlli sistema**.

Se il tasto di **alimentazione** viene rilasciato prima che l'arresto sia stato completato, questo viene annullato.

- **Nota:** Se l'unità è configurata come slave, non è possibile spegnere l'unità con il tasto di **alimentazione** e la finestra di dialogo **Controlli sistema** non visualizza l'opzione di spegnimento.



Primo avvio

Al primo avvio dell'unità e in seguito a un ripristino master, il sistema esegue una sequenza di avvio automatico, che include la configurazione della lingua e la selezione automatica delle sorgenti dati.

È possibile scegliere di interrompere questa sequenza e quindi configurare autonomamente il sistema.

Modalità Standby

In modalità Standby la retroilluminazione dello schermo e dei tasti viene disattivata per risparmiare energia. Il sistema rimane in esecuzione in background.

È possibile selezionare la modalità Standby dalla finestra di dialogo **Controlli sistema**.

Per passare dalla modalità Standby al funzionamento normale, premere brevemente il tasto di **alimentazione**.

Illuminazione dello schermo

La retroilluminazione del display può essere regolata in qualsiasi momento dalla finestra di dialogo **Controlli sistema**. È inoltre possibile scorrere i livelli di retroilluminazione preimpostati tramite brevi pressioni del tasto di **alimentazione**.

Se un monitor ZM è collegato nella porta di uscita HDMI a un'unità da 12", verrà aggiunta un'altra icona alla finestra di dialogo **Controlli sistema**. Selezionare questa icona per controllare la luminosità del monitor esterno.

L'opzione di modalità notturna consente di ottimizzare la tavolozza dei colori in condizioni di scarsa illuminazione.

- **Nota:** i dettagli sulla carta possono essere meno visibili quando è selezionata la modalità notturna.

Blocco del touchscreen

È possibile bloccare temporaneamente un touchscreen per impedire l'utilizzo accidentale del sistema. Questa funzione risulta utile anche in caso di pulizia dello schermo mentre l'unità è accesa.

Quando il blocco del touchscreen è attivo, è possibile utilizzare l'unità solo tramite i tasti.

Il touchscreen viene bloccato nella finestra di dialogo **Controlli sistema**.



Utilizzo del touchscreen

L'utilizzo di base del touchscreen nei diversi riquadri è illustrato nella tabella riportata di seguito.

Le sezioni relative ai riquadri riportate nelle pagine successive del presente manuale forniscono informazioni più dettagliate sul funzionamento dello schermo tattile specifico di un riquadro.

Icona	Descrizione
	Toccare per: <ul style="list-style-type: none">• Attivare un riquadro su una pagina con più riquadri• Posizionare il cursore su un riquadro• Selezionare una voce di un menu e una finestra di dialogo• Attivare o disattivare un'opzione di una casella di controllo• Mostrare informazioni di base per un elemento selezionato
	Pressione prolungata: <ul style="list-style-type: none">• Su qualsiasi riquadro con un cursore per attivare la modalità assistita• Su un pulsante di un riquadro per visualizzare le opzioni schermo diviso disponibili• Su un pulsante preferito per avviare la modalità di modifica
	Scorrere un elenco di opzioni disponibili senza attivare alcuna opzione.
	Scorrere rapidamente un elenco, ad esempio quello relativo ai waypoint. Per arrestare lo scorrimento, toccare lo schermo.
	Effettuare una panoramica per posizionare una carta o un'immagine eco sul riquadro.
	Avvicinare le dita per ridurre la visualizzazione sulla carta o su un'immagine.
	Allontanare le dita per ingrandire la visualizzazione sulla carta o su un'immagine.

Utilizzo di menu e finestre di dialogo

Menu

Per visualizzare il menu di una pagina, selezionare il pulsante **MENU** nell'angolo superiore destro.

- Attivare una voce di menu e attivare/disattivare una casella di controllo selezionandola
- Per regolare il valore di una barra di scorrimento:
 - Trascinare la barra di scorrimento.
 - Selezionare le icone + o -.

È inoltre possibile utilizzare i menu mediante la manopola rotante.

- Ruotare la manopola per scorrere le voci di menu
 - Premere la manopola per selezionare un elemento evidenziato
 - Ruotare la manopola per regolare il valore di un elemento selezionato
- Selezionare l'opzione di menu **Indietro** o premere il tasto **X** per tornare al livello precedente e uscire.

Per non visualizzare più il menu è inoltre possibile toccare lo schermo all'esterno dell'area del menu oppure premere il pulsante **MENU**. Premendo nuovamente il pulsante **MENU**, il menu verrà visualizzato nello stesso stato in cui si trovava prima che venisse chiuso.

Lo stato del cursore (attivo o inattivo) modificherà le opzioni di menu.



Menu Cartografia - Cursore non attivo



Menu Cartografia - Cursore attivo

Finestre di dialogo

I tastierini numerici e alfanumerici verranno automaticamente visualizzati quando l'utente deve inserire informazioni in una finestra di dialogo. Selezionare i tasti virtuali per utilizzare la tastiera e confermare l'immissione selezionando il tasto **INVIO** virtuale o premendo la manopola rotante.

Una finestra di dialogo viene chiusa salvando o annullando l'immissione.

È inoltre possibile chiudere una finestra di dialogo selezionando la **X** nell'angolo superiore destro o premendo il tasto **X**.

Selezione di pagine e riquadri

Selezione di una pagina

- Selezionare un riquadro a pagina intera premendo il pulsante dell'applicazione pertinente nella pagina iniziale
- Selezionare una pagina preferita premendo il pulsante preferito pertinente
- Selezionare un riquadro diviso predefinito tenendo premuta l'icona di applicazione pertinente

Selezionare il riquadro attivo

In una pagina con più riquadri può essere attivo un solo riquadro per volta. Il riquadro attivo è delimitato da un bordo.

È possibile accedere solo al menu di pagina di un riquadro attivo.

Per attivare un riquadro, toccarlo.

Posizionamento di un indicatore Uomo in mare (MOB, Man Over Board)

Se dovesse verificarsi una situazione di emergenza, è possibile inserire un indicatore Uomo in mare (MOB, Man Over Board) nella posizione corrente dell'imbarcazione, selezionando il pulsante **MOB** nella pagina **iniziale**.

Quando si attiva la funzione MOB, le seguenti azioni vengono effettuate automaticamente:

- un waypoint MOB viene inserito nella posizione dell'imbarcazione
 - la visualizzazione passa a un riquadro cartografico ingrandito, centrato sulla posizione dell'imbarcazione
 - il sistema visualizza le informazioni sulla navigazione nell'indicatore MOB
- Per posizionare più indicatori MOB, premere ripetutamente il pulsante **MOB**. L'imbarcazione continuerà a mostrare le informazioni di navigazione verso l'indicatore MOB iniziale. La navigazione verso i successivi indicatori MOB dovrà essere condotta manualmente.

Annulla navigazione

Il sistema continuerà a visualizzare le informazioni di navigazione verso l'indicatore MOB finché la navigazione non verrà annullata dal menu.

Eliminare un indicatore MOB

1. Selezionare l'indicatore MOB per attivarlo
2. Selezionare il popup dell'indicatore MOB per visualizzare la relativa finestra di dialogo
3. Selezionare l'opzione Cancella nella finestra di dialogo.

Un indicatore MOB può inoltre essere eliminato dal menu quando è attivato. Vedere anche *"Waypoints, rotte e percorsi"* a pagina 34.

Cattura schermo

Per catturare una schermata, premere contemporaneamente il tasto **Home** e il tasto di **accensione**. Per impostazione predefinita, le schermate acquisite vengono salvate nella memoria interna.

Per informazioni su come visualizzare i file, fare riferimento a *"Strumenti"* a pagina 101.



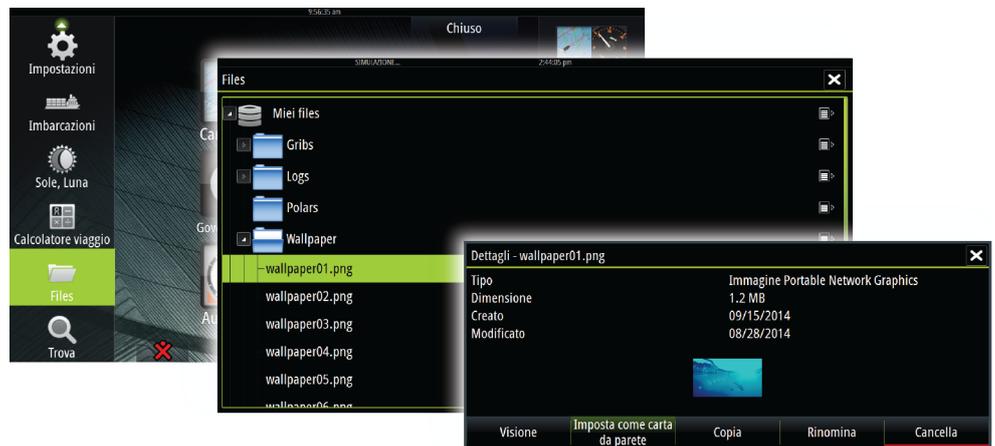
3

Personalizzazione del sistema

Personalizzazione dello sfondo della pagina iniziale

È possibile personalizzare lo sfondo della pagina iniziale, selezionando una delle immagini incluse nel sistema o utilizzando un'immagine personalizzata in formato .jpg o .png.

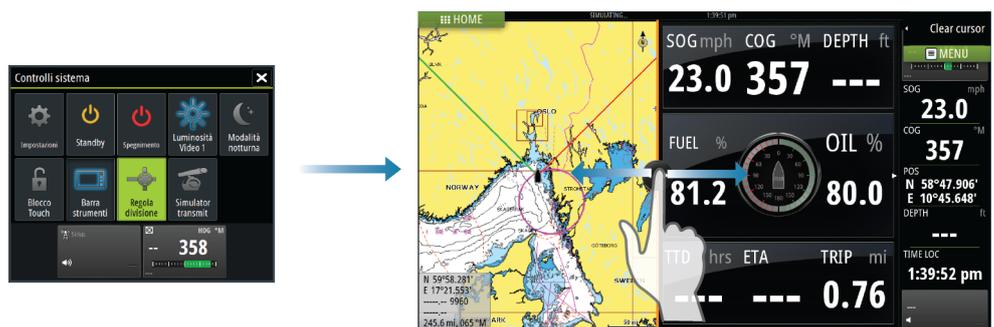
Le immagini sono disponibili in qualsiasi posizione visualizzabile nell'utilità di selezione file. Se viene scelta un'immagine come sfondo, verrà automaticamente copiata nella relativa cartella.



Regolazione delle dimensioni pannello

È possibile modificare le dimensioni del riquadro per una pagina divisa attiva. Le dimensioni possono essere regolate sia per le pagine preferite che per le pagine divise predefinite.

1. Attivare la finestra di dialogo **Controlli sistema**
2. Selezionare l'opzione Regola divisione nella finestra di dialogo
3. È possibile regolare le dimensioni del pannello in vari modi.
 - Utilizzo dello sfioramento: trascinando l'icona di regolazione
 - Utilizzo della tastiera: utilizzando i tasti freccia per spostare l'icona di regolazione
4. Confermare le modifiche toccando uno dei riquadri, premendo la manopola rotante oppure il tasto **INVIO**



Le modifiche vengono salvate nella pagina preferita o divisa attiva.

Aggiunta di nuove pagine preferite

1. Selezionare l'icona **Nuovo** nel riquadro dei preferiti della pagina **iniziale** per aprire la finestra di dialogo Pagina Editor
2. Trascinare e rilasciare le icone delle pagine per configurare una nuova pagina
3. Salvare il layout della pagina

Verrà nuovamente visualizzata la pagina **iniziale** e la nuova pagina sarà inclusa nell'elenco delle pagine preferite.

Modificare pagine preferite

1. Selezionare l'icona di modifica per un'icona preferita per accedere alla relativa modalità
 - Selezionare l'icona di annullamento per rimuovere una pagina
 - Selezionare l'icona degli strumenti per visualizzare la finestra di dialogo Pagina Editore
2. Aggiungere o rimuovere riquadri nella finestra di dialogo Pagina Editore, quindi salvare le modifiche
3. Salvare o ignorare le modifiche per uscire dalla modalità di modifica dei preferiti

Impostazione dell'aspetto della barra degli strumenti

Le sorgenti di dati connesse al sistema possono essere visualizzate nella barra degli strumenti.

È possibile configurare la barra strumenti in modo da visualizzare una o due barre o impostarla perché alterni le barre automaticamente.

È possibile disattivare la barra degli strumenti dalla finestra di dialogo **Controlli sistema**.

→ **Nota:** La barra verrà disattivata solo per la pagina corrente.

Attivazione/disattivazione della barra degli strumenti

1. Attivare la finestra di dialogo **Controlli sistema**
2. Disattivare/attivare l'icona della barra degli strumenti per attivare/disattivare la barra.

Modificare i contenuti della barra degli strumenti

1. Attivare la barra degli strumenti toccandola
2. Per modificare i contenuti, selezionare il pulsante **MENU**
3. Selezionare i contenuti da visualizzare

→ **Nota:** È possibile configurare la barra 1 per la pagina attiva o per tutte le pagine, ad eccezione di quelle con una configurazione locale. È possibile configurare la barra 2 solo per la pagina attiva.

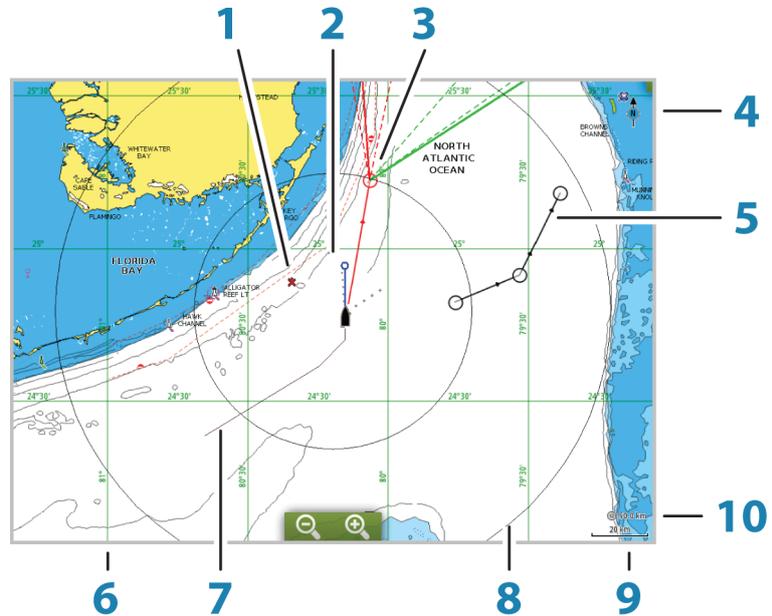
4. Definire il periodo di tempo se si desidera che le due barre si alternino automaticamente
5. Selezionare l'opzione di modifica per modificare qualsiasi campo degli strumenti, seguita dal campo che si desidera modificare
6. Per salvare le modifiche, selezionare l'opzione di fine modifica nel menu.

4

Carte

La funzione cartografica visualizza la posizione dell'imbarcazione rispetto alla terraferma e ad altri oggetti cartografici. Nel riquadro cartografico è possibile pianificare una rotta e navigare seguendo la stessa, posizionare waypoint e visualizzare target AIS. È possibile sovrapporre un'immagine del radar, un'immagine StructureScan o informazioni meteo.

Riquadro cartografico



Tasto	Descrizione	Commento
1	Indicatore Uomo in mare (MB, Man Over Board)	
2	Imbarcazione con linea di estensione	La linea di estensione è opzionale
3	Waypoint con layline	*
4	Indicatore Nord	
5	Rotta	*
6	Linee grigliato	*
7	Traccia	*
8	Cerchi di distanza	*
9	Scala della carta	
10	Intervallo cerchi di distanza	Visualizzato solo se sono attivati i cerchi di distanza

* Elementi cartografici opzionali

→ **Nota:** Le immagini opzionali vengono attivate/disattivate singolarmente. Per ulteriori informazioni, vedere "Impostazioni di cartografia" a pagina 31.

Dati cartografici

Il sistema viene fornito con cartografie diverse integrate a seconda della regione.

Tutte le unità supportano la cartografia Insight di Navico, incluso Insight Genesis. Il sistema supporta inoltre Navionics Gold, Platinum+ e Navionics+, C-MAP MAX-N/MAX-N+ di Jeppesen, nonché i contenuti creati da un'ampia gamma di fornitori di mappe di terze parti nel formato AT5. Per un elenco completo delle carte disponibili, visitare le pagine agli indirizzi insightstore.navico.com, c-map.jeppesen.com o navionics.com.

Poiché le carte vengono condivise tramite la rete è necessaria solo una scheda cartografica per imbarcazione.

- **Nota:** Il sistema non passerà automaticamente alla cartografia incorporata se la scheda SD viene rimossa. Viene visualizzata una carta a bassa risoluzione fino a quando non si reinsertisce la scheda SD o non si passa manualmente alla cartografia incorporata.

Visualizzazione del tipo di carta doppia

Se sono disponibili più tipi di carta (incorporati, nell'alloggiamento per la scheda o nella rete Ethernet) è possibile visualizzare contemporaneamente due diversi tipi di carta in una pagina con due riquadri cartografici.

È possibile selezionare un riquadro cartografico doppio tenendo premuto il pulsante dell'applicazione Carta nella pagina **iniziale** oppure creando una pagina preferita con due riquadri cartografici.

Selezione del tipo di carta

Il tipo di carta viene impostato singolarmente per ciascun riquadro cartografico.

Attivare uno dei riquadri cartografici, quindi selezionare uno dei tipi di carta disponibili dal menu Opzioni cartografia. Ripetere il processo per il secondo riquadro cartografico e selezionare un tipo di carta alternativo per questo riquadro.

- **Nota:** Per mostrare carte diverse da Navionics, è necessario selezionare il tipo di carta Insight.

Se sono disponibili due carte identiche (incorporate, nell'alloggiamento della scheda o nella rete Ethernet), il sistema seleziona automaticamente la carta con la maggior parte dei dettagli per la regione visualizzata.

Simbolo dell'imbarcazione

Quando un GPS e un sensore di direzione idonei sono collegati al sistema, il simbolo dell'imbarcazione indica la posizione e la direzione dell'imbarcazione.

Se non è installato un sensore di direzione, l'icona dell'imbarcazione si orienterà automaticamente utilizzando la funzione COG (rotta rispetto al fondo). Se non è disponibile un GPS, il simbolo dell'imbarcazione include un punto interrogativo.

Scala cartografica

Ingrandire e rimpicciolire la carta utilizzando le icone del riquadro di zoom, la manopola oppure avvicinando (rimpicciolimento) e allontanando (ingrandimento) due dita.

La scala della carta e l'intervallo dei cerchi di distanza (se attivati) verranno mostrati nell'angolo inferiore destro del riquadro cartografico.

Panoramica della cartografia

È possibile spostare la carta in qualsiasi direzione trascinando il dito sullo schermo.

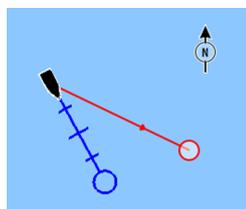
Premere il tasto **X** o selezionare l'opzione di menu **Elimina cursore** per rimuovere il cursore e la relativa finestra dal riquadro. La carta viene inoltre centrata sulla posizione dell'imbarcazione.



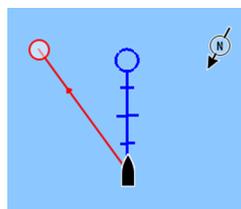
Posizionamento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico

Orientamento della carta

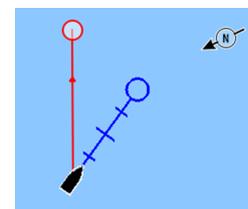
Sono disponibili diverse opzioni per le modalità di rotazione della carta nel riquadro. Il simbolo dell'orientamento della carta nell'angolo superiore destro del riquadro indica il nord.



Nord in su



Prora in su



Rotta in su

Nord in su

Visualizza la carta con la direzione nord verso l'alto. Corrisponde al normale orientamento delle carte nautiche.

Prora in su

Visualizza la carta con la prora dell'imbarcazione diretta verso l'alto. Le informazioni sulla direzione vengono ricevute da una bussola. Se non sono disponibili informazioni sulla direzione, viene utilizzata la COG del GPS.

Rotta in su

Consente di ruotare la carta nella direzione del successivo waypoint in caso di navigazione verso una rotta o un waypoint. Se non ci si trova in modalità di navigazione, viene utilizzato l'orientamento Prora in su fino all'avvio della navigazione.

Guarda avanti

Centra la carta leggermente più avanti rispetto alla posizione dell'imbarcazione in modo da poter disporre della più ampia visuale possibile davanti all'imbarcazione.

Visualizzazione di informazioni sugli elementi cartografici

Quando si seleziona un elemento cartografico, un waypoint, una rotta o un target, vengono visualizzate le informazioni di base sull'elemento selezionato. Per visualizzare le informazioni complete, selezionare il popup dell'elemento cartografico. È inoltre possibile attivare la finestra di dialogo delle informazioni dettagliate dal menu.

→ **Nota:** Per poter visualizzare le informazioni di base di un elemento, è necessario abilitare il popup delle informazioni.



N 26°24.311'
W 79°29.178'
5.0 m, 183 °M

Utilizzo del cursore sul riquadro cartografico

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nel riquadro cartografico.

Quando si tocca lo schermo, il cursore diventa visibile e la finestra di posizione del cursore viene attivata. Quando il cursore è attivo, la carta non esegue panoramiche né ruota per seguire l'imbarcazione.

Premere il tasto **X** o selezionare l'opzione di menu **Elimina cursore** per rimuovere il cursore e la relativa finestra dal riquadro. La carta viene inoltre centrata sulla posizione dell'imbarcazione.

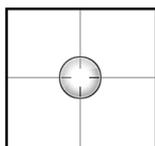
Selezionare l'opzione di menu **Ripristina cursore** per visualizzare il cursore nella posizione precedente. **Elimina cursore** e **Ripristina cursore** sono funzioni utili per passare dalla posizione corrente dell'imbarcazione alla posizione del cursore e viceversa.

Vai a cursore

Per iniziare a navigare verso una posizione selezionata sull'immagine, posizionare il cursore sul riquadro, quindi utilizzare l'opzione Vai a cursore nel menu.

Funzione Cursor Assist (Assistenza cursore)

In caso di utilizzo di un touchscreen, la funzione Cursor Assist (Assistenza cursore) consente di posizionare in modo più preciso e accurato il cursore senza coprire i dettagli con il dito.



Tenere premuto sullo schermo per cambiare il simbolo del cursore in un cerchio di selezione, al di sopra del dito.

Senza rimuovere il dito dallo schermo, trascinare il cerchio di selezione sull'elemento desiderato per visualizzare le relative informazioni.

Se si rimuove il dito dallo schermo, il cursore tornerà all'utilizzo normale.

Salvataggio di waypoint

Per salvare un waypoint nella posizione selezionata, posizionare il cursore sul riquadro, quindi selezionare la nuova opzione di waypoint nel menu.

Se l'unità dispone di un tasto **MARK**, è possibile premerlo per salvare immediatamente un waypoint. Se il cursore è attivo, il waypoint verrà salvato nella posizione del cursore. Se non è attivo, verrà salvato nella posizione dell'imbarcazione.

Creazione di rotte

È possibile creare rotte sul riquadro cartografico attenendosi alla procedura indicata di seguito.

1. Posizionare il cursore nel riquadro cartografico
2. Selezionare **Nuovo** e quindi **Nuova rotta** nel menu
3. Toccare il riquadro cartografico per posizionare il primo punto della rotta
4. Continuare a posizionare i punti di rotta rimanenti
5. Salvare la rotta selezionando l'opzione di salvataggio nel menu

→ **Nota:** Per ulteriori informazioni, vedere "*Waypoints, rotte e percorsi*" a pagina 34.

Misurazione delle distanze



Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra l'imbarcazione e una posizione selezionata o tra 2 punti del riquadro cartografico.

1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza dall'imbarcazione
2. Avviare la funzione di misura dal menu.
 - Le icone di misurazione vengono visualizzate con una linea che parte dal centro dell'imbarcazione fino alla posizione del cursore, mentre la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni del cursore
3. È possibile riposizionare i punti di misurazione trascinando un'icona finché la funzione di misurazione è attiva

→ **Nota:** La direzione verrà sempre calcolata dall'icona grigia all'icona blu.

È inoltre possibile avviare la funzione di misurazione senza un cursore attivo. Entrambe le icone di misurazione saranno inizialmente posizionate in corrispondenza dell'imbarcazione. L'icona grigia seguirà i movimenti dell'imbarcazione, mentre quella blu rimarrà nella posizione specificata all'attivazione della funzione.

Per terminare la funzione di misurazione, selezionare l'opzione **Finita la misura** oppure premere il tasto **X**.

Trova oggetti nei riquadri cartografici

È possibile cercare altre imbarcazioni o vari elementi da un riquadro cartografico. Attivare il cursore sul riquadro per eseguire ricerche dalla posizione del cursore. Se il cursore non è attivo, il sistema cercherà gli elementi dalla posizione dell'imbarcazione.



→ **Nota:** È necessario disporre di un pacchetto di sottoscrizione dati SIRIUS per cercare le stazioni di carburante e un ricevitore AIS collegato per cercare le imbarcazioni.

Carte 3D

L'opzione 3D offre una visione grafica tridimensionale dei contorni della terraferma e del mare.

→ **Nota:** Tutti i tipi di carta sono visualizzabili in modalità 3D ma, senza cartografia 3D per l'area appropriata, la carta appare piatta.

Se si seleziona l'opzione cartografica 3D, le icone di panoramica e rotazione vengono visualizzate nel lato destro del riquadro cartografico.

Panoramica della cartografia 3D



È possibile spostare la carta in qualsiasi direzione selezionando l'icona di panoramica e quindi eseguendo la panoramica nella direzione desiderata.

Premere il tasto **X** o selezionare l'opzione di menu **Ritorno a imbarcazione** per interrompere la panoramica e centrare la carta sulla posizione dell'imbarcazione.

Controllo dell'angolo di visualizzazione



Per selezionare l'angolo di visualizzazione, selezionare l'icona di rotazione e quindi eseguire la panoramica del riquadro cartografico.

- Per cambiare la direzione di visualizzazione, eseguire la panoramica orizzontale
- Per cambiare l'angolo di inclinazione della visualizzazione, eseguire la panoramica verticale

→ **Nota:** Se centrato sulla posizione dell'imbarcazione, è possibile regolare solo l'angolo di inclinazione. La direzione di visualizzazione viene controllata dall'impostazione di orientamento della carta. Vedere "*Posizionamento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico*" a pagina 23.

Ingrandimento di una carta 3D

Ingrandire e rimpicciolire la carta 3D utilizzando le icone del riquadro di zoom o la manopola rotante.

Sovrapposizione cartografica

Le informazioni relative a radar, struttura, AIS e meteo possono essere visualizzate sovrapposte sul riquadro cartografico.

→ **Nota:** AIS è attivato per impostazione predefinita, ma può essere disattivato.

Se è selezionata una sovrapposizione, il menu della carta si espande per includere le funzioni di base per la sovrapposizione selezionata.

Le funzioni relative a radar, struttura, AIS e meteo sono descritte in sezioni separate di questo manuale.

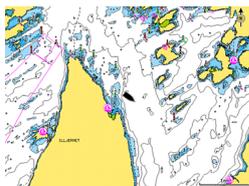
Opzioni cartografiche specifiche di Insight

Orientamento, Guarda avanti, 3D e Cambia a Navionics/Cambia a Insight

(precedentemente descritti in questa sezione) sono comuni a tutti i tipi di carte.

Stile delle immagini cartografiche

Le carte possono essere visualizzate con due stili delle immagini, come stile cartografico di base 2D oppure come rilievo ombreggiato con informazioni sul terreno.



Stile cartografico 2D Insight



Rilievo ombreggiato Insight

Opzioni di visualizzazione Insight

Dettagli della carta Insight

Bassa	Corrisponde al livello di informazioni di base che non può essere rimosso e comprende informazioni necessarie in tutte le aree geografiche. L'opzione non è concepita per offrire dati sufficienti per una navigazione sicura.
Media	Informazioni minime sufficienti per la navigazione
Pieno	Tutte le informazioni disponibili per la carta in uso.

Categorie delle carte Insight

Le carte Insight includono diverse categorie e sottocategorie che possono essere attivate/disattivate singolarmente a seconda delle informazioni che si desidera visualizzare sullo schermo.

Esagerazione Terra ed Esagerazione Acqua

Impostazioni grafiche disponibili solo in modalità 3D. L'esagerazione è un moltiplicatore applicato all'altezza tracciata delle colline sul terreno e dai solchi nell'acqua per farli apparire più alti o profondi.





Opzioni cartografiche specifiche di Navionics

Orientamento, Guarda avanti, 3D e Cambia a Navionics/Cambia a Insight (precedentemente descritti in questa sezione) sono comuni a tutti i tipi di carte.

Modifiche Comunità

Consente di passare al livello della carta che comprende le modifiche Navionics. Si tratta di informazioni sugli utenti o modifiche caricate nella comunità Navionics dagli utenti stessi e disponibili nella cartografia Navionics.

Per ulteriori dettagli, fare riferimento alle informazioni su Navionics incluse con la cartografia o al sito Web Navionics: www.navionics.com.

Impostazioni di cartografia di Navionics

Are di fondale colorate

Utilizzata per la visualizzazione di aree di profondità diverse con diverse tonalità di blu.

Tipo di presentazione

Fornisce informazioni cartografiche navali, quali simboli, colori delle carte di navigazione e diciture per i tipi di presentazione internazionali o statunitensi.

Annotazione

Stabilisce quali informazioni sull'area, ad esempio nomi delle località e note sulle aree, sono disponibili per la visualizzazione.

Dettagli della carta

Fornisce diversi livelli di informazioni cartografiche.

Profondità di sicurezza

Le carte Navionics utilizzano diverse tonalità di blu per distinguere tra acque poco profonde e profonde.

La profondità di sicurezza, basata su un limite selezionato, viene tracciata senza ombreggiatura blu.

→ **Nota:** il database Navionics incorporato contiene dati fino a una profondità di 20 m, dopodiché lo sfondo appare bianco.

Linee batimetriche

Definisce quali profili vengono visualizzati sulla carta fino al valore di profondità di sicurezza selezionato.

Livello filtro Rock

Nasconde l'identificazione delle rocce nella carta ad una profondità stabilita.

Aiuta a ridurre gli elementi visualizzati sulle carte nelle aree in cui vengono localizzate molte rocce a una profondità molto superiore al pescaggio dell'imbarcazione.

Opzioni di visualizzazione Navionics



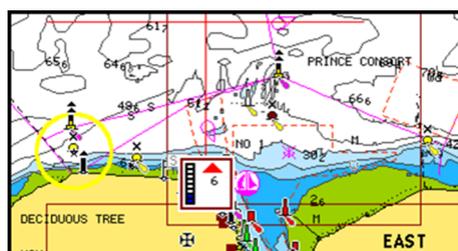
Ombreggiatura della carta

L'ombreggiatura aggiunge alla carta informazioni sul terreno.

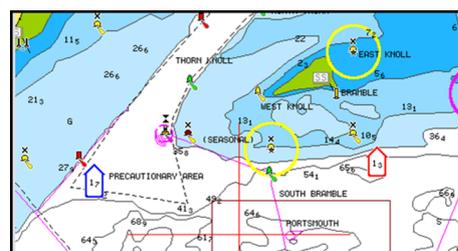
Icone delle maree dinamiche e delle correnti Navionics

Mostra le maree e le correnti con un indicatore e una freccia invece che con le icone a rombo utilizzate per le maree statiche e le informazioni sulle correnti.

I dati sulle maree e sulle correnti disponibili nella cartografia Navionics si riferiscono a una data e un'ora specifiche. Il sistema fornisce una visualizzazione animata delle frecce e/o dell'indicatore per mostrare i movimenti delle maree e delle correnti nel tempo.



Informazioni sulle maree dinamiche



Informazioni sulle correnti dinamiche

Vengono utilizzate le seguenti icone e i seguenti simboli:

Icone	Descrizione
	<p>Velocità attuale.</p> <p>La lunghezza della freccia dipende dalla velocità e il simbolo viene ruotato in base alla direzione del flusso. La velocità del flusso viene visualizzata dentro il simbolo della freccia.</p> <p>Il simbolo rosso viene utilizzato quando la velocità della corrente è in aumento, quello blu quando la velocità della corrente è in diminuzione.</p>
	<p>Altezza della marea.</p> <p>L'indicatore dispone di 8 etichette ed è impostato in base al valore max/min assoluto del giorno di valutazione.</p> <p>La freccia rossa viene utilizzata quando la marea è crescente, quella blu quando è decrescente.</p>

→ **Nota:** Tutti i valori numerici vengono mostrati nelle unità del sistema pertinente (unità di misura) impostate dall'utente.

Easy View

Funzione di ingrandimento che consente di aumentare le dimensioni degli elementi e del testo della carta.

→ **Nota:** Sulla carta non viene indicato in alcun modo che questa funzione è attiva.

Sovrapposizione foto

L'opzione Sovrapposizione foto consente la visualizzazione di immagini fotografiche satellitari di un'area sovrapposte al riquadro. La disponibilità di queste foto è limitata a determinate regioni.

È possibile visualizzare sovrapposizioni fotografiche in modalità 2D o 3D.



Senza sovrapposizione foto



Sovrapposizione foto, solo terra



Sovrapposizione foto completa

Trasparenza foto

La trasparenza foto definisce l'opacità della sovrapposizione fotografica. Con impostazioni di trasparenza minima i dettagli della carta vengono quasi del tutto nascosti dalla foto.

Navionics Fish N' Chip

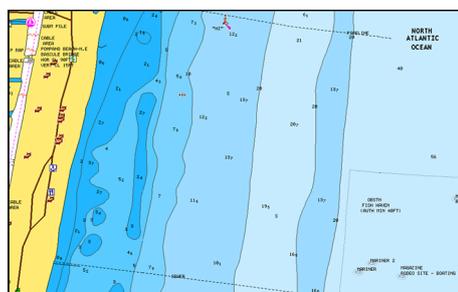
Il sistema supporta la funzione cartografica Navionics Fish N' Chip (solo Stati Uniti).

Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web www.navionics.com.

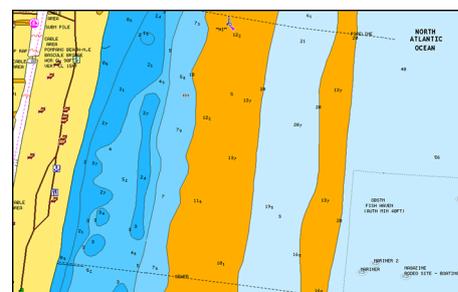
Scala profondità evidenziata

Selezionare una scala di profondità tra le quali Navionics utilizza un colore di riempimento diverso.

Ciò permette di evidenziare una scala specifica di profondità a scopi di pesca. La scala avrà lo stesso livello di accuratezza dei dati cartografici sottostanti, ovvero se la carta contiene solo intervalli di 5 metri per le linee batimetriche, l'ombreggiatura verrà arrotondata al bordo più vicino disponibile.



Nessuna scala profondità evidenziata

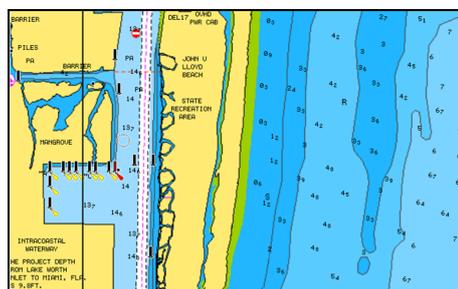


Scala profondità evidenziata, 6 m - 12 m

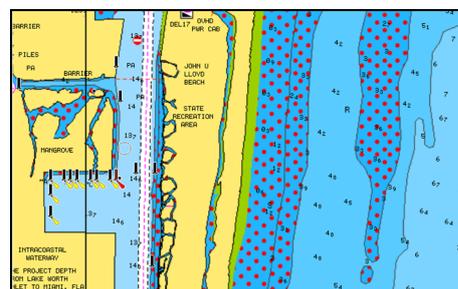
Acqua bassa evidenziata

Evidenzia le aree di acqua bassa.

Permette di evidenziare le aree di acqua comprese tra 0 e una profondità selezionata (fino a 10 metri/30 piedi).



Nessuna acqua bassa evidenziata



Acqua bassa evidenziata, 0 m - 3 m

Maree e correnti Jeppesen

Il sistema consente di visualizzare maree e correnti Jeppesen. Con queste informazioni è possibile prevedere l'ora, il livello, la direzione e la potenza di correnti e maree. Si tratta di uno strumento importante in fase di pianificazione e navigazione di un viaggio.

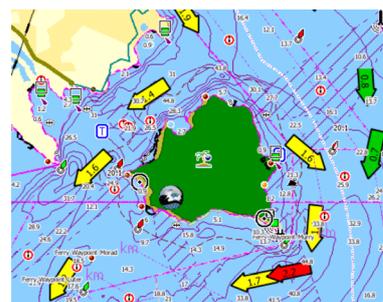
Nei livelli di zoom maggiori maree e correnti vengono visualizzate sotto forma di un'icona quadrata che include la lettera **T** (Tides, maree) o **C** (Current, corrente). Se si seleziona una delle icone, verranno visualizzate le informazioni sulle maree o sulle correnti per tale posizione.

I dati sulle correnti dinamiche possono essere visualizzati eseguendo lo zoom entro una scala di 1 miglio nautico. A tale scala, l'icona della corrente diventa un'icona dinamica animata che indica la velocità e la direzione della corrente. Le icone dinamiche sono di colore rosso (a partire da 6 nodi), gialla (da 2 a 6 nodi) o verde (fino a 2 nodi), a seconda della corrente in tale posizione.

In assenza di correnti (0 nodi), l'icona risulterà bianca e quadrata.



Icone di correnti e maree statiche



Icone di correnti dinamiche

Impostazioni di cartografia

Le impostazioni e le opzioni di visualizzazione specificate nella pagina Chart settings (Impostazioni di cartografia) sono comuni a tutti i riquadri cartografici.



Selezione barca 3D

Stabilisce quale icona utilizzare nelle carte 3D.

Impostazioni Barca

Le impostazioni Barca vengono utilizzate in fase di calcolo di una rotta automatica. Per utilizzare le funzioni Autorouting/Easy Routing, è necessario immettere il pescaggio, la larghezza e l'altezza dell'imbarcazione.

Cerchi di distanza

I cerchi di distanza possono essere utilizzati per mostrare la distanza fra la propria imbarcazione e altri oggetti cartografici.

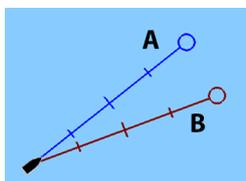
La scala viene impostata automaticamente dal sistema per adattarla alla scala cartografica.

Linee di estensione delle imbarcazioni

Impostare la lunghezza delle linee di estensione per la propria imbarcazione e per altre imbarcazioni mostrate come target AIS.

A: direzione

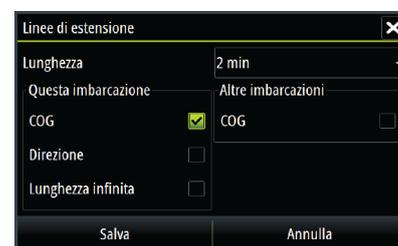
B: Course Over Ground (Rotta rispetto al fondo, COG)

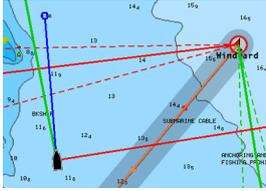


La lunghezza delle linee di estensione viene impostata su una distanza fissa o per indicare la distanza che verrà percorsa dall'imbarcazione nell'intervallo di tempo selezionato. Se per **Questa imbarcazione** non è attivata alcuna opzione, per l'imbarcazione non verrà visualizzata alcuna linea di estensione.

Le informazioni sulla direzione dell'imbarcazione vengono indicate dal sensore di rotta attivo, mentre il valore COG proviene dal sensore GPS attivo.

I dati COG delle altre imbarcazioni sono contenuti nel messaggio ricevuto dal sistema AIS.





Layline

Configura le opzioni per le layline sulla carta e nei riquadri Governo a Vela. L'immagine mostra le layline dall'indicatore/waypoint con limiti.



Sono disponibili le seguenti impostazioni:

Impostazione	Descrizione
Boat (Barca)	Visualizza le layline dalla barca, indicando la rotta target
Mostra sempre le layline della barca	Visualizza le layline della barca
Mark	Visualizza le layline dall'indicatore/waypoint, indicando la rotta target da navigare per raggiungere l'indicatore/waypoint
Correzione flusso marea	Calcola l'effetto della marea sulla barca in base alla rotta rispetto al fondo (COG) e applica queste informazioni alle layline.
Sovrapposto	Estende le layline oltre l'intersezione di virata/strambata
Lunghezza	Imposta la lunghezza delle layline
Angolo vento target	Definisce il target per l'angolo di vento reale. Il target può essere letto dalla tabella polare o dalle misurazioni attive oppure manualmente immesso per gli angoli di navigazione sopravento e sottovento.
Limiti	Imposta il periodo di tempo massimo per la virata/strambata su ciascun lato delle layline. Se l'opzione è attivata, i limiti vengono indicati con una linea punteggiata sulla carta e sul riquadro Governo a Vela

Sincronizza carta 2D/3D

Allinea la posizione mostrata su una carta 2D con la posizione mostrata su una carta 3D quando queste carte sono affiancate.

Pop-up information (Informazione Popup)

Specifica se, quando si tocca un elemento, devono essere visualizzate le informazioni di base relative agli elementi cartografici.

Linee grigliato

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di una griglia delle linee di latitudine e longitudine sulla carta.

Autostrada Rotta

Aggiunge una presentazione grafica dei limiti XTE (errore di fuori rotta) alla rotta. Per l'impostazione del limite XTE, vedere "Limite XTE" a pagina 41.

Waypoint, rotte, tracce

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di questi elementi nei riquadri cartografici.

5

Waypoints, rotte e percorsi

Waypoint

Un waypoint è un contrassegno generato dall'utente posizionato su una carta, un'immagine radar o un'immagine dell'ecoscandaglio. Ogni waypoint ha una posizione esatta con coordinate di latitudine e longitudine. Un waypoint posizionato su un'immagine dell'ecoscandaglio ha, oltre alle informazioni sulla posizione, un valore di profondità.

Un waypoint è utilizzato per contrassegnare una posizione alla quale si potrebbe voler tornare in un secondo momento. Inoltre, è possibile combinare due o più waypoint per creare una rotta.

Salvataggio di waypoint

Per salvare un waypoint nella posizione selezionata, posizionare il cursore sul riquadro, quindi selezionare la nuova opzione di waypoint nel menu.

Se l'unità dispone di un tasto **MARK**, è possibile premerlo per salvare immediatamente un waypoint. Se il cursore è attivo, il waypoint verrà salvato nella posizione del cursore. Se non è attivo, verrà salvato nella posizione dell'imbarcazione.

Spostamento di un waypoint

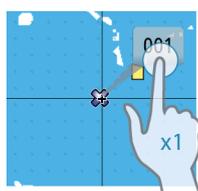
1. Selezionare il waypoint che si desidera spostare
 - L'icona del waypoint si espande per indicare lo stato attivo
 2. Aprire il menu e selezionare l'opzione Sposta.
 3. Selezionare la nuova posizione del waypoint
 4. Premere il tasto **INVIO** o girare la manopola rotante per confermare la nuova posizione
- Il waypoint viene automaticamente salvato nella nuova posizione.

Modificare un waypoint

È possibile modificare tutte le informazioni su un waypoint dalla finestra di dialogo **Modifica Waypoint**.

Questa finestra di dialogo viene attivata selezionando il popup del waypoint, premendo la manopola rotante oppure tramite il menu quando il waypoint è attivato.

La finestra di dialogo è inoltre accessibile dallo strumento Waypoints nella pagina **iniziale**.

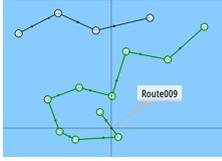


Modifica waypoint	
001	
0.30 mi	198 °M
N 59°17.375' E 010°42.166'	Mostra icona e nome
00000.00 00000.00	9960 Northeast USA
Note	Profondità (ft)
	00000.00
	Raggio Allarme (mi)
	00.00
Creato: 8:24 am 09/17/2014	
Cancel	Mostra
Vai a	

Waypoint alarm settings (Impostazioni di allarme per i waypoint)

È possibile impostare un raggio di allarme per ogni singolo waypoint creato. L'allarme viene impostato nella finestra di dialogo **Modifica waypoint**.

- **Nota:** il raggio di allarme di ciascun waypoint deve essere attivato (ON) nel riquadro allarme per attivare un allarme ogni volta che l'imbarcazione entra nel raggio di azione impostato.



Rotte

Una rotta è costituita da una serie di punti immessi nell'ordine in cui si desidera navigarli. Quando si seleziona una rotta sul riquadro cartografico, diventa verde e viene visualizzato il nome della rotta.

La Zeus² versione software 1.5 include il supporto per Navionics Autorouting e Jeppesen Easy Routing. Questa funzione suggerisce automaticamente i punti della rotta tra il primo e l'ultimo punto oppure tra i punti selezionati in una rotta complessa. È possibile utilizzare la funzione quando si crea una nuova rotta oppure per modificare rotte già salvate.

Creazione di una nuova rotta sul riquadro cartografico

1. Attivare il cursore nel riquadro cartografico
2. Selezionare l'opzione di nuova rotta nel menu.
3. Posizionare il primo waypoint sul riquadro cartografico
4. Continuare a posizionare nuovi punti di rotta sul riquadro cartografico fino al termine della rotta
5. Salvare la rotta selezionando l'opzione di salvataggio nel menu.

Modificare una rotta dal riquadro cartografico

1. Selezionare la rotta per attivarla
 2. Selezionare l'opzione di modifica della rotta dal menu
 3. Posizionare il nuovo punto di rotta sul riquadro cartografico
 - Se si imposta il nuovo punto di rotta su una tratta, tra i punti di rotta esistenti viene aggiunto un nuovo punto
 - Se si imposta il nuovo punto di rotta esterno alla rotta, il nuovo punto viene aggiunto dopo l'ultimo punto sulla rotta
 4. Trascinare un punto della rotta per spostarlo in un'altra posizione.
 5. Salvare la rotta selezionando l'opzione di salvataggio nel menu
- **Nota:** Il menu varia a seconda dell'opzione di modifica selezionata. Tutte le modifiche vengono confermate o annullate dal menu.

Autorouting ed Easy Routing

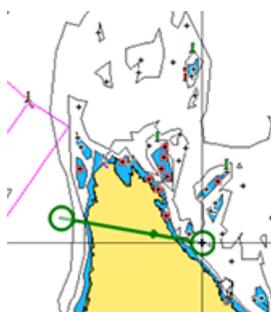
Le funzioni Autorouting ed Easy Routing suggeriscono nuove posizioni di punti di rotta in base alle informazioni nella mappa e alle dimensioni della barca. Per poter iniziare a utilizzare questa funzione, è necessario immettere nel sistema il pescaggio, la larghezza e l'altezza della barca. Se non sono disponibili le informazioni all'avvio della funzione, verrà automaticamente visualizzata la finestra di dialogo Impostazioni Barca.

- **Nota:** Le unità Zeus² destinate alla vendita negli Stati Uniti non dispongono delle funzionalità Autorouting o Easy Routing. Le funzionalità Autorouting ed Easy Routing sono disattivate in tutte le unità non destinate alla vendita negli Stati Uniti durante l'utilizzo nelle acque territoriali statunitensi.
- **Nota:** Non è possibile avviare la funzione Autorouting o Easy Routing se uno dei punti di rotta selezionati si trova in un'area non sicura. Verrà visualizzata una finestra di dialogo di avvertenza e per procedere sarà necessario spostare i punti di rotta pertinenti in un'area sicura.
- **Nota:** Se non sono presenti cartografie, non è disponibile l'opzione di menu Autorouting o Easy Routing. Cartografie compatibili includono Jeppesen CMAP MAX-N+, Navionics+ e Navionics Platinum. Per un elenco completo delle carte disponibili, visitare la pagina insightstore.navico.com, c-map.jeppesen.com or navionics.com.
1. Posizionare almeno due punti su una nuova rotta oppure aprire una rotta esistente per la modifica
 2. Selezionare **Autorouting**, quindi:
 - **Intera Rotta** se si desidera che vengano aggiunti nuovi punti di rotta tra il primo e il secondo punto della rotta aperta

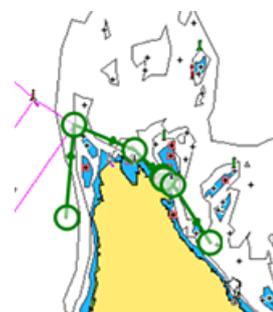
- **Selezione** se si desidera selezionare manualmente i punti di rotta che definiscono i limiti per l'autorouting, quindi scegliere i punti di rotta pertinenti. I punti di rotta selezionati sono colorati in rosso. È possibile selezionare solo due punti di rotta e verrà ignorato qualsiasi punto di rotta tra i punti di inizio e fine selezionati
- 3. Per avviare l'autorouting, selezionare **Accetta**
 - Al termine dell'autorouting, la rotta apparirà in modalità di anteprima e le tratte saranno contraddistinte da codici colore a indicare aree sicure e non sicure. Navionics utilizza i colori rosso (non sicure) e verde (sicure), mentre C-MAP utilizza i colori rosso (non sicure), giallo (pericolose) e verde (sicure).
- 4. Se necessario, spostare qualsiasi punto di rotta quando la rotta è in modalità di anteprima
- 5. Per accettare le posizioni dei punti di rotta, selezionare **Tieni**
- 6. Ripetere quindi i passaggi 2 (**Selezione**) e 3 per posizionare automaticamente i punti di rotta per altre tratte della rotta
- 7. Selezionare **Salva** per completare l'autorouting e salvare la rotta

Esempi di Autorouting ed Easy Routing

- Opzione **Intera Rotta** utilizzata durante la selezione del primo e dell'ultimo punto della rotta.

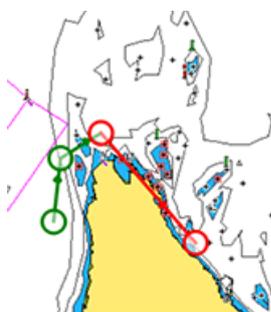


Primo e ultimo punto della rotta

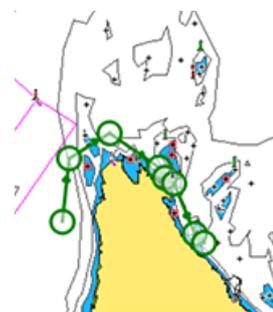


Risultato in seguito all'Autorouting

- Opzione **Scelta** utilizzata per la parte di Autorouting di una rotta.



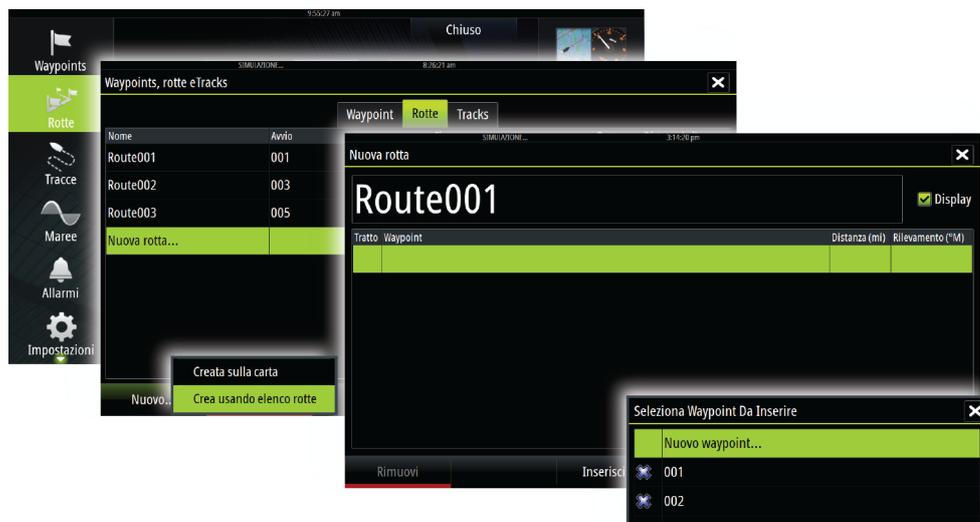
Due punti della rotta selezionati



Risultato in seguito all'Autorouting

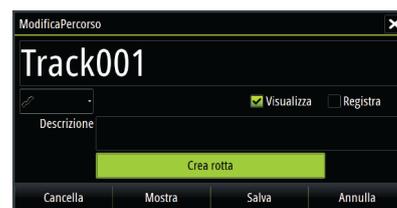
Creazione di rotte tramite i waypoint esistenti

È possibile creare una nuova rotta combinando i waypoint esistenti dalla finestra di dialogo **Rotte**. La finestra viene attivata mediante lo strumento **Rotte** nella pagina iniziale.



Conversione di un percorso in una rotta

È possibile convertire un percorso in una rotta dalla finestra di dialogo **Edit Track (Modifica percorso)**. La finestra viene visualizzata attivando il percorso, quindi selezionando il relativo popup, premendo la manopola rotante oppure selezionando le opzioni delle informazioni dal menu. La finestra di dialogo **Edit Track (Modifica percorso)** è inoltre accessibile mediante lo strumento **Percorsi** nella pagina iniziale.



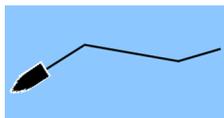
Finestra di dialogo Modifica rotta

È possibile aggiungere e rimuovere punti di rotte dalla finestra di dialogo **Modifica rotta**. Questa finestra di dialogo viene attivata selezionando il popup di una rotta attiva, premendo la manopola rotante oppure dal menu.

La finestra di dialogo è inoltre accessibile mediante lo strumento **Rotte** nella pagina iniziale.



Percorsi



Un percorso è una rappresentazione grafica del percorso storico dell'imbarcazione che consente di ricostruire il viaggio effettuato. Un percorso può essere convertito in una rotta dalla finestra di dialogo **Edit Tracks (Modifica percorsi)**.

Secondo la preimpostazione di fabbrica, il sistema è impostato per tracciare e disegnare automaticamente il movimento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico. Il sistema continua a registrare il percorso fino a quando la lunghezza del percorso raggiunge l'impostazione massima dei punti di scia e poi inizia a sovrascrivere automaticamente i punti della scia più vecchi.

La funzione di traccia automatica può essere disattivata dalla finestra di dialogo **Percorsi**.

Creazione di un nuovo percorso

È possibile avviare un nuovo percorso dalla finestra di dialogo **Percorsi**, attivata mediante lo strumento **Percorsi** nella pagina **iniziale**.

Impostazioni dei percorsi

Ciascun percorso è costituito da una serie di punti collegati da segmenti la cui lunghezza dipende dalla frequenza di registrazione specificata per il percorso.

È possibile scegliere di posizionare punti del percorso sulla base di impostazioni di tempo o distanza oppure lasciare che il sistema posizioni automaticamente un waypoint quando viene registrato un cambio di rotta.

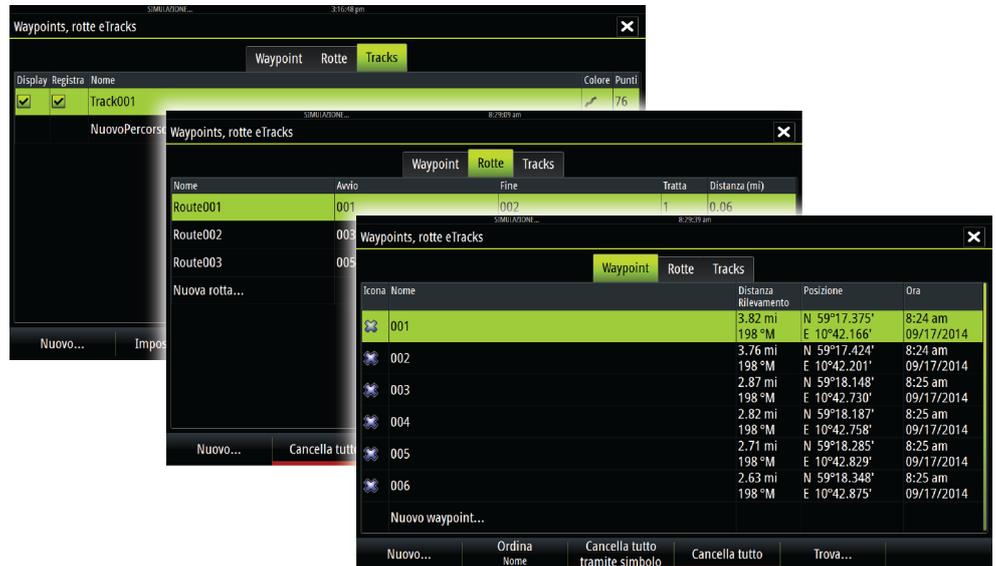
→ **Nota:** anche l'opzione Tracce deve essere attivata nelle impostazioni della cartografia per essere visibile.



Finestra di dialogo di waypoint, rotte e percorsi

Le finestre di dialogo di waypoint, rotte e percorsi consentono di accedere a funzioni di modifica avanzata e impostazioni per tali elementi.

Le finestre di dialogo sono accessibili dal riquadro **Strumenti** nella pagina **iniziale**.



6

Navigazione

La funzione di navigazione inclusa nel sistema consente di navigare verso la posizione del cursore, verso un waypoint o lungo una rotta predefinita.

Se la funzionalità del pilota automatico è inclusa nel sistema, il pilota automatico può essere impostato per navigare automaticamente l'imbarcazione.

Per informazioni sul posizionamento dei waypoint e sulla creazione di rotte, fare riferimento a *"Waypoints, rotte e percorsi"* a pagina 34.

Navigare alla posizione del cursore

È possibile iniziare a navigare verso la posizione del cursore su qualsiasi carta, radar o riquadro dell'ecoscandaglio.

Posizionare il cursore sulla destinazione selezionata nel riquadro e quindi selezionare l'opzione Vai a cursore nel menu.

Navigare lungo una rotta

È possibile iniziare a navigare lungo una rotta dal riquadro cartografico oppure dalla finestra di dialogo **Rotta**.

Una volta avviata la navigazione, il menu si espanderà per mostrare le opzioni disponibili per annullare la navigazione, ignorare un waypoint o riavviare la rotta dalla posizione dell'imbarcazione corrente.

Avvio di una rotta dal riquadro cartografico

Attivare una rotta sul riquadro, quindi selezionare l'opzione di navigazione della rotta dal menu.

È possibile selezionare un punto della rotta per avviare la navigazione da una posizione selezionata.

Avviare la navigazione di una rotta dalla finestra di dialogo Rotta

È possibile avviare la navigazione dalla finestra di dialogo **Rotta**, attivata nei modi indicati di seguito.

- Selezionando lo strumento **Rotta** dalla pagina **iniziale**.
- Selezionando i dettagli della rotta dal menu.



Annulla navigazione

Durante la navigazione lungo una rotta, il menu include un'opzione per annullarla.

Navigazione con il pilota automatico

Quando si avvia la navigazione su un sistema con la funzionalità di pilota automatico, viene richiesto di impostare il pilota automatico per la modalità di navigazione.

Se si sceglie di non attivare il pilota automatico, è possibile impostarlo come modalità di navigazione in un secondo momento tramite il menu Pilota.

Per ulteriori informazioni sulla funzionalità di pilota automatico, fare riferimento a *"Pilota automatico"* a pagina 46.

Impostazioni di navigazione



Metodo di navigazione

Sono disponibili diversi metodi per il calcolo della distanza e della direzione tra due punti su una carta.

Rotte ortodromiche La rotta è il percorso più breve tra due punti. Tuttavia, navigando lungo una rotta di questo tipo, sarebbe difficoltoso governare manualmente l'imbarcazione, poiché la direzione cambierebbe costantemente (ad eccezione dei casi di direzione verso nord, sud o lungo l'equatore).

Rotte lossodromiche Le sono percorsi con direzione costante. Utilizzando il calcolo della rotta lossodromica, è possibile spostarsi tra due posizioni, ma la distanza è normalmente superiore rispetto a una rotta ortodromica.

Loran fantasma

Consente di utilizzare il sistema di posizionamento Loran fantasma.

Impostazioni Loran

Individua le catene Loran (GRI) e la stazione preferita per l'immissione dei waypoint, la posizione del cursore e la posizione del riquadro.

Nell'immagine viene visualizzata una finestra della posizione del cursore con le informazioni sulla posizione Loran.

Per ulteriori informazioni fare riferimento alla documentazione del sistema Loran in uso.

Raggio di arrivo

Imposta un cerchio invisibile intorno al waypoint di destinazione.

Si considera che l'imbarcazione abbia raggiunto il waypoint quando si trova nel raggio di tale cerchio.

Limite XTE

Questo parametro definisce la distanza di fuori rotta accettata sulla tratta dell'imbarcazione. Se l'imbarcazione supera questo limite, viene attivato un allarme.

Allarme di arrivo

Se l'allarme di arrivo è attivo, verrà avviato un segnale quando l'imbarcazione raggiunge il waypoint o quando si trova nel raggio di arrivo specificato.

N 23°02.024'
W 76°35.080'
26728.33 9960
39030.51
377.9 km, 143 °M

Variazione magnetica

La variazione magnetica è la differenza tra destinazioni magnetiche e destinazioni effettive ed è causata dalla diversa posizione del polo nord magnetico e di quello geografico. Inoltre, qualsiasi anomalia, ad esempio depositi di ferro, potrebbe influire sulle destinazioni magnetiche.

Se la modalità impostata è Auto, il sistema converte automaticamente il nord magnetico nel nord effettivo. Se si desidera immettere una variazione magnetica locale, selezionare la modalità manuale.

Punto di riferimento

La maggior parte delle carte nautiche è realizzata secondo il formato WGS84, utilizzato anche dal Zeus².

Se le carte nautiche in uso sono realizzate in un formato differente, è possibile modificare le impostazioni di riferimento in modo che corrispondano alle carte nautiche utilizzate.

Sistema di coordinate

Per controllare il formato delle coordinate di latitudine/longitudine è possibile utilizzare diversi sistemi di coordinate visualizzati nel riquadro sulla cartografia.

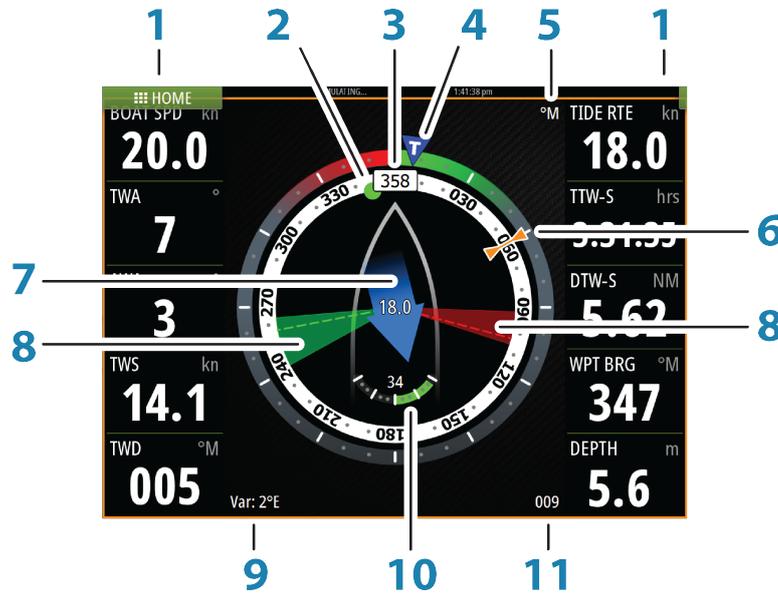
7

Riquadro Governo a Vela

Il riquadro Governo a Vela fornisce una vista composta dei principali dati di navigazione. Tutti i dati vengono visualizzati in riferimento alla prua dell'imbarcazione, offrendo un modo facile e chiaro per comprendere l'immagine di importanti dati di navigazione.

Il riquadro Governo a Vela può essere mostrato sotto forma di riquadro a schermo intero o in una pagina con più riquadri.

Il numero dei campi di dati incluso nel riquadro varia a seconda delle dimensioni del riquadro.



Tasto	Descrizione	Commento
1	Campi dati configurabili dall'utente	
2	Direzione verso il waypoint corrente	
3	Prua imbarcazione	
4	TWA (angolo di vento vero)	Verde se in corrispondenza dell'angolo di vento vero in controvento o sottovento. Blu se fuori bersaglio di 10° o più o su una tratta libera. L'indicatore cambierà da blu a verde man mano che ci si avvicina all'angolo esatto.
5	Riferimento al valore effettivo o magnetico	
6	COG (rotta rispetto al fondo)	
7	Velocità di marea e relativa direzione	
8	Layline di babordo e tribordo	Fare riferimento a <i>"Impostazioni di cartografia"</i> a pagina 31
9	Variazione magnetica	
10	Angolo del timone	
11	ID del waypoint corrente	

Selezione di campi di dati per il riquadro Governo a Vela

Le sorgenti di dati connesse al sistema possono essere visualizzate nel riquadro Governo a Vela.

1. Toccare il riquadro Governo a Vela per attivarlo
2. Toccare il pulsante **MENU** e selezionare l'opzione di modifica
 - La modalità di modifica verrà indicata nella parte superiore del riquadro
3. Toccare il campo di strumenti che si desidera modificare
 - Il campo selezionato avrà un bordo evidenziato
4. Toccare nuovamente il pulsante **MENU** per selezionare informazioni
5. Ripetere i passaggi per cambiare altri campi di strumenti
6. Salvare le impostazioni selezionando l'opzione di salvataggio nel menu

Calcolo del tempo di navigazione

Zeus² calcola il tempo e la distanza necessari per raggiungere un waypoint considerando che l'imbarcazione naviga lungo la rotta di una layline. I dati che mostrano il calcolo di tempo verranno indicati con un'estensione -S:

DTW-S	Navigazione al waypoint - Barca a vela
TTW-S	Tempo al waypoint - Barca a vela
ETA-S	Orario previsto di arrivo - Barca a vela

8

Registrazioni Tempo e Vento

Il sistema è in grado di presentare la cronologia dati in diverse registrazioni, che possono essere visualizzate come pagina intera o in combinazione con più riquadri.

Riquadro Registrazione Tempo

Il riquadro Registrazione Tempo consiste in due layout predefiniti. Per passare da un layout all'altro, selezionare le frecce a sinistra e a destra del pannello. È inoltre possibile selezionare il layout dal menu.

È possibile scegliere quali dati visualizzare in un riquadro Registrazione Tempo, nonché definire un intervallo di tempo per ciascuna traccia.



Layout 1



Layout 2

Dati mancanti

Se i dati non sono disponibili, la traccia rilevante si trasforma in una riga tratteggiata e si appiattisce nel punto in cui sono stati persi i dati. Una volta tornati disponibili, una linea tratteggiata unirà i due punti mostrando una linea media che collega i dati mancanti.

Selezione dati

Ogni campo dati può essere modificato per visualizzare il tipo di dati e l'intervallo di tempo preferiti.

1. Selezionare l'opzione di modifica dal menu
2. Attivare il campo che si desidera modificare
3. Modificare il tipo di informazioni e quindi l'intervallo
4. Salvare le modifiche

I dati disponibili per Registrazioni Tempo sono per impostazione predefinita le sorgenti utilizzate dal sistema. Se per un tipo di dati è disponibile più di una sorgente dati, è possibile scegliere di mostrare la sorgente dati alternativa nella registrazione tempo. Per modificare il tipo di dati, utilizzare l'opzione relativa alle sorgenti dati nel menu.

Riquadro Registrazione Vento

Registrazione Vento è un tipo speciale di registrazione Tempo che consente di conoscere le variazioni recenti di velocità e direzione del vento. Il riquadro Registrazione Vento include la direzione e la velocità del vento. Le immagini vengono configurate in verticale, con i dati più recenti visualizzati in cima alla schermata.



9

Pilota automatico

Se si collega al sistema un pilota automatico elettronico AC12N, AC42N o SG05, nel sistema sarà disponibile la funzionalità di pilota automatico.

Questa funzionalità è stata progettata per mantenere una rotta precisa in condizioni del mare diverse con movimenti di timone minimi.

Utilizzo sicuro del pilota automatico

⚠ Avvertenza: Un pilota automatico fornisce un utile aiuto nella navigazione, ma **NON** sostituisce mai un navigatore umano.

Attivazione del pilota automatico

È possibile attivare il pilota automatico da qualsiasi riquadro premendo il tasto **STBY/AUTO**, seguito dalla selezione della modalità desiderata nel popup del pilota automatico.



Passaggio dalla modalità automatica a quella manuale

Durante il funzionamento in qualsiasi modalità automatica, è possibile portare il pilota automatico alla modalità STBY premendo brevemente il tasto **STBY/AUTO**.

- **Nota:** Se Zeus² è collegato a un sistema EVC tramite SG05, è possibile assumere il controllo manuale del timone anche se è attiva la modalità pilota automatico. Fare riferimento a "Utilizzo del pilota automatico in un sistema EVC" a pagina 55.

Indicazione del pilota automatico nelle pagine



Tasto	Descrizione
1	Indicazione del pilota automatico nella barra di stato
2	Popup del pilota automatico
3	Riquadro del pilota automatico nella barra degli strumenti



Indicazione della modalità del pilota automatico nella barra di stato

La barra di stato indica le informazioni sul pilota automatico finché alla rete è connesso un computer pilota automatico.

Sono incluse icone se il pilota è passivo o bloccato da un'altra unità di controllo del pilota automatico.

Popup del pilota automatico

È possibile controllare il pilota automatico dal relativo popup.

Il popup occupa una posizione fissa sulla pagina ed è disponibile in tutte le pagine, eccetto quando è attivo un riquadro Pilota automatico.

Se il popup del pilota automatico è attivo, non è possibile utilizzare il riquadro sullo sfondo o il relativo menu.

Per rimuovere il popup da una pagina, selezionare il simbolo **X** nell'angolo superiore destro oppure premere il tasto **X**. Per riattivarlo, tenere premuto il tasto **STBY/AUTO** oppure selezionare il riquadro del pilota automatico nella barra degli strumenti.

Sono disponibili i seguenti popup:



Il controller del pilota automatico mostra la modalità attiva e varie informazioni sul governo, nonché sull'angolo di rotta e sul timone, a seconda della modalità di pilota automatico attiva.

È possibile regolare manualmente l'angolo di rotta impostato solo se gli indicatori di babordo e tribordo a forma di freccia sono illuminati in rosso e in verde.



Selezione della modalità, incluso l'accesso alla selezione degli schemi di virata



Selezione di schemi di virata

Riquadro Pilota automatico nella barra degli strumenti

È possibile scegliere di mostrare il riquadro Pilota automatico nella barra degli strumenti.

Se il popup del pilota automatico è disattivato, è possibile attivarlo selezionando il riquadro nella barra degli strumenti.



Riquadro Autopilota

Il riquadro Autopilota viene utilizzato per visualizzare i dati di navigazione. Può essere mostrato sotto forma di riquadro a schermo intero o in una pagina con più riquadri.

Il numero dei campi di dati incluso nel riquadro Autopilota varia a seconda delle dimensioni del riquadro.



Campi dati

Nel riquadro Autopilota vengono utilizzate le seguenti abbreviazioni:

CTS	Rotta di governo
DTD	Distanza dalla destinazione
WPT DIST	Distanza dal waypoint successivo
SOG	Velocità rispetto al fondo
COG	Rotta rispetto al fondo
XTE	Errore di fuori rotta (S: sinistra o D: destra)

Panoramica delle modalità

La funzione Pilota automatico è dotata di diverse modalità di governo. Il numero di modalità e di funzionalità offerte in una modalità dipende dal tipo di imbarcazione e dagli input disponibili, come illustrato nella tabella.

Modali tà	Funzione	Descrizione
Attesa		Modalità Standby utilizzata durante il governo manuale al timone. I valori dell'angolo del timone e della bussola sono visualizzati sul display
NFU		Governo Non-Follow-Up utilizzato se il movimento del timone viene controllato mediante i tasti di babordo o tribordo del popup del pilota o da un'altra unità NFU
FU		Governo Follow-up utilizzato se l'angolo del timone viene impostato mediante la manopola girevole o da un'altra unità FU
AUTO		Governo automatico in cui viene mantenuto l'angolo di rotta impostato.
	Acquisizione della direzione	Annulla la virata e utilizza i dati immediati della bussola come direzione impostata
	Schemi di virata	Muove automaticamente l'imbarcazione in base a schemi di virata predefiniti
	Cambio Mura	Disponibile solo se il tipo di barca è impostato su Vela. Cambio mura con angolo fisso.
NoDrift		Governo automatico, mantiene la barca lungo una traiettoria rettilinea compensando lo scarroccio

Modalità	Funzione	Descrizione
	Manovre per evitare ostacoli	Riprende la modalità NoDrift dopo un cambio di angolo di rotta
NAV		Navigazione. Indirizza l'imbarcazione verso un waypoint specifico o lungo una rotta
WIND		Disponibile solo se il tipo di barca è impostato su Vela. Navigazione automatica in cui l'angolo di rotta dell'imbarcazione viene modificato per mantenere un angolo di vento impostato
	Virata/Strambata	Disponibile solo se il tipo di barca è impostato su Vela. Virata/strambata con angolo di vento apparente o reale come riferimento.
Nav Vento		Navigazione automatica, che utilizza dati relativi al vento e al GPS per indirizzare l'imbarcazione verso uno specifico waypoint o lungo una rotta

Modalità Standby

La modalità Standby (STBY) viene utilizzata in caso di governo della barca dalla ruota timone.

- Durante il funzionamento in qualsiasi modalità, portare il pilota automatico alla modalità STBY premendo brevemente il tasto **STBY/AUTO**.

Non-Follow Up (NFU, governo autoassistito)

In modalità NFU è possibile utilizzare i pulsanti freccia di babordo e tribordo nel popup del pilota automatico per controllare il timone, che si muoverà finché il pulsante rimarrà premuto.

- Attivare la modalità NFU selezionando il pulsante freccia di babordo e tribordo nel popup quando il pilota automatico è in modalità STBY o FU. Per tornare alla modalità **STANDBY**, premere brevemente il tasto STBY/AUTO.

Governo Follow-Up (FU)

In modalità FU è possibile controllare l'angolo del timone premendo e girando la manopola rotante. Il timone si sposta fino all'angolo richiesto, sul quale si arresterà.

- Selezionare la modalità FU dal popup del pilota automatico
- **Nota:** Se il popup del pilota automatico è chiuso oppure se una finestra di dialogo di allarme viene attivata nell'unità che controlla il pilota automatico in modalità FU, il pilota passa automaticamente alla modalità STBY.

⚠ Avvertenza: Quando si è in modalità FU non è possibile prendere controllo manuale del timone.

Modalità AUTO (bussola auto)

Nella modalità AUTO il sistema autopilota invia al timone i comandi necessari per il governo automatico dell'imbarcazione in una direzione stabilita.

- La modalità AUTO è selezionabile dal popup del pilota automatico. Quando la modalità è attivata, il pilota automatico seleziona l'angolo di rotta corrente della barca come rotta impostata.

Modifica della direzione impostata in modalità AUTO

Per modificare la direzione impostata, utilizzare la manopola rotante o i pulsanti freccia Port (Babordo)/Starboard (Tribordo) nel popup del pilota automatico oppure selezionare il riquadro della direzione nel popup del pilota automatico e immettere il valore desiderato.

Si verifica immediatamente un cambio di direzione. La nuova direzione verrà mantenuta fino alla definizione della successiva.

Acquisizione della direzione

Durante una virata in modalità AUTO è sufficiente reimpostare la modalità per attivare la funzione di acquisizione della direzione. In questo modo la virata viene annullata automaticamente e l'imbarcazione prosegue nella direzione rilevata dalla bussola nel momento in cui viene riattivata la modalità.

Cambio mura in modalità AUTO

→ **Nota:** Questa funzionalità è disponibile solo quando il sistema è impostato per le barche a vela.



Il cambio mura andrebbe eseguito solo verso il vento e occorre provarlo in condizioni di mare calmo per rilevare come funziona sulla propria imbarcazione. Per via dei numerosi tipi di imbarcazioni possibili (da barche da crociera a barche da regata), le prestazioni di questa funzione possono variare.

Il cambio mura in modalità AUTO è diverso da quello in modalità VENTO. Nella modalità AUTO l'angolo di cambio mura è fisso e definito dall'utente. Per maggiori dettagli, vedere "*Cambio mura in modalità VENTO*" a pagina 52.

Avviare la funzione di cambio mura dalla modalità AUTO.

Quando la direzione di cambio mura è selezionata, il pilota automatico cambia la rotta attualmente impostata in base all'angolo di cambio mura fisso impostato.

Finché la finestra di dialogo del cambio mura è aperta, è possibile interrompere l'operazione di virata selezionando la direzione di cambio mura opposta. Dopo l'interruzione, la barca tornerà all'angolo di rotta precedentemente impostato.

Modalità NoDrift

La modalità NoDrift combina il pilota automatico e le informazioni di posizionamento GPS.

In modalità NoDrift l'imbarcazione naviga lungo una rotta calcolata nella direzione impostata dall'utente. Se l'imbarcazione si allontana dalla rotta originale per via del vento o della corrente, continuerà comunque a seguirla mantenendo un'inclinazione trasversale.

1. Virare l'imbarcazione nella direzione desiderata
2. Attivare la modalità NoDrift. Il pilota automatico traccia una traiettoria invisibile basata sull'angolo di rotta attuale dalla posizione dell'imbarcazione

Diversamente da quanto accade nella modalità AUTO (bussola), il pilota automatico utilizza in questo caso le informazioni di posizione per calcolare l'errore di fuori rotta (XTE) e tenere la rotta automaticamente dritta.

Per reimpostare la traiettoria quando si è nella modalità NoDrift, è possibile utilizzare i pulsanti freccia del riquadro di babordo/tribordo nel popup del pilota automatico o la manopola rotante.

Manovre per evitare ostacoli

Se è necessario evitare un ostacolo quando si è in modalità NoDrift, è possibile impostare il pilota automatico su STBY e procedere con il governo servoassistito o manovrare il timone fin quando l'ostacolo non è stato superato.

Se si torna alla modalità NoDrift entro 60 secondi, è possibile scegliere di continuare lungo la traiettoria precedente.

Se non si reagisce, la finestra di dialogo scompare e il pilota automatico passa in modalità NoDrift con l'angolo di rotta corrente come traiettoria impostata.

Modalità NAV

⚠Avvertenza: È opportuno usare la modalità **NAV** solo in acque aperte.

È possibile utilizzare il pilota automatico per governare automaticamente la barca verso uno specifico waypoint o attraverso un percorso predefinito. Le informazioni di posizione ricevute dal GPS verranno utilizzate per gestire il governo in modo che la barca mantenga la rotta e raggiunga il waypoint di destinazione.

- **Nota:** Per ottenere una navigazione soddisfacente, in Zeus² deve essere immessa una posizione valida. La modalità di governo automatico deve essere provata e scelta prima di passare alla modalità NAV.

Avviare la navigazione automatica

Quando si avvia la navigazione di un percorso o verso un waypoint dal riquadro cartografico, viene richiesto di impostare il pilota automatico per la modalità di navigazione. Se si rifiuta questa richiesta, è possibile avviare la modalità NAV dal menu della modalità di pilota automatico.

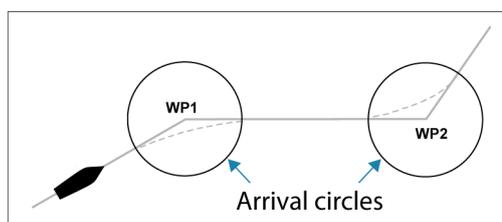
Una volta avviata la modalità NAV, il pilota automatico terrà automaticamente l'imbarcazione sulla tratta.

Quando l'imbarcazione raggiunge il raggio di arrivo per un waypoint, il pilota automatico emette un segnale acustico e visualizza una finestra di dialogo con le nuove informazioni sulla rotta. Se il cambio di rotta necessario per il waypoint successivo è inferiore al limite di cambio della navigazione, il pilota automatico modifica automaticamente la rotta. Se la variazione richiesta di percorso verso il waypoint successivo supera il limite impostato, il sistema chiede di verificare che la variazione imminente sia accettabile.

- **Nota:** Per ulteriori informazioni sulle impostazioni di navigazione, fare riferimento a "Impostazioni di navigazione" a pagina 41.

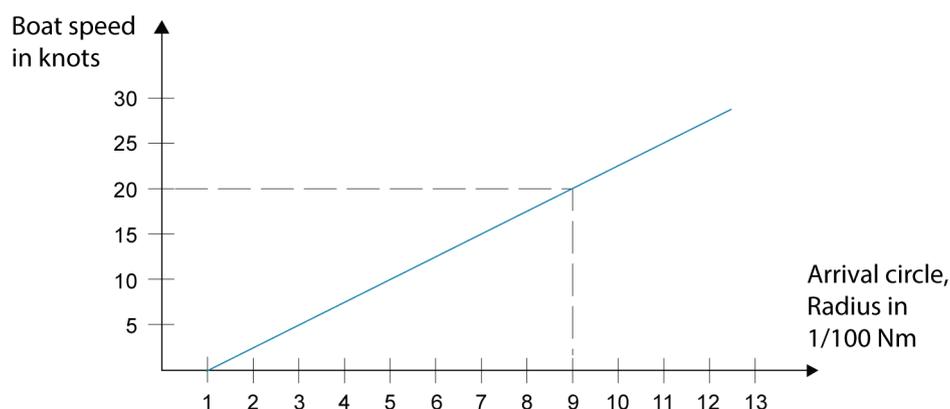
Raggio di arrivo del waypoint

Il raggio di arrivo definisce il punto in cui ha inizio una virata quando si naviga su una rotta.



Il raggio di arrivo va regolato in base alla velocità dell'imbarcazione. Maggiore è la velocità, più ampio sarà il raggio. Lo scopo è fare in modo che il pilota automatico inizi il cambio di rotta in tempo utile per garantire una virata fluida verso la tratta successiva.

Il seguente diagramma può essere utilizzato per selezionare il giusto raggio di waypoint quando si crea una rotta.



Esempio: alla velocità di 20 nodi è opportuno usare un raggio di waypoint di 0,09 nm.

- **Nota:** la distanza tra i waypoint in una rotta non può essere inferiore alla dimensione del raggio di arrivo del waypoint quando si usa il passaggio automatico tra waypoint.

Modalità VENTO

→ **Nota:** La modalità WIND (VENTO) è disponibile solo se il sistema è stato impostato per la navigazione a vela nel menu d'installazione del pilota automatico.

Prima dell'avvio della modalità WIND (VENTO), è necessario verificare che sia disponibile un input valido dal trasduttore vento.

Avviare il governo di navigazione a vento come segue:

1. Portare l'Autopilota nella modalità AUTO.
2. Regolare l'angolo di rotta dell'imbarcazione fino a raggiungere l'angolo di vento che si vuole mantenere.
3. Selezionare l'indicazione della modalità nel controller del pilota automatico per attivare il menu del pilota, quindi scegliere la modalità VENTO

La rotta di governo (CTS) e l'angolo di vento impostati sono immessi dall'angolo di rotta della bussola e dal trasduttore vento nel momento in cui viene selezionata la modalità VENTO. Da lì in poi il pilota automatico modificherà la rotta per mantenere l'angolo di vento qualora la direzione del vento dovesse cambiare.

Cambio mura in modalità VENTO

→ **Nota:** Questa funzionalità è disponibile solo quando il sistema è impostato per le barche a vela.



Il cambio mura andrebbe eseguito solo verso il vento e occorre provarlo in condizioni di mare calmo per rilevare come funziona sulla propria imbarcazione. Per via dei numerosi tipi di imbarcazioni possibili (da barche da crociera a barche da regata), le prestazioni di questa funzione possono variare.

Il cambio mura in modalità VENTO rispetto alla modalità AUTO può essere effettuato quando si naviga con un vento apparente o reale come riferimento; l'angolo del vento reale deve essere inferiore ai 90 gradi.

La velocità di virata durante il cambio mura dipenderà dal tempo di cambio mura definito nell'impostazione del parametro di navigazione a vela. Il tempo di cambio mura è inoltre controllato dalla velocità della barca in modo da evitare la perdita di velocità durante l'operazione.

Avviare la funzione di cambio mura dalla modalità VENTO.

Quando si avvia il cambio mura, il pilota automatico replica immediatamente sul lato opposto della prua l'angolo di vento impostato.

Finché la finestra di dialogo del cambio mura è aperta, è possibile interrompere l'operazione di virata selezionando la direzione di cambio mura opposta. Dopo l'interruzione, la barca tornerà all'angolo di rotta precedentemente impostato.

Strambata

La strambata è possibile quando l'angolo di vento reale è superiore a 120°.

Il tempo necessario per eseguire una strambata è determinato dalla velocità dell'imbarcazione perché sia il più rapido possibile mantenendo il controllo.

Prevenzione di virata e strambata

È opportuno utilizzare il pilota automatico con cautela durante le andature di bolina e al gran lasco.

Se le vele sono sbilanciate durante le andature di bolina, le forze di imbardata delle vele possono spingere l'imbarcazione contro vento. Se l'imbarcazione supera l'angolo di vento minimo impostato, la spinta proveniente dalle vele scomparirà improvvisamente, riducendo la velocità del natante. Ciò renderà l'imbarcazione più difficile da governare poiché il timone sarà meno efficace.

La funzione di prevenzione di virata in modalità VENTO è stata implementata per evitare tali situazioni. Reagisce immediatamente quando l'angolo di vento apparente si riduce di 5° rispetto all'angolo di vento minimo impostato e verrà applicato più timone.

Durante la navigazione al gran lasco è difficile governare la barca con le onde provenienti dai lati o da dietro. Queste potrebbero causare la strambata involontaria della barca, che può essere pericolosa sia per l'equipaggio sia per l'albero.

La funzione di prevenzione della strambata viene attivata quando l'angolo di vento apparente supera i 175° o diviene opposto all'angolo di vento impostato. Verrà applicato più timone per evitare strambate involontarie.

Le funzioni di prevenzione di virata e strambata non garantiscono che non si verifichi una situazione pericolosa. Se l'effetto dell'unità di timone e/o dell'attuatore non è adeguato, potrebbe verificarsi una situazione di pericolo. In tali casi, prestare particolare attenzione.

Modalità Nav su Vento

In modalità Nav su Vento il pilota automatico governa la barca in base ai dati relativi al vento e alla posizione.

In modalità Nav su Vento il pilota automatico calcola il cambio di rotta iniziale necessario per navigare verso il waypoint attivo, ma il pilota utilizza per il calcolo anche la direzione del vento attuale.

Governo con schemi di virata

Durante il funzionamento automatico il pilota automatico comprende una serie di funzionalità di governo con schemi di virata per barche a motore.

→ **Nota:** L'opzione di governo con schemi di virata non è disponibile se il tipo di imbarcazione è impostato su SAIL, nel qual caso viene implementata la funzionalità di virata/strambata.

Avvio di una virata

Per avviare la virata, selezionare la relativa icona, quindi scegliere le opzioni di babordo e tribordo nella finestra di dialogo Virata per selezionare la direzione di virata.

Arresto della virata

È possibile arrestare la virata nella finestra di dialogo Virata.

Durante una virata è inoltre possibile tornare alla modalità STBY e al governo manuale in qualsiasi momento premendo il tasto **STBY/AUTO**.

Variabili di virata

Tutte le opzioni di virata, ad eccezione della virata a C, hanno impostazioni regolabili prima dell'inizio e in qualsiasi momento durante il movimento.

Virata a U

La virata a U cambia l'angolo di rotta impostato corrente di 180° nella direzione opposta.

La velocità di accostata è identica alle impostazioni del limite di velocità e non può essere modificata durante la virata.

→ **Nota:** Per informazioni sulle impostazioni del limite di velocità, fare riferimento allo specifico manuale di installazione di Zeus².

Virata a C

La virata a C fa virare la barca in cerchio.

È possibile regolare il valore di virata prima dell'inizio della virata e durante il movimento. Incrementando il valore di virata, l'imbarcazione esegue un cerchio più piccolo.

Virata a spirale

La virata a spirale fa eseguire alla barca un movimento a spirale con un raggio decrescente o crescente. Questa funzionalità può essere utilizzata per l'accerchiamento dei pesci o per la ricerca di un oggetto.

Impostare il raggio iniziale prima di avviare la virata e il cambio per virata durante la virata. Se il cambio per virata è impostato su zero, la barca si muove in cerchio. I valori negativi indicano un raggio decrescente mentre quelli positivi indicano un raggio crescente.



Virate a zig-zag

Per la navigazione con un movimento a zig-zag, si imposta il cambio di direzione iniziale prima dell'avvio della virata.

Durante la virata è possibile modificare la direzione iniziale, il cambiamento di rotta e la distanza della tratta.

Virata quadrangolare

La virata quadrangolare fa in modo che la barca viri automaticamente di 90° dopo aver completato una distanza di tratta predefinita.

È possibile modificare in qualsiasi momento il cambiamento di virata, la direzione iniziale e la distanza fino a quando la barca non esegue una nuova virata di 90°.

Lazy S-turn (Virata a serpentina)

In questo tipo di virata la barca procede a serpentina lungo la direzione iniziale.

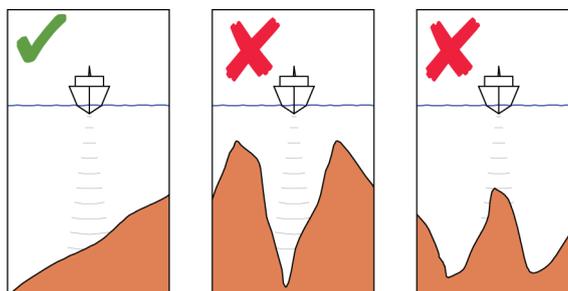
Si imposta la direzione iniziale selezionata prima dell'inizio della virata.

Durante la virata è possibile modificare la direzione principale, il cambiamento di rotta e il raggio di virata dalla finestra di dialogo Virata.

Depth Contour Tracking, DCT™

Se il sistema riceve l'input da un ecoscandaglio, è possibile impostare il pilota automatico in modo che segua un'isobata.

⚠ Avvertenza: Utilizzare questa funzionalità solo su fondali marini adatti. Non utilizzarla in acque in zone rocciose caratterizzate da significative variazioni di profondità in brevi spazi.



Procedere come segue per avviare il governo DCT:

1. Assicurarsi che il riquadro o un altro strumento per la profondità leggano la profondità
2. Governare la barca verso la profondità che si intende tracciare e nella direzione dell'isobata
3. Attivare la modalità **AUTO**, selezionare il governo DCT e monitorare la lettura della profondità
4. Selezionare l'opzione di babordo e tribordo nella finestra di dialogo Virata per consentire al governo DCT di seguire la pendenza del fondo verso babordo o tribordo

Per il governo DCT sono disponibili i seguenti parametri:

Guadagno di profondità

Questo parametro determina il rapporto tra i comandi di timone e la deviazione dall'isobata selezionata. Più elevato è il valore, maggiore è l'azione del timone.

Se il valore è troppo ridotto, è necessario molto tempo per compensare l'allontanamento dall'isobata e il pilota automatico non riesce a mantenere l'imbarcazione alla profondità selezionata.

Se il valore è troppo elevato, il pendolamento aumenta e il governo risulta instabile.

CCA (Contour Cross Angle)

Il CCA è un angolo che viene aggiunto o sottratto dalla rotta impostata.

Questo parametro consente di far procedere l'imbarcazione con un movimento a serpentina attorno alla profondità di riferimento.

Maggiore è il CCA, più ampio è il movimento a serpentina. Se il CCA viene impostato su zero, la barca non procederà a serpentina.

Utilizzo di Zeus² in un sistema AP24/AP28

Trasferimento di comando



In caso di connessione di Zeus² a un sistema di pilota automatico che include un'unità di controllo AP24 o AP28, solo un'unità di controllo può essere attiva contemporaneamente. Un'unità di controllo inattiva è indicata da un quadrato con un simbolo a forma di croce nel popup del controller del pilota automatico.

È possibile passare al comando manuale da un'unità di controllo inattiva premendo il tasto **STBY/AUTO** per visualizzare il menu di selezione della modalità e quindi confermando la modalità attiva.

Blocco delle stazioni remote



L'unità di controllo AP24/AP28 comprende una funzionalità di blocco remoto in grado di disattivare il controllo del pilota automatico da tutte le altre unità. Un'unità di controllo bloccata è indicata da un simbolo a forma di chiave nel popup del controller del pilota automatico.

Quando la funzione di blocco remoto è attivata su un'unità di controllo AP24/AP28, il comando viene tenuto soltanto dall'unità di controllo attiva. Non si verifica alcun trasferimento di comando a Zeus² o ad altre unità di controllo del pilota automatico nel sistema.

È possibile sbloccare le stazioni remote solo dall'unità AP24/AP28 che tiene il comando.

Utilizzo del pilota automatico in un sistema EVC



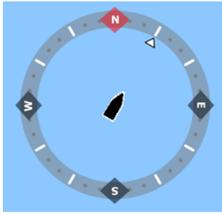
Se Zeus² è collegato a un sistema EVC tramite SG05, è possibile assumere il controllo manuale del timone anche se è attiva la modalità Pilota automatico.

L'indicatore di modalità sul popup del pilota automatico viene sostituito da un pannello che indica un override EVC.

Se dal sistema EVC non viene dato alcun comando al timone entro un intervallo di tempo predefinito, il sistema riprende il controllo Zeus² in modalità standby.

Impostazioni del pilota automatico





Bussola sulla carta

È possibile scegliere di visualizzare il simbolo di una bussola intorno alla propria imbarcazione sul riquadro cartografico. Il simbolo della bussola scompare quando il cursore è attivo nel riquadro.

Bloccaggio del funzionamento del pilota automatico da un'unità

È possibile bloccare un'unità Zeus² per impedire il funzionamento non autorizzato del pilota automatico. Il blocco dell'unità è rappresentato con un apposito simbolo e un'indicazione testuale nel popup. Non è possibile selezionare modalità automatiche da un'unità bloccata.

→ **Nota:** La funzione di blocco non è disponibile in un'unità con controllo del pilota automatico.

Se l'unità Zeus² fa parte di un sistema AP24/AP28, tutte le altre unità di controllo del pilota automatico possono essere bloccate per il controllo dall'unità AP24/ AP28.

Filtro stato del mare

Il filtro stato del mare è utilizzato per ridurre l'attività del timone e la sensibilità del pilota automatico in condizioni di mare mosso.

OFF	Il filtro stato del mare è disattivato. Questa è l'impostazione predefinita.
AUTO	Riduce l'attività del timone e la sensibilità del pilota automatico in condizioni di mare mosso mediante un processo adattivo. L'impostazione AUTO è consigliata se si intende utilizzare il filtro stato del mare
MANUAL (MANUAL E)	Collegata alle impostazioni di controllo della risposta di governo descritta sopra. Può essere utilizzata per individuare manualmente la combinazione ottimale di tenuta di rotta e attività di timone bassa in condizioni di mare mosso ma stabili

Parametri di navigazione a vela

→ **Nota:** le impostazioni di navigazione a vela sono disponibili solo se il tipo di barca è impostato su Vela.

Tempo cambio mura

Quando si esegue un cambio mura in modalità VENTO, la velocità di virata (tempo di cambio mura) può essere regolata. Ciò fornisce a coloro che navigano da soli il tempo di gestire l'imbarcazione e le vele durante il cambio mura.

Anche una virata eseguita senza lo spostamento del lato vento sarà effettuata a una velocità di virata controllata.

Angolo mura

Questo valore serve per preimpostare la modifica di rotta utilizzata durante il cambio mura in modalità AUTO. Premendo gli indicatori di babordo e tribordo nel popup Pilota automatico, la rotta viene modificata in base a questo valore.

Funzione Vento

Con la funzione Vento impostata su Auto, il pilota automatico effettuerà una selezione automatica tra il governo vento apparente e vento reale. Auto è l'impostazione predefinita ed è raccomandata per la crociera.

Se l'imbarcazione procede al gran lasco, planerà anche sulle onde. Ciò può comportare notevoli variazioni nella velocità e pertanto anche nell'angolo di vento apparente. Di conseguenza, con andature al gran lasco si utilizza il governo a vento reale mentre con andature di bolina o al traverso viene usato il governo a vento apparente.

Il governo a vento apparente è consigliato quando si desidera raggiungere la velocità massima. Il pilota automatico tenta di mantenere un ampio angolo di vento apparente costante per ottenere la massima spinta da un determinato assetto delle vele.

Quando si naviga a vela in acque chiuse, l'angolo di vento apparente può variare temporaneamente a causa di salti di vento. In tal caso è preferibile navigare a vento reale.

Ottimizzazione VMG

È possibile ottimizzare la VMG al vento. Se selezionata, la funzione sarà attiva per 5-10 minuti dopo l'impostazione di un nuovo angolo di vento e solo con andature di bolina.

Governo sulla layline

Il governo sulla layline è utile durante la navigazione. L'Errore di fuori rotta (XTE) del navigatore manterrà la barca sulla rotta lossodromica. Se l'XTE del navigatore supera i 0,15 nm, il pilota automatico calcolerà la layline e il percorso verso il waypoint.

Risposta

Per impostazione predefinita, il sistema passa tra i set di parametri Alto/Basso in base alla velocità (nelle barche a motore) o alla velocità e al vento (nelle barche a vela). È tuttavia possibile scegliere di selezionare manualmente il set di parametri che verrà utilizzato.

HI (Alto) o LO (Bassi) deve essere selezionato se non sono disponibili dati sulla velocità.

È possibile regolare manualmente entrambi i set di parametri (Alto/Basso). Il livello 4 è quello predefinito con i valori di parametro impostati dalla funzione Regolazione automatica. Se non viene eseguita alcuna regolazione automatica (sconsigliabile), i valori del livello 4 sono quelli predefiniti.

Un livello di risposta basso riduce l'attività del timone e dà luogo a un governo più "sciolto".

Un livello di risposta elevato incrementa l'attività del timone e dà luogo a un governo più "rigido". Con un valore di risposta troppo elevato, la barca avanzerà a serpentina.

Governo Automatico

Questa opzione consente di visualizzare una panoramica di tutti i parametri di governo impostati con il pilota automatico e, laddove necessario, di regolarli.

Per maggiori dettagli, consultare il manuale d'installazione di Zeus².

Installazione

Utilizzato per l'installazione e la messa in funzione del pilota automatico. Vedere il manuale di installazione specifico di Zeus².

10

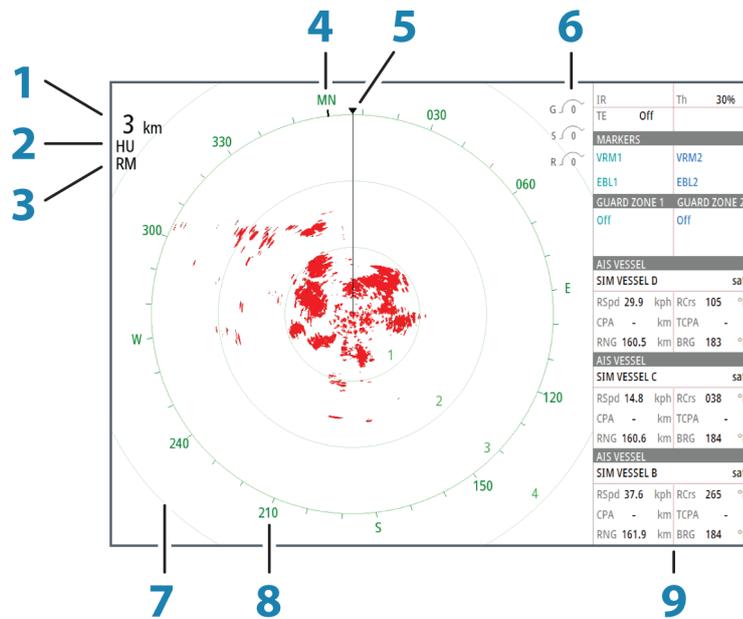
Radar

Il riquadro del radar può essere configurato come una visualizzazione a schermo intero o combinata con altri riquadri.

L'immagine del radar può inoltre essere visualizzata come sovrapposizione di cartografie 2D e 3D esistenti. Per ulteriori informazioni, vedere *"Sovrapposizione cartografica"* a pagina 26.

→ **Nota:** Per la sovrapposizione radar sono necessari dati provenienti dal sensore di angolo di rotta.

Riquadro del radar



Tasto	Descrizione	Commento
1	Scala	
2	Orientamento	
3	Movimento	
4	Bussola	*
5	Linea di direzione	*
6	Manopole	
7	Cerchi di distanza	*
8	Marcatori distanza	*
9	Barra dati	

* Simbologia radar opzionale.

La simbologia radar può essere attivata o disattivata collettivamente dal menu Radar o individualmente come descritto nel *"Impostazioni del radar"* a pagina 65.

Sovrapposizione del radar

È possibile sovrapporre l'immagine del radar sulla carta. Ciò può agevolare l'interpretazione dell'immagine del radar tramite la correlazione tra i target del radar e gli oggetti cartografici.

Quando viene selezionata la sovrapposizione del radar, nel menu del riquadro della cartografia sono disponibili le funzioni operative di base del radar.

Modalità di funzionamento del radar

Le modalità di funzionamento del radar sono gestite dall'unità Zeus². Sono disponibili le seguenti modalità:

Off

L'alimentazione allo scanner del radar è disinserita.

Attesa

L'alimentazione allo scanner del radar è inserita, ma il radar non sta trasmettendo alcun segnale.

Trasmissione

Lo scanner è attivo e trasmette i segnali. I target rilevati vengono tracciati sul PPI (Plan Position Indicator).

Raggio di portata del radar

Per regolare il raggio di portata del radar, girare la manopola rotante oppure selezionare le icone di zoom sul riquadro del pannello.

Utilizzo del cursore nel riquadro del radar

Per impostazione predefinita, il cursore non viene mostrato sul pannello del radar.

Quando si posiziona il cursore sul riquadro del radar, viene attivata la finestra del cursore.

Il cursore può essere utilizzato per misurare una distanza rispetto a un target e per selezionare target come illustrato più avanti in questa sezione.

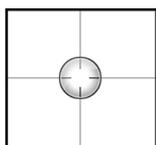
Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, selezionare **Elimina cursore** o premere il tasto **X**.

Vai a cursore

Per iniziare a navigare verso una posizione selezionata sull'immagine, posizionare il cursore sul riquadro, quindi utilizzare l'opzione Vai a cursore nel menu.

Funzione Cursor Assist (Assistenza cursore)

In caso di utilizzo di un touchscreen, la funzione Cursor Assist (Assistenza cursore) consente di posizionare in modo più preciso e accurato il cursore senza coprire i dettagli con il dito.



Tenere premuto sullo schermo per cambiare il simbolo del cursore in un cerchio di selezione, al di sopra del dito.

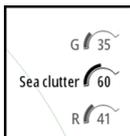
Senza rimuovere il dito dallo schermo, trascinare il cerchio di selezione sull'elemento desiderato per visualizzare le relative informazioni.

Se si rimuove il dito dallo schermo, il cursore tornerà all'utilizzo normale.

Salvataggio di waypoint

Per salvare un waypoint nella posizione selezionata, posizionare il cursore sul riquadro, quindi selezionare la nuova opzione di waypoint nel menu.

Se l'unità dispone di un tasto **MARK**, è possibile premerlo per salvare immediatamente un waypoint. Se il cursore è attivo, il waypoint verrà salvato nella posizione del cursore. Se non è attivo, verrà salvato nella posizione dell'imbarcazione.



Regolazione dell'immagine del radar

È possibile migliorare l'immagine del radar regolando la sensibilità del radar e filtrando i segnali derivanti da echi casuali dovuti alle condizioni meteo e del mare.

È inoltre possibile regolare le impostazioni dell'immagine dal menu del radar.

Guadagno

Il guadagno controlla la sensibilità del ricevitore radar.

Un guadagno superiore rende il radar più sensibile ai segnali restituiti dal radar, consentendo la visualizzazione di target con segnali più deboli. Se il guadagno impostato è troppo elevato, l'immagine potrebbe essere disturbata da rumori di fondo.

Il guadagno dispone di due modalità: una manuale e una automatica. Per alternare la modalità manuale e quella automatica, utilizzare la barra di scorrimento oppure tenere premuta la manopola rotante.

Echi parassiti mare

La funzione Echi parassiti mare serve a filtrare gli effetti di echi casuali restituiti da onde o mare burrascoso in prossimità dell'imbarcazione.

Quando si incrementa la funzione, viene ridotto il disturbo sullo schermo causato dalle eco delle onde.

Il sistema include impostazioni di echi parassiti mare predefinite per condizioni di porto o mare aperto, oltre alla modalità manuale in cui è possibile regolare le impostazioni. È possibile selezionare le modalità Echi parassiti mare dal menu oppure tramite pressione prolungata della manopola rotante. Il valore di Echi parassiti mare può essere regolato solo in modalità manuale.

Echi parassiti pioggia

La modalità Echi parassiti pioggia è utilizzata per ridurre l'effetto della pioggia, della neve o di altre condizioni meteo sull'immagine radar.

Il valore non dovrebbe essere incrementato troppo, poiché in tal caso si potrebbero filtrare target reali.

Eliminazione dell'interferenza radar

L'interferenza potrebbe essere causata da segnali radar provenienti da altri apparecchi radar che funzionano sulla stessa banda di frequenza.

L'impostazione Alta riduce l'interferenza degli altri radar.

Per non far sparire i target con segnali deboli, l'eliminazione dell'interferenza andrebbe impostata su Bassa quando non sono presenti interferenze.

L'opzione di eliminazione dell'interferenza radar è disponibile nel menu.

Opzioni avanzate del radar



Soglia radar

La soglia imposta l'intensità del segnale richiesta per i segnali radar più deboli. I segnali restituiti dal radar al di sotto di questo limite vengono filtrati e non visualizzati.

Valore predefinito: 30%.

Accentua target

L'opzione Amplificazione Bersaglio viene utilizzata per ingrandire le dimensioni dei target sul radar.

Espansione dei target

L'espansione dei target annulla e ingrandisce la lunghezza predefinita degli impulsi radar, restituendo risultati di dimensioni maggiori.

Scansione veloce

(solo Broadband Radar™).

Incrementa la velocità della scansione del radar quando la portata è di 2 nm o inferiore.

Questa opzione consente di ottenere più rapidamente gli aggiornamenti sugli spostamenti dei target entro tale distanza.

Curva STC

(solo Broadband Radar™).

STC (Sensitivity Time Control) controlla la sensibilità del segnale radar vicino all'imbarcazione. Effettua la compensazione per la distanza all'oggetto del radar, rappresentando con le stesse dimensioni sull'immagine dell'ecoscandaglio le eco di oggetti di uguali dimensioni.

Opzioni di visualizzazione del radar



Radar symbology (Simboli del radar)

La simbologia radar definita nel riquadro Impostazioni radar può essere attivata o disattivata collettivamente. Vedere l'illustrazione relativa al riquadro del radar, che raffigura elementi opzionali.

Scie bersaglio

È possibile impostare per quanto tempo le scie generate da ogni target dovranno rimanere sul riquadro del radar. È inoltre possibile disattivare le scie dei target.

→ **Nota:** si consiglia di utilizzare il movimento effettivo quando si usano scie di target.

Cancellazione delle scie bersaglio dal riquadro

Quando vengono visualizzate le scie nel riquadro, nel menu del radar viene inserita l'opzione per eliminare momentaneamente le scie dei target dal riquadro del radar. Le scie dei target inizieranno a comparire nuovamente se non le si disattiva come sopra descritto.

Tavolozza del radar

Si possono utilizzare diversi colori (tavolozze) per rappresentare i dettagli sul riquadro del radar.

Orientamento del radar

L'orientamento del radar viene indicato nell'angolo superiore sinistro del riquadro del radar come HU (Heading UP, prora in su), NU (North Up, nord in su) o CU (Course up, rotta in su).

Heading up (Prora in su)

Ruota l'immagine del radar per visualizzare la direzione attuale subito sopra l'immagine del radar.

North up (Nord in su)

Ruota l'immagine radar con la direzione nord verso l'alto.

Course up (Rotta in su)

Ruota l'immagine radar per visualizzare l'attuale rotta di navigazione direttamente verso l'alto.

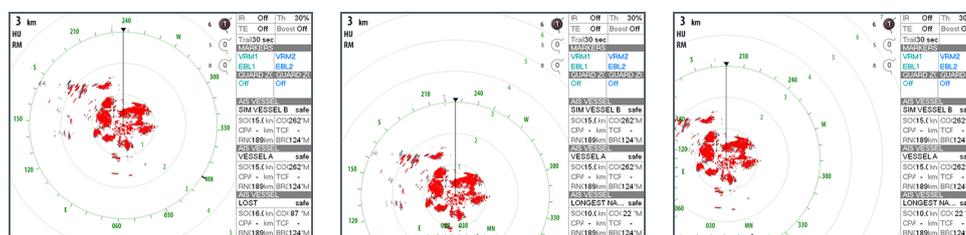
Questa opzione è abilitata solo quando il sistema sta navigando su una rotta attiva. Se l'imbarcazione non sta navigando su una rotta attiva, viene utilizzato l'orientamento "prora in su" fino all'avvio della funzione di navigazione.

Posizionamento del centro del radar

È possibile spostare il centro PPI (Plan Position Indicator) del radar in diverse posizioni all'interno del riquadro del radar e selezionare il modo in cui il simbolo dell'imbarcazione si muove sull'immagine del radar stesso.

Il movimento del radar viene indicato nell'angolo superiore sinistro del riquadro del radar sia come TM (True Motion, moto reale) sia come RM (Relative Motion, moto relativo).

La posizione del radar può essere modificata solo quando il radar sta trasmettendo.



Centra

Guarda avanti

Compensazione

Centro

Impostazione predefinita. Il PPI del radar è centrato sul riquadro del radar.

Guarda avanti

Sposta il centro del PPI del radar nella parte inferiore del riquadro per offrire la massima visuale in avanti.

Offset

Consente di spostare il centro del PPI in qualunque posizione del riquadro radar.

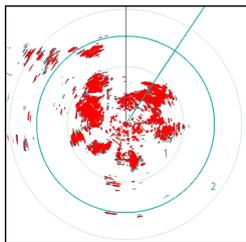
1. Selezionare l'opzione Compensazione dal menu.
2. Spostare il cursore nel punto in cui si desidera posizionare il centro del radar
3. Confermare l'impostazione selezionando l'opzione di salvataggio offset nel menu.

Moto Vero

In modalità Moto Vero, durante il viaggio, l'imbarcazione e i target in movimento si muovono nello schermo del radar. Tutti gli oggetti stazionari rimangono in una posizione fissa. Quando il simbolo dell'imbarcazione raggiunge i bordi dello schermo, l'immagine del radar viene ridisegnata con il simbolo dell'imbarcazione riposizionato al centro dello schermo.

Se viene selezionata la modalità Moto Vero, nel menu viene inserita un'opzione per la reimpostazione del movimento effettivo. In questo modo è possibile reimpostare manualmente l'immagine del radar e il simbolo dell'imbarcazione al centro dello schermo.

Indicatori EBL/VRM



L'EBL (Electronic Bearing Line, traiettoria elettronica) e il VRM (Variable Range Marker, indicatore di distanza variabile) consentono di misurare rapidamente la distanza e la direzione rispetto ad altre imbarcazioni e masse continentali all'interno del raggio del radar. Sull'immagine radar è possibile posizionare due diversi EBL/VRM.

Per impostazione predefinita, queste variabili vengono posizionate dal centro dell'imbarcazione. Tuttavia, è possibile compensare il punto di riferimento in qualunque posizione selezionata sull'immagine del radar.

Una volta posizionati, sarà possibile attivare o disattivare gli indicatori EBL/VRM selezionando i relativi indicatori sulla barra dati oppure deselegnando l'indicatore dal menu.

Definizione di un indicatore EBL/VRM

1. Verificare che il cursore non sia attivo
2. Attivare il menu, selezionare **EBL/VRM**, quindi **EBL/VRM 1** o **EBL/VRM 2**
 - L'indicatore EBL/VRM verrà posizionato sull'immagine del radar
3. Selezionare l'opzione di regolazione dal menu se si desidera riposizionare l'indicatore, quindi regolare l'indicatore trascinandolo nella posizione sull'immagine del radar
4. Selezionare l'opzione di salvataggio nel menu per salvare le impostazioni

Posizionamento degli indicatori EBL/VRM tramite il cursore

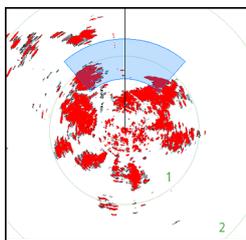
1. Posizionare il cursore sull'immagine del radar
2. Attivare il menu.
3. Selezionare uno degli indicatori EBL/VRM.
 - La linea EBL e il cerchio VRM vengono posizionate nel punto in cui si trova il cursore

Offset di un indicatore EBL/VRM

1. Verificare che il cursore non sia attivo
2. Attivare il menu, selezionare **EBL/VRM**, quindi scegliere l'indicatore di cui impostare l'offset
3. Selezionare l'opzione Imposta offset
4. Posizionare il cursore sul riquadro del radar per impostare la posizione di offset
5. Selezionare l'opzione di salvataggio nel menu per salvare le impostazioni.

È possibile reimpostare il centro di EBL/VRM sulla posizione dell'imbarcazione dal menu.

Impostazione di una zona di guardia attorno all'imbarcazione



Una zona di guardia è un'area (circolare o un settore) che è possibile definire sull'immagine del radar. Quando viene utilizzata, un allarme avvisa quando un target del radar entra o esce dalla zona.

Definizione di una zona di guardia

1. Verificare che il cursore non sia attivo
2. Attivare il menu, selezionare **Zona di guardia**, quindi scegliere una delle zone di guardia
3. Selezionare la forma per la zona
4. Selezionare **Regola** per impostare la distanza e la profondità della zona di guardia. I valori possono essere impostati dal menu o mediante trascinamento sul riquadro del radar
5. Selezionare l'opzione di salvataggio nel menu per salvare le impostazioni.

Una volta posizionate, è possibile attivare o disattivare le zone di guardia toccando le rispettive sezioni sulla barra dati.

Impostazioni allarme

Quando un target del radar supera i limiti della zona di guardia, viene attivato un allarme. È possibile scegliere se attivare l'allarme quando il target entra o quando esce dalla zona.

Sensibilità

È possibile regolare la sensibilità della zona di guardia per evitare gli allarmi relativi a target di piccole dimensioni.

Target MARPA

Se il sistema è dotato di sensore di direzione, la funzione MARPA (Mini Automatic Radar Plotting Aid) può essere utilizzata per tracciare fino a dieci target radar.

È possibile impostare gli allarmi in modo da ricevere una notifica quando un target si trova a una distanza troppo ravvicinata. Fare riferimento a *"Impostazioni del radar"* a pagina 65.

Lo strumento di tracciamento MARPA è importante per evitare collisioni.

→ **Nota:** MARPA richiede i dati di direzione sia per il radar sia per Zeus².

Simboli dei target MARPA

Il sistema utilizza i simboli target elencati di seguito.

Simbolo	Descrizione
	Acquisizione di un target MARPA. Solitamente sono richieste fino a 10 rotazioni complete dello scanner.
	Target MARPA tracciato non in movimento o all'ancora.
	Target MARPA tracciato e sicuro con linee di estensione.
	Target MARPA pericoloso. Un target viene considerato pericoloso quando rientra nella zona di guardia definita nel riquadro del radar.
	Se non vengono ricevuti segnali entro un limite di tempo, un target viene considerato perso. Il simbolo del target rappresenta l'ultima posizione valida del target prima della perdita della ricezione dei dati.
	Target MARPA selezionato, attivato posizionando il cursore sull'icona del target. Il target assume nuovamente il simbolo predefinito quando si rimuove il cursore.

Localizzazione dei target MARPA

1. Posizionare il cursore sul target nell'immagine del radar
2. Selezionare **Acquisisci target** dal menu
3. Per localizzare più target, ripetere il processo

Una volta identificati i target, possono essere necessarie fino a 10 scansioni radar per acquisire e quindi tracciare il target.

Annullamento del tracciamento dei target MARPA

Una volta tracciati i target, nel menu del radar vengono aggiunte opzioni per eliminare singoli target o per interrompere la funzione di tracciamento.

Per eliminare singoli target, selezionare la relativa icona prima di attivare il menu.

Visualizzazione delle informazioni sui target MARPA

Se il popup è attivato, è possibile selezionare un target MARPA per visualizzare informazioni di base sul target. Nella barra dei dati vengono inoltre visualizzate le informazioni relative ai 3 target MARPA più vicini all'imbarcazione.

Se si seleziona un target, nel menu possono essere visualizzate informazioni dettagliate.

È possibile visualizzare informazioni su tutti i target MARPA utilizzando l'opzione **Imbarcazioni** nella pagina iniziale.

Impostazioni degli allarmi MARPA

È possibile definire gli allarmi MARPA indicati di seguito.

ID allarme	Descrizione
Target MARPA perso	Specifica se viene attivato un allarme quando un target MARPA viene perso
MARPA non disponibile	Specifica se viene attivato un allarme se non sono disponibili i dati richiesti per il funzionamento di MARPA (posizione GPS valida e sensore di direzione connesso al server del radar)

Registrazione dei dati del radar

È possibile registrare i dati del radar e salvare il relativo file all'interno dell'unità Zeus² o su una scheda SD inserita nel lettore schede dell'unità.

È possibile utilizzare un file radar registrato per documentare un evento o un errore operativo. Un file di radar registrato può inoltre essere utilizzato dal simulatore.

Se è disponibile più di un radar, è possibile selezionare la sorgente da registrare.

Impostazioni del radar



Radar symbology (Simboli del radar)

È possibile scegliere quali elementi facoltativi del radar devono essere attivati o disattivati collettivamente dal menu. Fare riferimento all'illustrazione del riquadro del radar.

Rilevamenti

Utilizzati per scegliere se il rilevamento del radar deve essere misurato in relazione al nord magnetico effettivo (°T/°M) o in base alla rotta relativa (°R).

Barra dati

Attiva e disattiva la barra dei dati del radar. Fare riferimento all'illustrazione del riquadro del radar.

Sulla barra dati è possibile visualizzare fino a 3 target, con il target più pericoloso all'inizio. È possibile scegliere di visualizzare i target MARPA nella parte superiore e prima di qualsiasi target AIS, anche nel caso in cui questi ultimi si trovino più vicino all'imbarcazione.

MARPA settings (Impostazioni MARPA)

È possibile stabilire la lunghezza della scia dei target MARPA in modo da seguire più agevolmente i movimenti dei target.

Intorno all'imbarcazione è possibile aggiungere un cerchio per delimitare la zona di pericolo. Il raggio dell'anello coincide con il punto di approccio più vicino impostato nella finestra di dialogo Imbarcazioni pericolose. Vedere *"Definizione di imbarcazioni pericolose"* a pagina 85. Se viene registrata un'imbarcazione nella zona di guardia, viene attivato un allarme.

Installazione

L'opzione Installazione viene utilizzata per l'installazione del radar, descritta nel manuale d'installazione di Zeus².

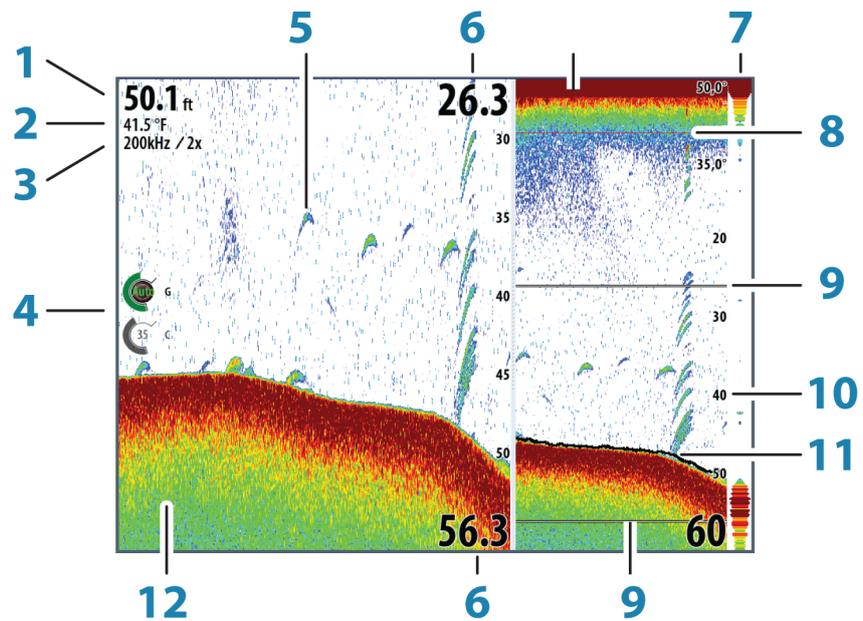
11

Ecoscandaglio

La funzione di ecoscandaglio fornisce una visione dell'acqua e del fondo sotto l'imbarcazione, consentendo di rilevare la presenza di pesci e di esaminare la struttura del fondo marino.

Nelle unità Zeus² non è integrato l'ecoscandaglio o la funzione StructureScan. Per poter utilizzare la funzionalità dell'ecoscandaglio nel sistema, nella rete deve essere disponibile un modulo esterno, ad esempio SonarHub, BSM-3 o un altro modulo compatibile.

Immagine dell'ecoscandaglio



Tasto	Descrizione	Commento
1	Profondità	
2	Temperatura	
3	Frequenza/zoom	
4	Icone di regolazione di guadagno/colore	
5	Archi di pesce	
6	Limite inferiore e superiore	
7	Indicatore tipo A	*
8	Grafico temperatura	*
9	Barre di zoom	*
10	Scala della distanza	
11	Linea di profondità	*
12	Fondo marino	

* Elementi opzionali dell'immagine dell'ecoscandaglio

→ **Nota:** Le immagini opzionali dell'ecoscandaglio vengono attivate/disattivate singolarmente. Vedere "Impostazioni dell'ecoscandaglio" a pagina 72.

Zoom di un'immagine dell'ecoscandaglio

È possibile eseguire lo zoom di un'immagine dell'ecoscandaglio in vari modi.

- Ruotando la manopola rotante.
- Utilizzando le icone di zoom del riquadro.
- Avvicinando o allontanando le dita sullo schermo.

Il livello di zoom viene visualizzato sul lato superiore sinistro del riquadro.

Quando si esegue l'ingrandimento, il fondo marino viene mantenuto nella parte inferiore dello schermo, indipendentemente se è impostata la distanza automatica o manuale.

Se la scala è notevolmente inferiore rispetto alla profondità effettiva, l'unità non è in grado di rilevare il fondo quando viene applicato lo zoom.

Se il cursore è attivo, l'unità esegue l'ingrandimento nel punto in cui viene posizionato il cursore.

Barra dello zoom

La barra dello zoom viene visualizzata quando viene eseguito lo zoom dell'immagine dell'ecoscandaglio.

Per visualizzare parti differenti della colonna d'acqua, è possibile trascinare verticalmente la barra dello zoom.

Utilizzo del cursore sul riquadro dell'ecoscandaglio

Il cursore può essere utilizzato per misurare una distanza rispetto a un target, per contrassegnare una posizione e per selezionare target.

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nell'immagine dell'ecoscandaglio.

Se si tocca lo schermo, verrà visualizzata la profondità nella posizione del cursore e la finestra di informazioni e la barra delle registrazioni verranno attivate.

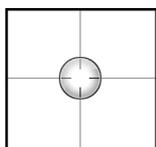
Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, selezionare **Elimina cursore** o premere il tasto **X**.

Vai a cursore

Per iniziare a navigare verso una posizione selezionata sull'immagine, posizionare il cursore sul riquadro, quindi utilizzare l'opzione Vai a cursore nel menu.

Funzione Cursor Assist (Assistenza cursore)

In caso di utilizzo di un touchscreen, la funzione Cursor Assist (Assistenza cursore) consente di posizionare in modo più preciso e accurato il cursore senza coprire i dettagli con il dito.



Tenere premuto sullo schermo per cambiare il simbolo del cursore in un cerchio di selezione, al di sopra del dito.

Senza rimuovere il dito dallo schermo, trascinare il cerchio di selezione sull'elemento desiderato per visualizzare le relative informazioni.

Se si rimuove il dito dallo schermo, il cursore tornerà all'utilizzo normale.

Misurazione delle distanze

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra la posizione di due osservazioni sull'immagine.

È più semplice utilizzare la funzione di misurazione quando l'immagine viene messa in pausa.

1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza
2. Avviare la funzione di misurazione dal menu
3. Posizionare il cursore sul secondo punto di misurazione
 - Viene tracciata una linea tra i punti di misurazione e la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni
4. Se necessario, continuare a selezionare nuovi punti di misurazione

È possibile utilizzare il menu per riposizionare il punto iniziale e finale, a condizione che la funzione di misurazione sia attiva.

Se si seleziona **Finita la misura** o si preme il tasto **X**, l'immagine riprende il normale scorrimento.

Salvataggio di waypoint

Per salvare un waypoint nella posizione selezionata, posizionare il cursore sul riquadro, quindi selezionare la nuova opzione di waypoint nel menu.

Se l'unità dispone di un tasto **MARK**, è possibile premerlo per salvare immediatamente un waypoint. Se il cursore è attivo, il waypoint verrà salvato nella posizione del cursore. Se non è attivo, verrà salvato nella posizione dell'imbarcazione.

Visualizzazione della cronologia dello scandaglio

Quando il cursore compare su un riquadro dello scandaglio, viene visualizzata la barra di scorrimento nella parte inferiore. La barra di scorrimento mostra l'immagine attualmente visualizzata in relazione all'intera cronologia di immagini dell'ecoscandaglio memorizzata.

Se la barra di scorrimento si trova all'estremità destra, significa che si stanno visualizzando le ultime registrazioni. Posizionando il cursore a sinistra dello schermo, la barra della cronologia inizia a scorrere verso sinistra e lo scorrimento automatico che avviene quando vengono ricevute nuove registrazioni viene disattivato.

Per visualizzare la cronologia dell'ecoscandaglio, eseguire una panoramica dell'immagine.

Per riprendere lo scorrimento normale, selezionare **Elimina cursore** o premere il tasto **X**.

Impostazione dell'immagine dell'ecoscandaglio

Scala

L'impostazione della scala determina la profondità visualizzata sullo schermo.

Scala automatica

Se si seleziona Auto, il sistema visualizza automaticamente l'intera distanza dalla superficie dell'acqua al fondo.

Preset range levels (Livelli preimpostati della scala)

È possibile selezionare diversi livelli preimpostati della scala.

Scala personalizzata

Questa opzione consente di impostare manualmente i limiti inferiore e superiore della scala.

Il riquadro dell'ecoscandaglio può essere impostato come singola visualizzazione o con visualizzazioni ripartite, in cui il lato sinistro e destro presentano immagini differenti.

Frequenza eco

L'unità Zeus² supporta diverse frequenze di trasduttore. La disponibilità delle frequenze dipende dal modello di scandaglio e di trasduttore connesso.

È possibile visualizzare contemporaneamente due frequenze impostando un ecoscandaglio ripartito.

Impostazioni di guadagno e colore

È inoltre possibile regolare le impostazioni dell'immagine dal menu dell'ecoscandaglio.

Guadagno

Il guadagno controlla la sensibilità dell'ecoscandaglio.

Più si aumenta il guadagno, maggiore è il numero di dettagli visualizzati sull'immagine. Tuttavia, l'impostazione di un guadagno maggiore può introdurre più disturbi di fondo sull'immagine. Se il guadagno è troppo basso, gli echi deboli potrebbero non essere visualizzati.

Guadagno automatico

L'opzione Guadagno automatico mantiene la sensibilità a un livello adatto alla maggior parte delle condizioni.

Con il guadagno in modalità automatica è possibile impostare un offset positivo o negativo da applicare al guadagno automatico, che viene indicato con A-40 - A40.

Colore

I segnali eco intensi e deboli hanno colori diversi che ne sottolineano la differenza. I colori utilizzati dipendono dalla tavolozza selezionata.

Più si incrementa l'impostazione colore, più sono gli echi visualizzati nel colore corrispondente alla parte intensa della scala.

Messa in pausa dell'ecoscandaglio

È possibile mettere in pausa lo scandaglio, per poter esaminare gli echi.

Questa funzione è utile quando è necessario posizionare un waypoint esattamente nel riquadro dell'ecoscandaglio e se si utilizza il cursore per misurare la distanza tra due elementi dell'immagine.

Opzioni avanzate dell'ecoscandaglio

Elimina disturbi

Le interferenze nel segnale prodotte da pompe di sentina, vibrazioni del motore e bolle d'aria possono produrre echi parassiti nell'immagine.

L'opzione di eliminazione dei disturbi filtra le interferenze nel segnale e riduce gli echi parassiti sullo schermo.

TVG

L'opzione TVG (Time Variable Gain) effettua la compensazione per la distanza all'oggetto, rappresentando con le stesse dimensioni sull'immagine dell'ecoscandaglio le eco di oggetti di uguali dimensioni.

Velocità di scorrimento

È possibile selezionare la velocità di scorrimento dell'immagine dell'ecoscandaglio visualizzata sullo schermo. Una velocità di scorrimento elevata aggiorna l'immagine rapidamente, mentre una più bassa presenta una cronologia più lunga.

Velocità Impulso

La velocità di impulso controlla la velocità alla quale il trasduttore trasmette nell'acqua. Una velocità di impulso elevata farà muovere l'immagine rapidamente sullo schermo, mentre una velocità di impulso bassa presenterà una cronologia più lunga sullo schermo. Il riverbero prodotto da una velocità di impulso eccessiva potrebbe causare interferenze sullo schermo.

Registrazione dei dati dell'ecoscandaglio

È possibile registrare i dati StructureScan e dell'ecoscandaglio e salvare il file all'interno dell'unità Zeus² o su una scheda SD inserita nel lettore schede dell'unità.

La funzione viene attivata dall'opzione di menu **Avanzate**.

Sono disponibili le seguenti opzioni:

Byte per battuta

È possibile selezionare quanti byte al secondo devono essere utilizzati quando si salva il file di registro. Maggiore è il numero di byte, migliore sarà la risoluzione. Ma ne consegue un aumento delle dimensioni del file di registrazione rispetto a un'impostazione con un numero di byte inferiore.

Registra tutti i canali

Consente di registrare tutti i dati di eco disponibili contemporaneamente.

Quando si registrano tutti i canali, i file di registro vengono salvati in formato .sl2 invece di .slg.

Log in formato XTF

Formato di registro opzionale per i dati SideScan. Viene visualizzato solo se sono disponibili dati StructureScan.

Questo formato non inserisce tutte le informazioni di registro in un unico file. Il formato è utilizzato per supportare sul PC applicazioni di terze parti (come SonarWiz) che devono accedere ai dati StructureScan.

Creare StructureMap al termine

Se StructureScan è disponibile nella rete, sarà possibile convertire le registrazioni in formato StructureMap (.smf) dopo la registrazione. È inoltre possibile convertire il file in formato StructureMap dall'opzione Files.

Visualizzazione dei dati registrati dello scandaglio

Una volta selezionati, è possibile visualizzare nuovamente sia i dati dello scandaglio memorizzati internamente sia quelli memorizzati esternamente.

Il file di registro viene visualizzato come immagine messa in pausa ed è possibile controllare lo scorrimento e la visualizzazione dal menu di riproduzione.

È possibile utilizzare il cursore sull'immagine di riproduzione ed eseguire una panoramica dell'immagine come se fosse una normale immagine eco.

Se nel file eco selezionato è stato registrato più di un canale, è possibile selezionare il canale da visualizzare.

Per uscire dalla modalità di riproduzione, premere il tasto **X** o selezionare il simbolo **X** nell'angolo superiore destro dell'immagine di riproduzione.

Opzioni di visualizzazione dell'ecoscandaglio

Opzioni schermo diviso

Zoom

La modalità Zoom offre una visualizzazione ingrandita dell'immagine dello scandaglio sul lato sinistro del riquadro.

Per impostazione predefinita il livello di zoom è impostato su 2x. È possibile selezionare un ingrandimento fino a 8x dal menu a discesa.

Le barre di zoom della scala sul lato destro del display mostrano l'intervallo ingrandito. Incrementando il rapporto di zoom, la scala viene ridotta. Ciò viene indicato da una minore distanza tra le barre di zoom.

Blocco fondale

La modalità di blocco del fondo è utile se si desidera visualizzare gli echi in prossimità del fondo.

In questa modalità la parte sinistra del riquadro mostra l'immagine di un punto in cui il fondo è piatto. In tal caso la distanza viene misurata dal fondo marino (0) verso l'alto. Il fondo e la linea zero sono sempre visualizzati nell'immagine a sinistra, indipendentemente dalla scala della distanza utilizzata.

Il fattore di scala di portata per l'immagine sul lato sinistro del riquadro viene regolato come descritto per l'opzione Zoom.

Palettes (Tavolozze)

È possibile scegliere tra diverse tavolozze di visualizzazione ottimizzate per una vasta serie di condizioni per la pesca.

Grafico temperatura

Il grafico della temperatura viene utilizzato per illustrare le variazioni nella temperatura dell'acqua.

Se attivato, sul riquadro dell'ecoscandaglio vengono visualizzate una linea colorata e la temperatura in cifre.

Linea di profondità

Una linea di profondità può essere aggiunta in corrispondenza del fondo per rendere più facile la distinzione del fondo marino da pesci e altre strutture.

A-scope

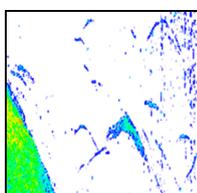
A-scope è un display in tempo reale degli echi mentre compaiono sul riquadro. La potenza dell'eco effettiva è indicata dall'ampiezza e dall'intensità del colore.

Barre dello zoom

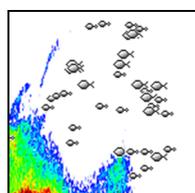
Le barre dello zoom indicano la distanza ingrandita su un riquadro diviso con la vista dello zoom.

ID pesce

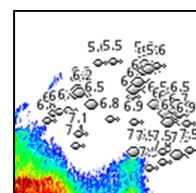
È possibile scegliere l'aspetto degli echi che compaiono sullo schermo, nonché la possibilità di ricevere notifiche tramite un bip nel caso in cui nel riquadro venga visualizzato un ID pesce.



Echi tradizionali dei pesci



Simboli pesci



Simboli per i pesci e indicazione di profondità

→ **Nota:** Non tutti i simboli di pesce rappresentano effettivamente dei pesci.

Impostazioni dell'ecoscandaglio



Sorgente dell'ecoscandaglio

Se nella rete sono presenti più ecoscandagli, è possibile scegliere uno degli apparecchi come sorgente preferita per l'unità Zeus².

Ecoscandaglio di rete

È possibile condividere l'ecoscandaglio collegato all'unità Zeus² sulla rete.

Per ulteriori informazioni sull'impostazione degli ecoscandagli, fare riferimento al manuale d'installazione specifico di Zeus².

DownScan in sovrapposizione

Se al sistema è collegata un'unità StructureScan, è possibile sovrapporre un'immagine DownScan sulla normale immagine eco.

Se si attiva questa funzione, il menu dell'ecoscandaglio si espande per includere le opzioni di base StructureScan.

Visualizzare la registrazione dell'ecoscandaglio

Utilizzato per visualizzare le registrazioni dell'ecoscandaglio memorizzate internamente.

Il file di registro viene visualizzato come immagine messa in pausa ed è possibile controllare lo scorrimento e la visualizzazione dal menu.

È possibile utilizzare il cursore sull'immagine, misurare la distanza e impostare opzioni di visualizzazione come per l'immagine attiva di un ecoscandaglio. Se nel file dell'ecoscandaglio selezionato è stato registrato più di un canale, è possibile scegliere quale canale visualizzare.

Per chiudere la funzione di visualizzazione, selezionare la **X** nell'angolo superiore destro.

Profondità di ricerca

A causa delle interferenze l'ecoscandaglio potrebbe eseguire ricerche a profondità non realistiche.

Impostando manualmente la profondità di ricerca, il sistema visualizza le eco ricevute dagli oggetti entro l'intervallo di profondità impostato.

Installazione

Utilizzato per l'installazione e la configurazione dell'ecoscandaglio. Vedere il manuale di installazione specifico di Zeus².

12

StructureScan™

StructureScan HD™ utilizza le alte frequenze per produrre un'immagine ad alta risoluzione di qualità fotografica del fondo marino.

StructureScan™ ha un'ampiezza di copertura di 150 m con dettagli elevati mediante SideScan, mentre DownScan™ fornisce immagini perfette delle strutture e dei pesci che si trovano direttamente sotto l'imbarcazione, fino a 90 m di profondità.

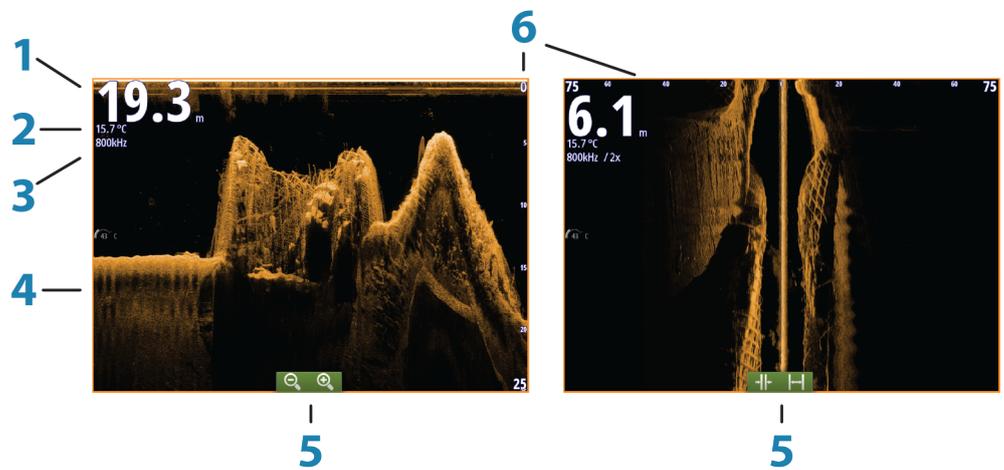
StructureScan™ non è integrato in Zeus². È necessario disporre di un modulo StructureScan esterno compatibile nella rete per poter utilizzare le funzioni StructureScan.

Immagine StructureScan™

Visualizzazione

Il riquadro StructureScan può essere impostato come immagine DownScan tradizionale o visualizzando la scansione lato sinistro/destro.

L'immagine DownScan può essere inoltre aggiunta come sovrapposizione all'immagine dell'ecoscandaglio tradizionale.



Tasto	Descrizione
1	Profondità
2	Temperatura
3	Frequenza
4	Fondo marino
5	Icone di zoom (DownScan)/scala (SideScan)
6	Scala della distanza

Zoom dell'immagine StructureScan

È possibile eseguire lo zoom di un'immagine StructureScan in vari modi.

- Girando la manopola rotante quando il cursore non è attivo
- Utilizzando le icone di zoom del riquadro.
- Avvicinando o allontanando le dita sullo schermo.

Il livello di zoom viene visualizzato sul lato superiore sinistro del riquadro.

Utilizzo del cursore sul riquadro StructureScan™

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nell'immagine StructureScan.

Quando si posiziona il cursore, vengono attivate la relativa finestra delle informazioni e la barra delle registrazioni. In un'immagine SideScan, nella posizione del cursore viene visualizzata la distanza a destra e a sinistra che intercorre tra l'imbarcazione e il cursore. In un'immagine DownScan, nella posizione del cursore viene visualizzata la profondità.

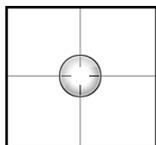
Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore, premere il tasto **X** o selezionare l'opzione **Elimina cursore**.

Vai a cursore

Per iniziare a navigare verso una posizione selezionata sull'immagine, posizionare il cursore sul riquadro, quindi utilizzare l'opzione Vai a cursore nel menu.

Funzione Cursor Assist (Assistenza cursore)

In caso di utilizzo di un touchscreen, la funzione Cursor Assist (Assistenza cursore) consente di posizionare in modo più preciso e accurato il cursore senza coprire i dettagli con il dito.



Tenere premuto sullo schermo per cambiare il simbolo del cursore in un cerchio di selezione, al di sopra del dito.

Senza rimuovere il dito dallo schermo, trascinare il cerchio di selezione sull'elemento desiderato per visualizzare le relative informazioni.

Se si rimuove il dito dallo schermo, il cursore tornerà all'utilizzo normale.

Misurazione delle distanze

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra la posizione di due osservazioni sull'immagine.

È più semplice utilizzare la funzione di misurazione quando l'immagine viene messa in pausa.

1. Posizionare il cursore nel punto da cui si desidera misurare la distanza
2. Avviare la funzione di misurazione dal menu
3. Posizionare il cursore sul secondo punto di misurazione
 - Viene tracciata una linea tra i punti di misurazione e la distanza viene riportata nella finestra delle informazioni
4. Se necessario, continuare a selezionare nuovi punti di misurazione

È possibile utilizzare il menu per riposizionare il punto iniziale e finale, a condizione che la funzione di misurazione sia attiva.

Se si seleziona **Finita la misura** o si preme il tasto **X**, l'immagine riprende il normale scorrimento.

Salvataggio di waypoint

Per salvare un waypoint nella posizione selezionata, posizionare il cursore sul riquadro, quindi selezionare la nuova opzione di waypoint nel menu.

Se l'unità dispone di un tasto **MARK**, è possibile premerlo per salvare immediatamente un waypoint. Se il cursore è attivo, il waypoint verrà salvato nella posizione del cursore. Se non è attivo, verrà salvato nella posizione dell'imbarcazione.

Visualizzazione della cronologia StructureScan™

Quando il cursore è attivo su un riquadro StructureScan, viene visualizzata la barra di scorrimento nella parte inferiore. La barra di scorrimento mostra l'immagine attualmente visualizzata in relazione all'intera cronologia di immagini StructureScan memorizzata.

A seconda della visualizzazione selezionata, la barra di scorrimento è sull'estrema destra (DownScan) o in fondo allo schermo (SideScan).

È possibile eseguire una panoramica della cronologia delle immagini trascinando su/giù (SideScan) o a destra/sinistra (DownScan).

Per riprendere lo scorrimento StructureScan normale, toccare **Elimina cursore**.

Impostazione dell'immagine StructureScan

Scala

L'impostazione della scala determina la profondità visualizzata sullo schermo.

Scala automatica

Quando la scala è impostata su Auto, il sistema imposta quest'ultima in base alla profondità dell'acqua.

Livelli preimpostati della scala

È possibile selezionare diversi livelli preimpostati della scala.

Scala personalizzata

Questa opzione consente di impostare manualmente i limiti inferiore e superiore della scala.

Il riquadro StructureScan può essere impostato come singola visualizzazione o con una visualizzazione divisa, in cui il lato sinistro e destro presentano immagini differenti.

Frequenze StructureScan

StructureScan supporta due frequenze. 455 kHz è la frequenza ideale per una maggiore penetrazione nell'acqua, mentre una frequenza di 800 kHz offre una migliore definizione, specialmente a profondità minori.

Contrasto

Il contrasto determina il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo. Ciò rende più facile distinguere gli oggetti sullo sfondo.

Per regolare l'impostazione del contrasto:

1. Selezionare l'icona del contrasto o attivare la relativa opzione nel menu
 - Viene visualizzata la barra di regolazione del colore
2. Trascinare la barra o utilizzare la manopola rotante per impostare il valore

Palettes (Tavolozze)

È possibile scegliere tra diverse tavolozze di visualizzazione ottimizzate per una vasta serie di condizioni per la pesca.

Messa in pausa dell'immagine StructureScan

È possibile mettere in pausa l'immagine StructureScan, per poter esaminare più approfonditamente le strutture e altre immagini.

Questa funzione è utile quando è necessario posizionare un waypoint esattamente nell'immagine StructureScan e se si utilizza il cursore per misurare la distanza tra 2 elementi dell'immagine.

Impostazioni StructureScan avanzate

TVG

L'opzione TVG (Time Variable Gain) effettua la compensazione per la distanza all'oggetto, rappresentando con le stesse dimensioni sull'immagine dell'ecoscandaglio le eco di oggetti di uguali dimensioni.

Inversione della parte sinistra/destra dell'immagine Structure

Se necessario, le immagini SideScanning sinistra/destra possono essere invertite e adattate al lato corrispondente dell'imbarcazione.

Linee della distanza

È possibile aggiungere linee della distanza all'immagine per agevolare la stima della profondità (DownScan) e della distanza (SideScan).

Recording StructureScan data (Registrazione dei dati StructureScan)

È possibile registrare i dati StructureScan e salvare il file internamente all'unità Zeus² o su una scheda MicroSD come descritto in "*Registrazione dei dati dell'ecoscandaglio*" a pagina 70.

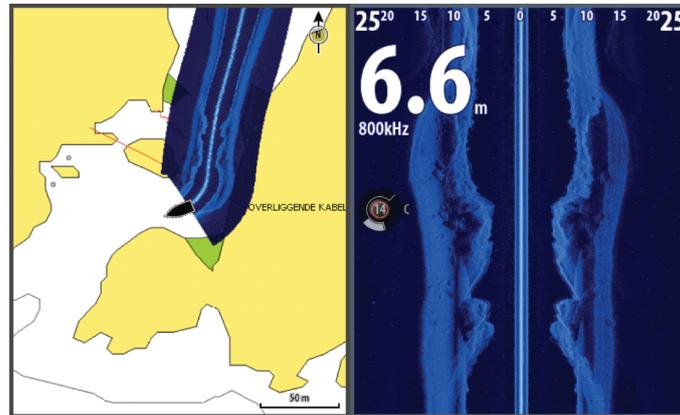
13

StructureMap

La funzione StructureMap™ consente di sovrapporre sulla mappa le immagini SideScan di una sorgente StructureScan. Questa funzione facilita la visualizzazione dell'ambiente subacqueo rispetto alla propria posizione e l'interpretazione delle immagini SideScan.

Immagine StructureMap

L'esempio riportato di seguito mostra un riquadro cartografico con la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura), combinato con un riquadro SideScan tradizionale.



Quando si usa Structure Overlay (Overlay Struttura), è possibile spostarsi nella carta come di consueto.

- È possibile effettuare lo zoom della carta e dell'immagine acquisita girando la manopola rotante, utilizzando le icone di zoom oppure avvicinando o allontanando le dita sullo schermo
 - È possibile spostare la carta per visualizzare l'immagine acquisita trascinando verso la direzione selezionata
- Se si preme il tasto **X** o si seleziona l'opzione **Elimina cursore**, il cursore viene rimosso dal riquadro e l'imbarcazione viene posizionata al centro della carta.

Attivazione di Structure Overlay (Overlay Struttura)

1. Attivare la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura) dal menu Cartografia
 - Il menu Cartografia verrà ingrandito per mostrare le Opzioni struttura
 - I dati della struttura iniziano a essere visualizzati sulla schermata Cartografia non appena si attiva la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura)
 2. Selezionare la sorgente Struttura
 - L'opzione Vivo (dati attuali) è selezionata per impostazione predefinita
- **Nota:** È inoltre possibile attivare Structure Overlay (Overlay Struttura) selezionando un file StructureMap salvato dall'utilità di selezione file.

Sorgenti StructureMap

È possibile utilizzare due sorgenti per sovrapporre i log Structure sulle carte:

- Dati attuali (opzione Live), utilizzati quando i dati StructureScan sono disponibili nel sistema
- File salvati. Si tratta di dati StructureScan (*.sl2) registrati convertiti nel formato StructureMap (*.smf). I file *.smf salvati possono essere utilizzati anche se non sono collegate unità StructureScan.

Sorgente Vivo

Quando si selezionano i dati attuali, viene visualizzato lo storico delle acquisizioni delle immagini SideScan sotto forma di una scia dietro l'icona dell'imbarcazione. La lunghezza di questa scia varia a seconda della memoria disponibile nell'unità e delle impostazioni di distanza. Quando la memoria è piena, i dati più vecchi vengono automaticamente eliminati e quelli nuovi aggiunti. Quando si incrementa l'intervallo di ricerca, viene ridotta la velocità di

impulso del trasduttore StructureScan ma vengono aumentate la larghezza e la lunghezza dello storico delle immagini.

- **Nota:** La modalità Vivo non consente di salvare i dati. Quando si spegne l'unità, tutti i dati recenti vengono persi.

File salvati

Quando si selezionano come sorgente dei file salvati, il file StructureMap viene sovrapposto sulla mappa in base alle informazioni sulla posizione contenute nel file.

Se la scala cartografica è grande, l'area StructureMap viene indicata da un riquadro fino a quando la scala non è sufficientemente grande da visualizzare i dettagli della struttura.

La modalità di salvataggio viene utilizzata per rivedere ed esaminare i file StructureMap e per posizionare l'imbarcazione su punti di interesse specifici in un'area precedentemente acquisita.

- **Nota:** Quando i file salvati vengono utilizzati come sorgente, vengono visualizzati tutti i file StructureMap presenti nella scheda Micro-SD e nella memoria interna del sistema. Se sono presenti più StructureMap relativi alla stessa area, le immagini si sovrapporranno e la carta potrebbe risultare confusa. Se sono richiesti più registri della stessa area, è consigliabile inserire le carte su schede SD separate.

Suggerimenti per StructureMap

- Per catturare l'immagine di una struttura più alta (ad esempio un relitto), non navigare sopra la struttura. Direzionare l'imbarcazione in modo che la struttura si trovi alla sua destra o alla sua sinistra.
- Non utilizzare l'opzione Scala automatica quando si usa Scansione laterale. Impostare la scala della struttura su un livello decisamente più elevato (di due o tre volte) rispetto alla profondità dell'acqua, in modo da garantire una scansione completa e ottimizzare la precisione della conversione
- Non sovrapporre le scie storiche quando si esegue la scansione di un'area su entrambi i lati

Registrazione dei dati StructureScan

È possibile registrare i dati StructureScan da un riquadro cartografico con la funzione Structure Overlay (Overlay Struttura) attivata.

Le registrazioni StructureScan possono anche essere avviate da un riquadro StructureScan.

Durante la registrazione dei dati StructureScan, nella parte inferiore dello schermo lampeggia un simbolo di colore rosso e compare periodicamente un messaggio.

- **Nota:** Il messaggio contiene informazioni sulle dimensioni del file. Per una conversione più veloce dei file, mantenere le dimensioni dei log a 100 MB o inferiore.

La registrazione viene arrestata selezionando nuovamente la funzione Registra.

Conversione di dati StructureScan in formato StructureMap

Un file di log StructureScan (.sl2) verrà convertito nel formato StructureMap (.smf) dopo la registrazione dalla relativa finestra di dialogo o dall'utilità di selezione file.

È possibile creare file a risoluzione standard o alta. I file .smf ad alta risoluzione sono più dettagliati ma comportano un aumento dei tempi di conversione e risultano di dimensioni maggiori rispetto ai file con risoluzione standard.

Per risparmiare spazio sul disco, si consiglia di rimuovere i file StructureScan (*.sl2) dopo la conversione.

Utilizzo di StructureMap con schede cartografiche

StructureMap offre una funzione completa per la cartografia e può essere utilizzato sia con una cartografia incorporata, che con Navionics, Insight e altre schede cartografiche di terze parti compatibili con il sistema.

Quando si utilizza StructureMap con schede cartografiche, copiare i file StructureMap (.smf) nella memoria interna dell'unità. Si consiglia di conservare una copia dei file StructureMap su schede SD esterne.

Opzioni struttura

È possibile regolare le impostazioni StructureMap dal menu Opzioni struttura. Il menu è disponibile quando è attivata l'opzione Structure Overlay (Overlay Struttura).

Non tutte le opzioni sono disponibili quando i file StructureMap salvati vengono usati come sorgente. Le opzioni non disponibili risultano disattivate (visualizzate in grigio).

Scala	Consente di impostare la scala di ricerca
Trasparenza	Definisce l'opacità di Structure Overlay (Overlay Struttura). Con impostazioni di trasparenza minima i dettagli della carta vengono quasi del tutto nascosti dalla sovrapposizione StructureMap.
Tavolozza	Consente di selezionare la tavolozza della struttura
Contrasto	Determina il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo.
Colonna d'acqua	Consente di mostrare o nascondere la colonna d'acqua nella modalità Vivo. Se impostata su OFF, i rami di pesci mangianza potrebbero non essere visualizzati sull'immagine SideScan. Se impostata su ON, la profondità dell'acqua potrebbe influire sulla precisione dell'immagine SideScan sulla mappa.
Frequenza	Consente di impostare la frequenza del trasduttore utilizzata dall'unità. L'impostazione 800 kHz assicura la migliore risoluzione, mentre l'impostazione 455 kHz assicura una maggiore copertura della profondità e della scala
Elimina disturbi	Consente di filtrare le interferenze nel segnale e ridurre il disturbo su schermo
Cancella cronistoria dal vivo	Consente di eliminare le scie dello storico presenti nella modalità Vivo dallo schermo e di mostrare solo i dati più aggiornati
Registra Dati	Consente di registrare i dati StructureScan
Sorgente	Consente di selezionare la sorgente StructureMap

14

AIS

Se al Zeus² è connesso un dispositivo NAIS400, AIS0 o NMEA 2000 VHF compatibile con il sistema AIS (Automatic Identification System), qualsiasi target rilevato da questi dispositivi può essere visualizzato e tracciato. È altresì possibile visualizzare messaggi e posizione dei dispositivi di trasmissione DSC nel raggio di rilevamento.

I target AIS possono essere visualizzati in sovrapposizione sul radar e sulle immagini della cartografia; questa funzione è uno strumento importante per una navigazione sicura e per evitare incidenti.

È possibile impostare allarmi che avvisano se un target AIS si avvicina eccessivamente o se viene perso.



Imbarcazioni AIS su un riquadro cartografico



Imbarcazioni AIS su un riquadro radar

Simboli dei target AIS

Il sistema utilizza i simboli dei target AIS mostrati di seguito:

Simbolo	Descrizione	
	Target AIS inattivo (non in movimento o all'ancora).	
	Target AIS in movimento e sicuro con linea di estensione della rotta.	
	Target AIS pericoloso, compare con simbolo in grassetto.	Un target è definito pericoloso sulla base delle impostazioni CPA e TCPA. Fare riferimento a <i>"Definizione di imbarcazioni pericolose"</i> a pagina 85.
	Target AIS perso.	Se non vengono ricevuti segnali entro un limite di tempo, un target viene considerato perso. Il simbolo del target rappresenta l'ultima posizione valida del target prima della perdita della ricezione dei dati.
	Target AIS selezionato, attivato selezionando il simbolo di un target.	Il target assume nuovamente il simbolo predefinito quando si rimuove il cursore dal simbolo.

Visualizzazione delle informazioni sui target AIS

Ricerca di elementi AIS

Per cercare target AIS da qualsiasi riquadro, utilizzare l'opzione **Trova** nel riquadro Strumenti.

In un riquadro cartografico è possibile cercare target AIS mediante l'opzione **Trova** nel menu. Se il cursore è attivo, il sistema cerca le imbarcazioni attorno alla posizione del cursore. Senza un cursore attivo, il sistema cerca quelle attorno alla posizione della propria imbarcazione.



Visualizzazione delle informazioni su singoli target AIS



Quando si seleziona un'icona AIS sul riquadro radar o cartografico, il simbolo diventa un simbolo target selezionato e viene visualizzato il nome dell'imbarcazione.

È possibile visualizzare le informazioni dettagliate di un target selezionando il popup AIS oppure dal menu dopo aver selezionato il target.



Informazioni AIS sui riquadri del radar

AIS VESSEL				
SIM VESSEL A safe				
SOG	15.0	kn	COG	271 °M
CPA	0.31	NM	TCPA	0:00:12
RING	0.32	NM	BRG	9 °M
SIM VESSEL B safe				
SOG	20.0	kn	COG	271 °M
CPA	-	NM	TCPA	-
RING	0.42	NM	BRG	324 °M
SIM VESSEL E safe				
SOG	0.0	kn	COG	006 °M
CPA	0.81	NM	TCPA	0:00:09
RING	0.81	NM	BRG	269 °M

La barra dati del radar include le informazioni di un massimo di 3 target AIS.

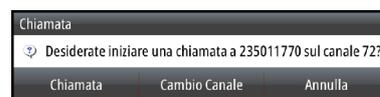
I target vengono elencati in ordine di prossimità e sono associati a un colore che ne indica lo stato.

Chiamata di un'imbarcazione AIS

Se il sistema include un radio VHF che supporta chiamate DSC (Digital Select Calling) tramite NMEA 2000, è possibile avviare una chiamata DSC ad altre imbarcazioni dal Zeus².

L'opzione di chiamata è disponibile nella finestra di dialogo **Dettagli imbarcazione AIS** e nella finestra di dialogo di stato **Imbarcazione** attivata dal riquadro **Strumenti**.

Nella finestra di dialogo **Chiamata** è possibile cambiare canale o annullare la chiamata. Una volta stabilita la connessione, la finestra di dialogo **Chiamata** verrà chiusa.



AIS SART

Quando un AIS SART (segnalatore di ricerca e salvataggio) viene attivato, inizia a trasmettere la propria posizione e i dati identificativi. Il dispositivo AIS riceve tali dati.

Se il ricevitore AIS non è conforme ad AIS SART, interpreta i dati AIS SART ricevuti come segnale proveniente da un trasmettitore AIS standard. Un'icona viene posizionata nella carta, ma si tratta dell'icona di un'imbarcazione AIS.

Se il ricevitore AIS è conforme ad AIS SART, quando si ricevono i dati AIS SART si verifica quanto segue:

- Un'icona AIS SART appare sulla carta nella posizione ricevuta da AIS SART
 - Viene visualizzato un messaggio di allarme
Se si è attivata la sirena, il messaggio di allarme è seguito da un allarme sonoro.
- **Nota:** Se i dati AIS SART ricevuti riguardano un test e non un messaggio attivo, l'icona sarà verde.



Messaggio di allarme AIS SART

Quando si ricevono dati da AIS SART, viene visualizzato un messaggio di allarme che include il codice MMSI univoco di AIS SART, la relativa posizione, la distanza e la direzione dall'imbarcazione.

Sono disponibili tre opzioni:



1. Ignore the alarm (Ignora allarme)
 - Viene disattivato l'audio dell'allarme e il messaggio viene chiuso. L'allarme non viene più visualizzato
2. Save the waypoint (Salva waypoint)
 - Il waypoint viene salvato nel relativo elenco. Il nome del waypoint sarà preceduto dal prefisso MOB AIS SART, seguito dal codice MMSI univoco del transponder SART, ad esempio MOB AIS SART - 12345678.
3. Activate the MOB function (Attiva funzione MOB)
 - La visualizzazione passa a un riquadro cartografico zoomato, centrato sulla posizione AIS SART
 - Il sistema crea una rotta attiva verso la posizione AIS SART

Se viene selezionata l'icona AIS SART sul riquadro della carta, verranno visualizzati i dettagli di AIS MOB.

- **Nota:** Se la funzione MOB è già attiva, verrà terminata e sostituita con una nuova rotta verso la posizione AIS SART.
- **Nota:** Se si sceglie di ignorare l'allarme, l'icona di AIS SART resta visibile nella carta e AIS SART resta nell'elenco delle imbarcazioni.
- **Nota:** Se AIS smette di ricevere i messaggi di AIS SART, AIS SART resta nell'elenco delle imbarcazioni per 10 minuti dopo aver ricevuto l'ultimo segnale.

Allarmi dell'imbarcazione

È possibile definire diversi allarmi per essere avvertiti nel caso in cui un target venga a trovarsi all'interno di una distanza limite predefinita o se viene perso un target precedentemente identificato.



ID allarme	Descrizione
Imbarcazioni pericolose	Specifica se deve essere attivato un allarme quando un'imbarcazione entra nella zona CPA o TCPA predefinita. Vedere <i>"Definizione di imbarcazioni pericolose"</i> a pagina 85.
Imbarcazione AIS persa	Imposta la distanza per le imbarcazioni perse. Se un'imbarcazione è persa entro questa distanza, scatta un allarme. → Nota: Inserendo un segno di spunta nella casella corrispondente, all'occorrenza verrà visualizzata la finestra popup di allarme e verrà emesso un segnale acustico (sirena). Le zone CPA e TCPA stabiliscono quando un'imbarcazione è pericolosa, indipendentemente dallo stato abilitato/disabilitato.
Messaggio imbarcazione	Specifica se verrà attivato un allarme quando si riceve un messaggio da un target AIS.

Impostazioni dell'imbarcazione



Codice MMSI dell'imbarcazione

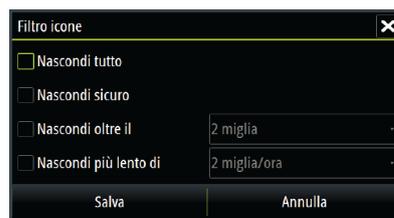
È necessario aver inserito nel sistema il codice MMSI (Maritime Mobile Service Identity) per ricevere messaggi indirizzati da imbarcazioni AIS e DSC.

È importante inserire il codice MMSI per evitare di visualizzare la propria imbarcazione come target AIS sulla carta.

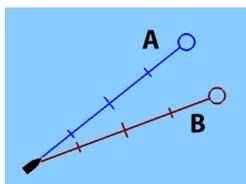
- **Nota:** L'opzione di messaggio imbarcazione nelle impostazioni allarmi deve essere abilitata per visualizzare eventuali messaggi MMSI.

Filtro icone

Per impostazione predefinita, tutti i target vengono mostrati sul riquadro, se un dispositivo AIS è collegato al sistema. È possibile scegliere di non visualizzare i target o di filtrare le icone in base alle impostazioni di sicurezza, alla distanza e alla velocità dell'imbarcazione.



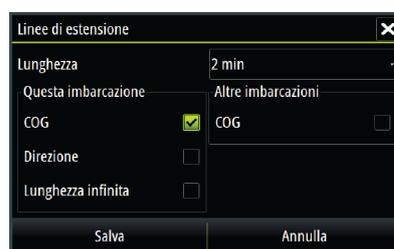
Linee di estensione



L'utente può impostare la lunghezza delle linee di estensione della propria e di altre imbarcazioni.

- **A:** direzione
- **B:** Course Over Ground (Rotta rispetto al fondo, COG)

La lunghezza delle linee di estensione viene impostata su una distanza fissa o per indicare la distanza che verrà percorsa dall'imbarcazione nell'intervallo di tempo selezionato. Se per **Questa imbarcazione** non è attivata alcuna opzione, per l'imbarcazione non verrà visualizzata alcuna linea di estensione.

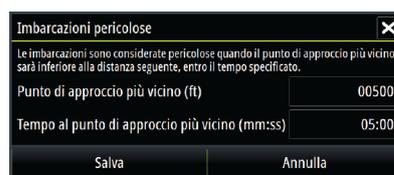


Le informazioni sull'angolo di rotta dell'imbarcazione vengono indicate dal sensore di rotta attivo, mentre le informazioni COG vengono ricevute dal GPS attivo.

I dati COG delle altre imbarcazioni sono contenuti nel messaggio ricevuto dal sistema AIS.

Definizione di imbarcazioni pericolose

È possibile definire una zona di guardia invisibile attorno all'imbarcazione. Quando un target si trova entro questa distanza, il simbolo diventa un simbolo di target "pericoloso" e viene emesso un allarme, se attivato nel riquadro Impostazioni allarme.



Indicazione di velocità e rotta

La linea di estensione può essere utilizzata per indicare velocità e rotta dei target, come movimento assoluto (reale) sulla carta o relativo alla propria imbarcazione.

Per le linee di estensione viene utilizzato uno stile diverso per indicare il movimento, come mostrato di seguito.



Imbarcazioni AIS indicate con movimento assoluto



Imbarcazioni AIS indicate con movimento relativo

Orientamento dell'icona AIS

Imposta l'orientamento dell'icona AIS in base all'angolo di rotta o alle informazioni COG.

15

Riquadri degli strumenti

I riquadri degli strumenti sono costituiti da diversi indicatori analogici, digitali e a barre che possono essere personalizzati per visualizzare i dati selezionati. Il riquadro degli strumenti visualizza i dati su pannelli e, all'interno del riquadro, è possibile definire fino a dieci pannelli diversi.

→ **Nota:** Per includere informazioni relative al carburante/motore, è necessario impostare le informazioni sul motore e sul serbatoio dal riquadro Impostazioni.

Pannelli

È disponibile un insieme di stili di pannelli predefinito per visualizzare le informazioni sull'imbarcazione, sulla navigazione e sulla pesca.

È possibile passare da un pannello all'altro del riquadro selezionando i pulsanti freccia destra e sinistra oppure selezionando il pannello dal menu.



→ **Nota:** Se nella rete sono presenti altri sistemi (ad esempio, CZone), è possibile attivare ulteriori pannelli.

Personalizzazione del riquadro Strumenti

È possibile personalizzare il riquadro Strumenti modificando i dati per ciascun indicatore sul pannello, modificando il layout del pannello e aggiungendo nuovi pannelli. È inoltre possibile impostare i limiti degli indicatori analogici.

Tutte le opzioni di modifica sono disponibili dal menu del riquadro Strumenti.

Le opzioni di modifica disponibili dipendono dalle sorgenti dati connesse al sistema.

Modificare un pannello

Attivare il pannello che si desidera modificare, dopodiché:

1. Attivare il menu.
2. Selezionare l'opzione Modifica.
3. Selezionare l'indicatore che si desidera modificare. L'indicatore selezionato è indicato con uno sfondo blu.
4. Selezionare le informazioni da visualizzare, i limiti e quindi cambiare la sorgente delle informazioni.
5. Salvare le modifiche selezionando l'opzione di salvataggio nel menu.

16

Audio

Se un server SonicHub o un sistema di intrattenimento marittimo FUSION è collegato alla rete NMEA 2000, è possibile utilizzare Zeus² per controllare e personalizzare il sistema audio sull'imbarcazione.

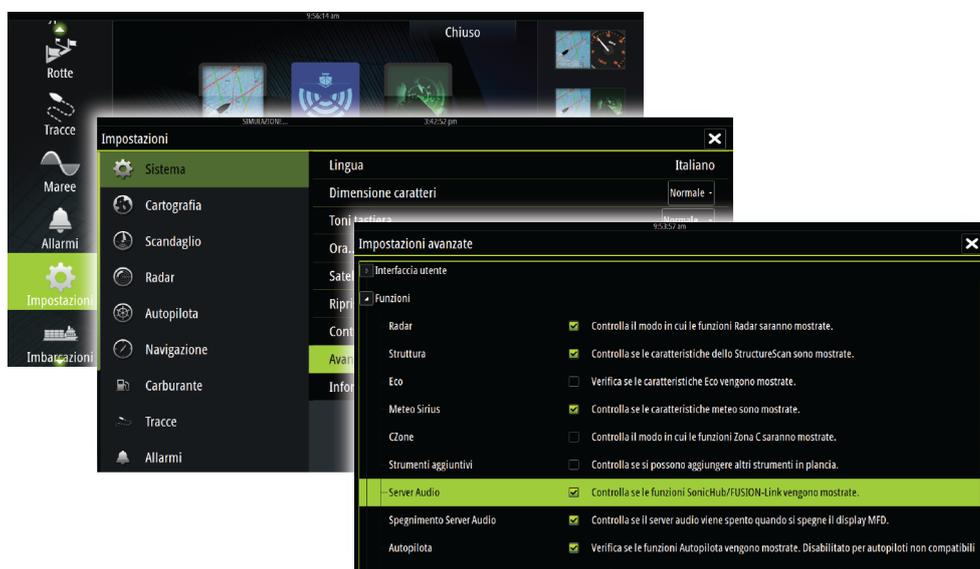
In caso di collegamento a un modulo WM-2 o WM-3 Satellite è possibile eseguire la sottoscrizione e includere l'audio Sirius™ nel proprio sistema. Il servizio audio e meteo Sirius™ copre le acque nazionali statunitensi e le aree costiere degli oceani Atlantico e Pacifico, del Golfo del Messico e del Mar dei Caraibi. I prodotti audio SIRIUS™ ricevuti variano in funzione del pacchetto di sottoscrizione selezionato. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla pagina www.sirius.com.

Prima di poterla utilizzare, l'apparecchiatura audio deve essere installata seguendo le istruzioni contenute nel manuale d'installazione di Zeus² e nella documentazione fornita con il dispositivo audio.

Attivazione dell'audio

Un dispositivo audio compatibile collegato alla rete NMEA 2000 dovrebbe essere identificato automaticamente dal sistema. In caso contrario, attivare la funzione dall'opzione

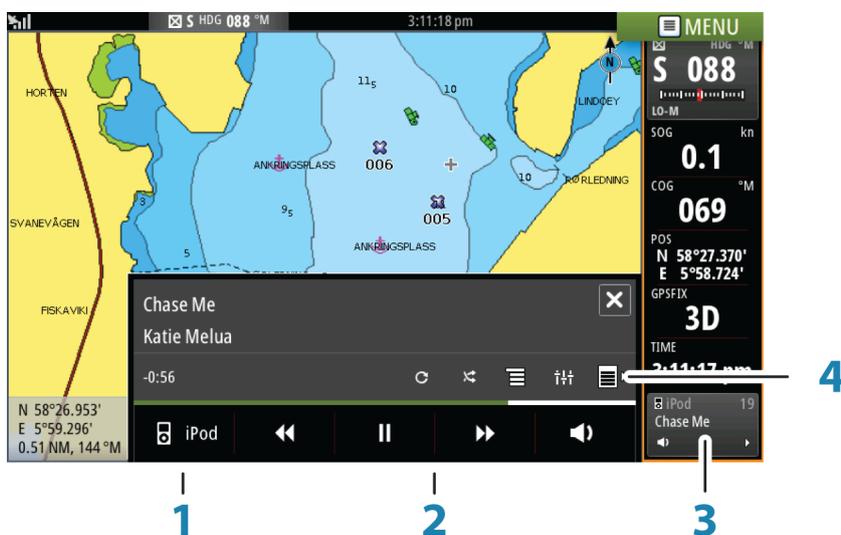
Impostazioni avanzate.



Riquadro Audio

Attivare l'audio dal riquadro Audio nella barra degli strumenti

I pulsanti dei controlli, gli strumenti e le opzioni variano a seconda della sorgente audio, come descritto più avanti in questo capitolo.



Tasto	Descrizione
1	Sorgente audio
2	Pulsanti dei controlli audio
3	Riquadro Audio
4	Strumenti audio

Pulsanti dei controlli audio

Icona	Sintonizzatore	VHF	DVD	Riproduzione
	Selezionare per visualizzare l'elenco di sorgenti disponibili			
	Selezionare per scegliere la frequenza precedente/successiva Tenere premuto per sintonizzare un canale		Selezionare per scorrere rapidamente il brano indietro o in avanti	Selezionare per scegliere la traccia precedente/successiva
	Selezionare per scegliere il canale preferito precedente/successivo		N/D	N/D
	N/D	N/D	Selezionare per avviare	
	N/D	N/D	Selezionare per mettere in pausa la riproduzione	
	Selezionare per visualizzare il dispositivo di scorrimento del volume			

Strumenti audio

Icona	Sintonizzatore	VHF	Riproduzione
	Intensità del segnale	N/D	N/D
	N/D	N/D	Selezionare per attivare/disattivare la funzione di ripetizione. Se la funzione è attiva, l'icona è colorata.
	N/D	N/D	Selezionare per attivare/disattivare la funzione di riproduzione casuale. Se la funzione è attiva, l'icona è colorata.
	Selezionare per visualizzare i menu utilizzati per configurare le zone e il controllo master		
	Selezionare per visualizzare le stazioni preferite del sintonizzatore	Selezionare per visualizzare i canali preferiti del VHF	Selezionare per visualizzare il menu nativo per la sorgente attiva
	Selezionare per visualizzare impostazioni facoltative per la sorgente attiva		

Configurazione del sistema audio

Altoparlanti

Zone altoparlanti

È possibile configurare Zeus² per controllare zone audio diverse. Il numero di zone varia a seconda del server audio connesso al sistema.

È possibile regolare le impostazioni di bilanciamento, volume e limite di volume in modo indipendente per ogni zona. Le regolazioni alle impostazioni dei bassi e degli alti hanno effetto su tutte le zone.

Controllo del volume master

Per impostazione predefinita, il volume di tutte le zone degli altoparlanti viene regolato quando viene impostato il volume. È possibile definire le zone modificate quando si aumenta o riduce il volume.

Selezione della regione di sintonizzazione

Prima di riprodurre la radio FM o AM oppure prima di utilizzare una radio VHF, è necessario selezionare la regione appropriata per la posizione.

Scollegamento di Sirius dalla sorgente AUX

Se una radio Sirius è connessa alla radio/server FUSION, la sorgente AUX verrà automaticamente collegata al segnale Sirius. **Sirius** apparirà quindi nell'elenco delle sorgenti quando il server FUSION è attivo.

Per utilizzare la sorgente AUX per un dispositivo diverso, è necessario scollegare Sirius dalla sorgente AUX.

→ **Nota:** Per utilizzare SiriusXM, è necessario collegare un sintonizzatore SiriusXM opzionale al server FUSION.

Funzionamento del sistema audio

1. Selezionare Audio tile nella barra degli strumenti per attivare la sovrapposizione audio
2. Selezionare l'icona delle opzioni, quindi il server audio
3. Selezionare l'icona della sorgente, quindi la sorgente audio
 - Il numero di sorgenti varia a seconda del server audio attivo
4. Utilizzare i pulsanti del riquadro per controllare il sistema audio

Per una panoramica dei pulsanti e degli strumenti per il controllo audio, fare riferimento a *"Pulsanti del controllo audio"* a pagina 88 e *"Strumenti audio"* a pagina 89.

Per le opzioni disponibili, fare riferimento alla documentazione in dotazione con l'apparecchiatura audio.

Canali preferiti

Una volta regolata una stazione radio o un canale VHF, sarà possibile aggiungere il canale all'elenco dei preferiti. Dall'elenco dei preferiti è possibile visualizzare, selezionare ed eliminare i canali preferiti.

Per scorrere i vari canali preferiti, utilizzare i pulsanti su e giù del riquadro audio.

Utilizzo della radio Sirius (solo America settentrionale)

Elenco dei canali

L'elenco dei canali visualizza tutti i canali Sirius disponibili, anche se non si possiede un abbonamento per il canale.

Elenco dei preferiti

Dall'elenco di canali è possibile creare un elenco di canali Sirius preferiti. Non è possibile aggiungere canali per i quali non è stata eseguita la sottoscrizione.

Blocco dei canali

È possibile bloccare la trasmissione di canali Sirius in seguito all'applicazione di un codice di sblocco.

Una volta attivata la funzione di blocco, sarà necessario immettere un codice di 4 cifre per poter bloccare un canale.

Lo stesso codice deve essere immesso per sbloccare un canale bloccato.

17

Meteo

Zeus² include funzionalità meteo che consentono all'utente di visualizzare i dati delle previsioni sovrapposti sulla carta, al fine di comprendere meglio le condizioni meteo che verranno probabilmente visualizzate.

Il sistema supporta dati meteo in formato GRIB, disponibile per il download presso vari fornitori di servizi meteo, Il sistema supporta inoltre i dati meteo del servizio meteo SIRIUS Marine. Questo servizio è disponibile solo in America settentrionale.

Picchi di vento

La rotazione dei picchi di vento mostra la direzione relativa del vento, con la coda a indicare la direzione di origine. Nel grafico seguente il vento proviene da nord-ovest.

La velocità del vento è indicata da una combinazione di picchi alti e bassi in fondo alla coda del vento.

	Zero nodi/Direzione del vento non determinata
	Picco basso = 5 nodi
	Picco alto = 10 nodi
	Picco freccia = 50 nodi

Se una coda mostra una combinazione di picchi da 5 e 10 nodi, aggiungerli per ottenere la velocità del vento totale. Nel seguente esempio 3 picchi alti + 1 picco basso indicano 35 nodi, mentre 1 picco freccia + 1 picco alto indicano 60 nodi.



Velocità del vento: 35 nodi



Velocità del vento: 60 nodi

Meteo GRIB

Un file GRIB contiene informazioni di previsione per un determinato numero di giorni. È possibile animare i dati meteo, che indicano le modalità di sviluppo dei sistemi meteo.

Importazione dei dati GRIB

È necessario importare i dati GRIB nella memoria prima di poterli utilizzare. Il file può essere importato da qualsiasi posizione visibile nell'utilità di esplorazione file.

→ **Nota:** I dati GRIB importati da una scheda SD non saranno salvati in Zeus². I dati andranno persi a seguito dell'importazione di nuovi dati GRIB.

Selezionare il file GRIB per importare i dati.

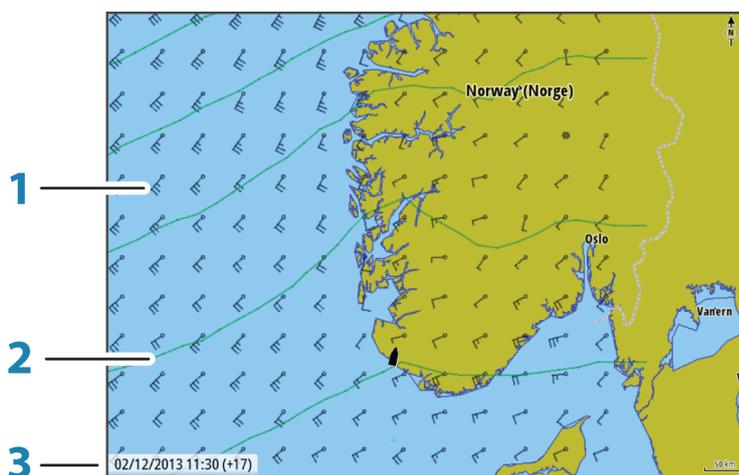


Opzioni meteo GRIB

È possibile visualizzare i dati Meteo GRIB importati come immagine sovrapposta nel riquadro cartografico.

Quando è selezionata la sovrapposizione delle informazioni meteo GRIB, il menu Cartografia include anche le opzioni meteo GRIB disponibili. Da questo menu è possibile selezionare i simboli meteo da visualizzare, impostare la distanza tra i picchi di vento e regolare l'opacità dei simboli meteo.

Da questo menu è anche possibile visualizzare un'animazione delle previsioni meteo, come descritto più avanti in questo capitolo.



Tasto	Descrizione
1	Picchi di vento
2	Isobare
3	Finestra di informazioni GRIB

Finestra delle informazioni GRIB

La finestra delle informazioni GRIB mostra la data e l'ora delle previsioni meteo GRIB e l'ora di previsione selezionata tra parentesi. Un valore negativo tra parentesi indica dati meteo cronologici.

Se si seleziona una posizione sulla carta, la finestra delle informazioni si espande per includere i dettagli meteo per la posizione selezionata.

Animazione di previsioni meteo GRIB

I dati GRIB contengono informazioni sulle previsioni per un determinato numero di giorni. È possibile animare i dati meteo e visualizzare le previsioni relative a un momento e una data specifici. Queste scale temporali variano a seconda del file utilizzato.

La modifica dell'ora viene visualizzata tra parentesi nella finestra delle informazioni GRIB. L'orario sarà relativo all'ora attuale così come fornita dall'unità GPS collegata al sistema.

Selezionare il tempo e la velocità di animazione dal menu.

Meteo SiriusXM™

Se si è collegati a un modulo meteo Navico, è possibile sottoscrivere un abbonamento e includere il servizio audio Sirius™ e meteo Sirius™ Marine sul sistema (solo America settentrionale).

Il servizio audio e meteo Sirius™ copre le acque nazionali statunitensi e le aree costiere degli oceani Atlantico e Pacifico, del Golfo del Messico e del Mar dei Caraibi.

I prodotti audio e meteo ricevuti variano in funzione del pacchetto di sottoscrizione selezionato. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla pagina all'indirizzo www.siriusxm.com/marineweather

Riquadro di stato Sirius

Quando il modulo meteo è collegato al sistema, è possibile accedere al riquadro di stato Sirius™.

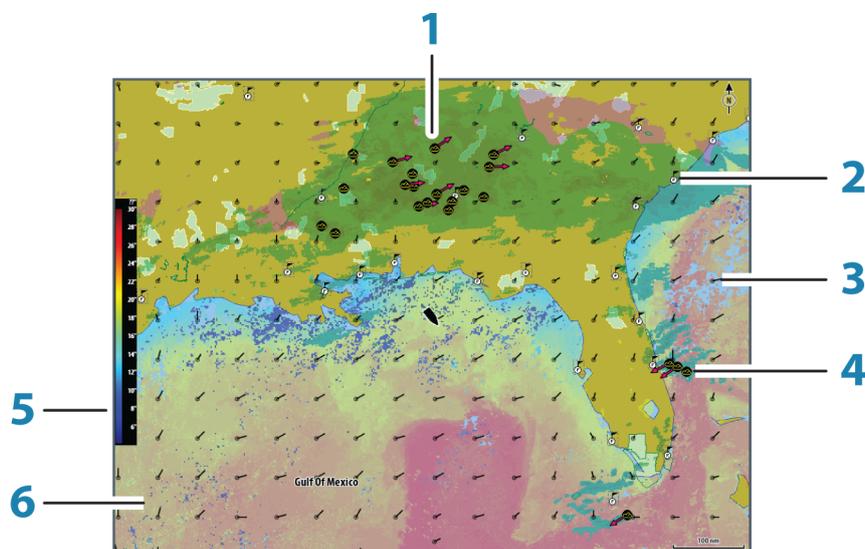
I valori dell'intensità del segnale del riquadro di stato sono 1/3 (debole), 2/3 (buono) o 3/3 (preferito). Sono inoltre indicati lo stato dell'antenna, il livello di servizio e il numero di serie elettronico per il modulo meteo.



Opzioni meteo Sirius

L'opzione meteo Sirius può essere visualizzata come immagine sovrapposta al riquadro cartografico.

Quando è selezionata la sovrapposizione delle informazioni meteo, il menu Cartografia include anche le opzioni meteo disponibili.



Tasto	Descrizione
1	Tonalità colori precipitazioni
2	Icona Previsione per la città
3	Picco di vento
4	Icona Tempesta
5	Barra colori SST
6	Tonalità colori SST

Utilizzare il menu di opzioni meteo Sirius per scegliere i simboli meteo da visualizzare e la relativa modalità sul riquadro cartografico.

Precipitazione

Le tonalità di colore vengono utilizzate per indicare il tipo di precipitazione e l'intensità. Il colore più scuro indica la massima intensità.



Tipo di precipitazione	Codice colore
Pioggia	Da verde chiaro (pioggia di debole intensità) - giallo - arancio - a rosso scuro (pioggia di forte intensità)
Neve	Blu
Misto	Rosa

Temperatura del mare in superficie (SST)

È possibile mostrare la temperatura del mare in superficie sotto forma di testo o tonalità di colore.

Se si sceglie la codifica a colori, la barra dei colori SST viene mostrata a sinistra del display.

È possibile definire la modalità di utilizzo dei codici colore per identificare la temperatura del mare in superficie. Vedere *"Regolazione dei codici colore"* a pagina 95.

Indicazione delle onde

Per indicare l'altezza delle onde prevista si utilizzano i colori. L'altezza massima delle onde è indicata in rosso scuro, l'altezza minima in blu.

È possibile definire la modalità di utilizzo dei codici colore per identificare l'altezza delle onde. Vedere "Regolazione dei codici colore" a pagina 95.

Icone meteo

Per mostrare le condizioni meteo correnti o previste sono disponibili numerose icone meteo. È possibile selezionare un'icona per visualizzare informazioni meteo dettagliate.

Icona	Descrizione
	Previsione per la città
	Osservazione superficie
	Traccia tempesta tropicale: passata (grigio) - in corso (rosso) - prevista (giallo)
	Traccia uragano (categoria da 1 a 5): passato (grigio) - in corso (rosso) - previsto (giallo)
	Traccia temporale/depressione tropicale: passato (grigio) - in corso (rosso) - previsto (giallo)
	Attributi tempesta
	Fulmini
	Posizione zona di sorveglianza e segnale di attenzione
	Posizione zona marittima

Regolazione dei codici colore

È possibile definire l'intervallo di temperature del mare in superficie e la codifica a colori dell'altezza delle onde.

Le temperature che superano i valori più caldi e più freddi vengono visualizzate in una tonalità sempre più scura di rosso e di blu, rispettivamente.

Le onde la cui altezza supera il valore massimo verranno indicate con una tonalità di rosso sempre più scura. Alle onde la cui altezza è minore del valore minimo non verranno associati colori.

Zone marittime

Il servizio Sirius™ include l'accesso ai rapporti meteo per tutte le zone marittime statunitensi, ad eccezione delle acque internazionali.

È possibile impostare il sistema per la lettura delle previsioni relative a un'area selezionata. Scegliere la zona selezionata e utilizzare il menu per confermare la selezione.

Rapporti tropicali

È possibile leggere rapporti tropicali, comprese informazioni sulle condizioni meteo in regioni tropicali. Tali rapporti sono disponibili per l'intero Atlantico e il Pacifico orientale.

Visualizzazione di informazioni meteo

Se il popup è attivato, è possibile selezionare un'icona meteo per visualizzare l'identità dell'osservazione. Se si seleziona il popup, verranno visualizzate informazioni dettagliate sull'osservazione. È inoltre possibile visualizzare le informazioni dettagliate dal menu quando l'icona meteo è selezionata.



Animazione dei grafici meteo Sirius™

Zeus² registra le informazioni meteo attivate e tali informazioni possono essere utilizzate per visualizzare un'animazione delle condizioni meteo passate o future. La quantità delle informazioni disponibili nel sistema dipende dalla quantità dell'attività meteo: più è complessa, meno tempo sarà disponibile per l'animazione.

È possibile guardare l'animazione delle condizioni meteo passate o future in base al tipo di visione meteo attivato.

- Con la sovrapposizione delle informazioni sulle precipitazioni è possibile vedere l'animazione delle precipitazioni passate e prevedere solo le condizioni meteo nell'immediato futuro.
- Con la sovrapposizione dell'altezza delle onde a colori, è possibile vedere l'animazione delle condizioni future (le previsioni).

Se l'opzione è attivata, nell'angolo inferiore sinistro del riquadro cartografico viene visualizzato il tempo impostato per l'animazione grafica corrente.

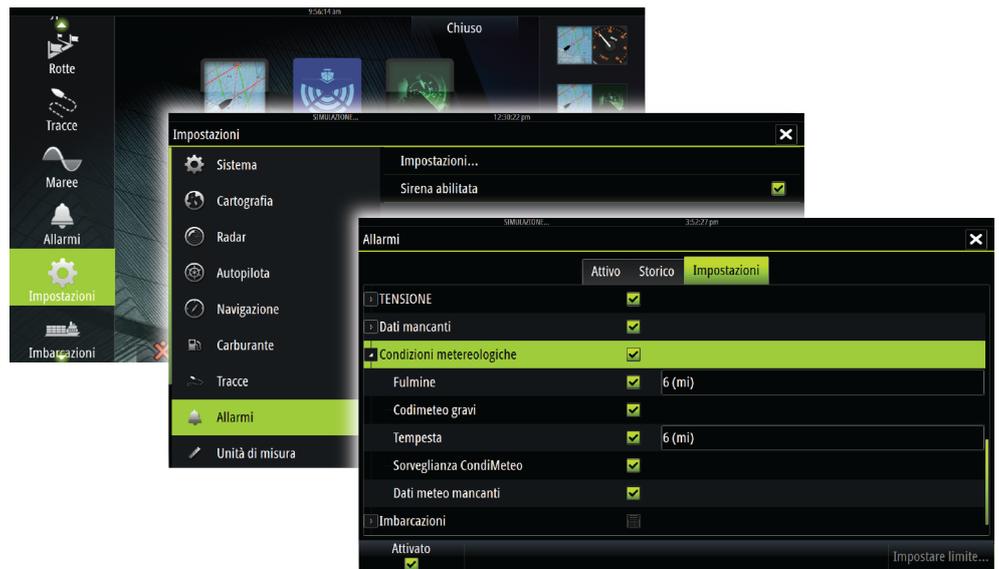
Allarmi meteo

È possibile impostare allarmi che segnalano la possibilità di fulmini o tempesta entro una determinata distanza dalla propria imbarcazione.

È inoltre possibile configurare un allarme come allarme meteo grave emesso nella zona marittima scelta.

La sorveglianza è definita dal servizio meteorologico nazionale (National Weather Service).

Quando l'allarme per la sorveglianza viene attivato, si riceverà un allarme se la propria imbarcazione si trova nella zona di sorveglianza o si sta dirigendo verso essa.



18

Video

La funzione video consente di guardare i video o le sorgenti della telecamera nel sistema.

→ **Nota:** Le immagini video non vengono condivise dalla rete Ethernet. È possibile guardare un video solo sull'unità collegata alla sorgente video.

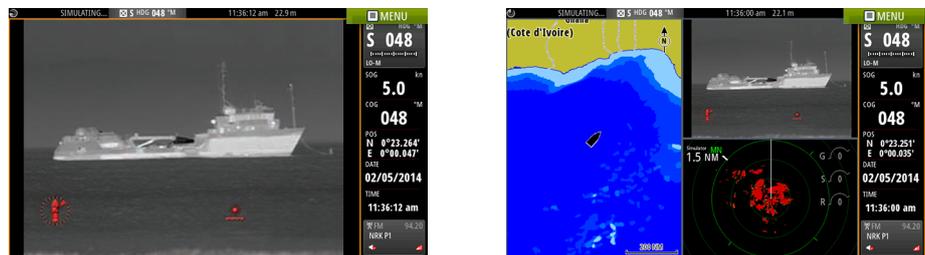
Se è disponibile una fotocamera FLIR nella rete Ethernet, è possibile visualizzare il video e controllare la fotocamera dal sistema.

Per ulteriori informazioni sul collegamento della fotocamera, consultare il manuale di installazione specifico di Zeus².

Riquadro video

È possibile impostare un riquadro video come riquadro singolo o come uno dei riquadri di una pagina di riquadri multipli.

L'immagine video può essere adattata alle dimensioni del riquadro video. L'area non coperta dall'immagine sarà colorata di nero.



Impostazione del riquadro video

Sorgente video

Zeus² supporta due canali di ingresso video. È possibile selezionare la visione di un solo canale o alternare l'immagine delle telecamere disponibili.

È possibile impostare un intervallo compreso tra 5 e 120 secondi.

Standard video

Zeus² supporta i video NTSC e PAL. I due canali sono impostati singolarmente. Verificare lo standard video locale o lo standard delle telecamere.

Regolazione dell'immagine video

È possibile ottimizzare la visualizzazione video regolando le impostazioni delle immagini video. Le impostazioni vengono regolate singolarmente per ciascuna sorgente video. Valore predefinito per tutte le impostazioni: 50%.

Controllo della fotocamera FLIR

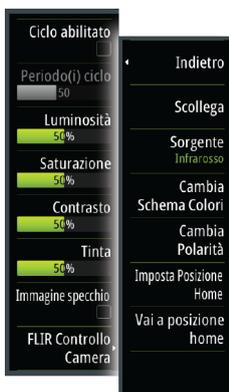
Quando viene stabilita la connessione a una fotocamera FLIR, il menu cambia per includere l'accesso ai controlli della fotocamera FLIR.

→ **Nota:** È possibile assumere il controllo della fotocamera da qualsiasi unità Zeus² connessa alla rete Ethernet.

Connessione alla videocamera FLIR

Quando un riquadro video è attivo, Zeus² riconosce automaticamente una fotocamera FLIR, se disponibile nella rete.

→ **Nota:** Quando è presente un server DHCP nella rete Ethernet, la fotocamera FLIR deve essere configurata e impostata per avere un indirizzo IP statico prima che venga stabilita la connessione. Per le istruzioni su come configurare un modello specifico di fotocamera FLIR, fare riferimento alla documentazione FLIR.



→ **Nota:** È possibile collegare una sola fotocamera FLIR alla rete Ethernet.

Quando si attiva un riquadro video, il sistema inizia a cercare una fotocamera FLIR nella rete. Le connessioni perse vengono indicate da un tasto del riquadro. Selezionare il tasto per ristabilire la connessione.

Quando viene stabilita la connessione, il menu cambia per includere l'accesso al controllo della fotocamera FLIR.

→ **Nota:** È possibile assumere il controllo della fotocamera da qualsiasi unità Zeus² connessa alla rete Ethernet.

Panoramica e inclinazione della fotocamera FLIR

Quando viene stabilita la connessione alla fotocamera FLIR, i pulsanti di panoramica e inclinazione appaiono nel riquadro video. I pulsanti freccia sinistra e destra controllano la panoramica della fotocamera, mentre i pulsanti freccia su e giù inclinano la fotocamera.

Selezionare uno dei pulsanti freccia nel riquadro per controllare la fotocamera. La fotocamera si sposta finché si tiene premuto il pulsante.

Zoom dell'immagine video FLIR

È possibile eseguire lo zoom dell'immagine video utilizzando i pulsanti del relativo pannello.

Sono disponibili due opzioni di zoom, a seconda dell'opzione selezionata per la sorgente della fotocamera FLIR.

Zoom digitale	Disponibile solo quando la fotocamera è in modalità Infrarossi. In questa modalità, lo zoom viene rappresentato a livelli (0, 2x e 4x). Ogni volta che si preme un pulsante di zoom, il livello aumenta o diminuisce.
Zoom ottico	Disponibile in modalità Daylight (Luce diurna). In questa modalità la fotocamera si sposta finché si tiene premuto il pulsante del pannello di zoom.

Opzioni relative alla sorgente della fotocamera FLIR

La fotocamera FLIR include sia le sorgenti video Daylight (Luce diurna) che Infrared (Infrarossi).

Quando si seleziona la sorgente Infrared (Infrarossi), sono disponibili le seguenti opzioni:

- | | |
|----------------------|---|
| Cambia Schema Colori | Scorre lo schema colori del video FLIR in uscita. Ognuno di questi schemi mappa un colore diverso a una temperatura diversa |
| Cambia Polarità | Inverte lo schema colori.
Ad esempio, invece di Bianco = Caldo e Nero = Freddo, diventa Nero = Caldo e Bianco = Freddo |

Posizione Home della fotocamera FLIR

È possibile impostare la posizione di panoramica e inclinazione corrente come la posizione Home della fotocamera.

In seguito sarà possibile tornare rapidamente a tale posizione della fotocamera.

19

Allarmi

Sistema degli allarmi

Il sistema verifica di continuo la presenza di situazioni pericolose e di guasti durante il funzionamento. Se si verifica una situazione di allarme, sullo schermo compare un messaggio di allarme. Viene visualizzata un'icona di allarme nella barra di stato, che lampeggerà in base al colore dell'allarme.

Se è stata abilitata la sirena, il messaggio di allarme è seguito da un allarme sonoro e viene attivato lo switch per l'allarme esterno.

L'allarme viene registrato nell'elenco degli allarmi, in modo che sia possibile esaminare i dettagli ed intraprendere la misura correttiva adatta.

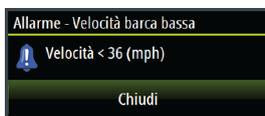
Tipi di messaggi

I messaggi sono classificati in base all'influenza che la situazione ha sull'imbarcazione. Vengono utilizzati i seguenti codici colore:

Colore	Importanza
Rosso	Critica
Arancione	Importante
Giallo	Standard
Blu	Avviso
Verde	Preavvertimento

Singoli allarmi

Un singolo allarme viene visualizzato con il nome dell'allarme nel titolo e con i dettagli correlati.



Allarmi multipli

Se viene attivato contemporaneamente più di un allarme, il messaggio visualizza un elenco con un massimo di 3 allarmi. Gli allarmi sono elencati nell'ordine in cui si verificano, con l'allarme scattato per primo all'inizio dell'elenco. Gli altri allarmi sono disponibili nella finestra di dialogo Allarmi.



Conferma di un messaggio

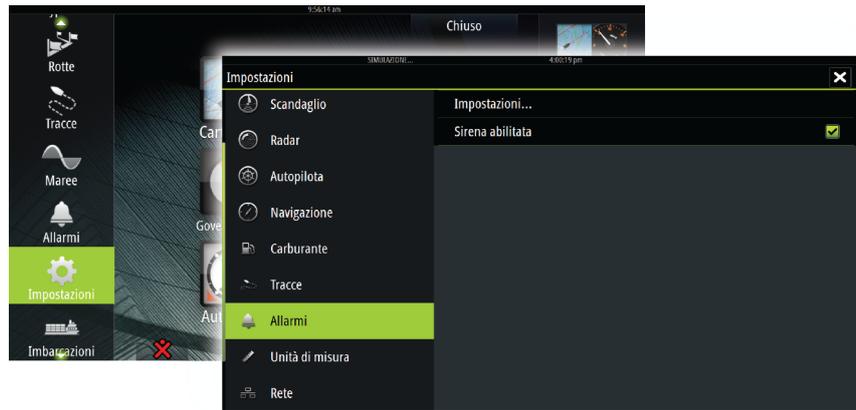
Nella finestra di dialogo Allarmi sono disponibili le seguenti opzioni per confermare un messaggio:

Opzione	Risultato
Chiudi	Imposta lo stato dell'allarme su confermato, ovvero l'utente conferma di essere a conoscenza della condizione di allarme. La sirena/il cicalino si arresta e la finestra di dialogo Allarmi scompare. L'allarme continuerà comunque ad essere attivo nell'elenco Allarmi fino a quando non sarà stata eliminata la causa.
Disabilita	Disattiva l'impostazione dell'allarme corrente. L'allarme non si ripresenta a meno che non venga riabilitato nella finestra di dialogo Allarmi.

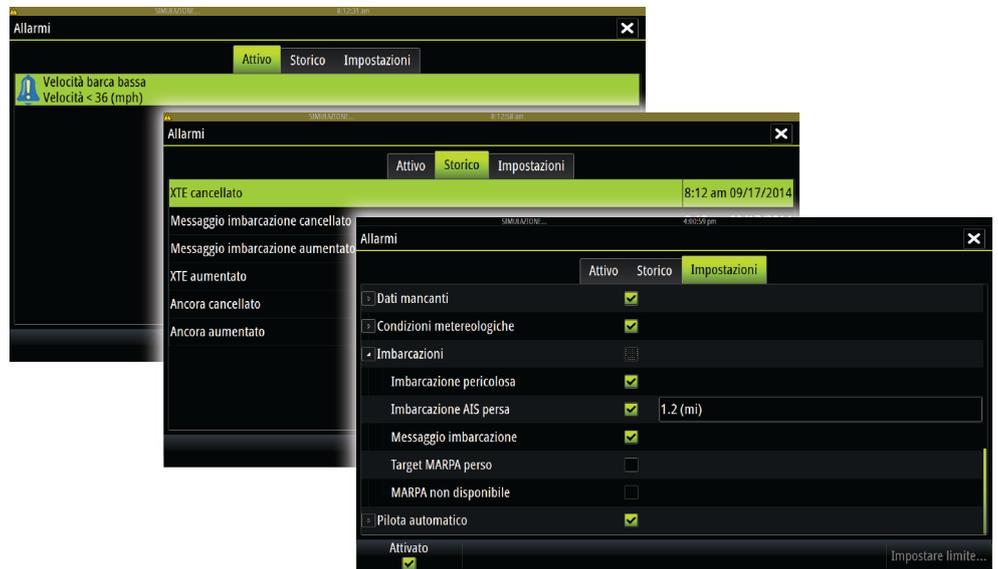
Nel messaggio di allarme o nella sirena non è presente un timeout. Rimarranno attivi finché l'utente non riconoscerà l'allarme o fino a quando non sarà stata eliminata la causa.

Finestra di dialogo degli allarmi

Tutti gli allarmi vengono configurati nella finestra di dialogo Impostazioni allarme.



Le finestre di dialogo degli allarmi possono inoltre essere attivate dal riquadro Strumenti e includono informazioni sugli allarmi attivi e la cronologia degli allarmi.



20

Strumenti

Il riquadro Strumenti include per impostazione predefinita le icone utilizzate per accedere a opzioni e strumenti non specifici per alcun riquadro.

Se in Zeus² è integrato un apparecchio esterno, al riquadro Strumenti potrebbero essere aggiunte nuove icone, utilizzate per accedere alle funzioni dell'apparecchio esterno.

Waypoint, rotte, Tracce

Elenco di waypoint, rotte e tracce con i relativi dettagli.

Toccare il waypoint, la rotta o il percorso che si desidera modificare o eliminare.

Maree

Visualizza le informazioni sulle maree per la stazione di rilevamento più vicina all'imbarcazione.

Selezionare i pulsanti freccia del riquadro per modificare la data o selezionare il campo relativo alla data per accedere alle funzioni del calendario.

Le stazioni di rilevamento marea disponibili possono essere selezionate dal menu.

Allarmi

Allarmi Attivi

Elenco degli allarmi attivi.

Cronistoria allarme

Elenco di tutti gli allarmi con indicazione di data e ora.

Impostazione allarmi

Elenco di tutte le opzioni allarmi disponibili nel sistema con le impostazioni attuali.

Impostazioni

Fornisce l'accesso alle impostazioni di sistema e delle applicazioni.

Imbarcazioni

Status listing (Elenco status)

Elenco di tutte le imbarcazioni AIS, MARPA e DSC con le informazioni disponibili.

Message listing (Elenco messaggi)

Elenco di tutti i messaggi ricevuti da altre imbarcazioni AIS con indicazione di data e ora.

Sun/Moon (Sole/Luna)

Visualizza alba, tramonto, sorgere e tramonto della luna per una posizione, sulla base della data immessa e della latitudine/longitudine della posizione.

Calcolatore viaggio

Trip 1/Trip 2

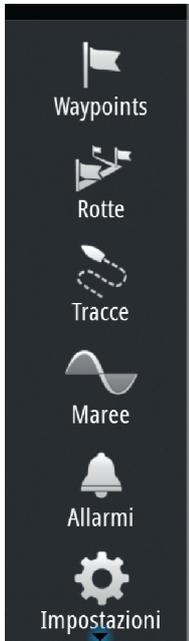
Visualizza informazioni sul viaggio e sul motore con opzione di ripristino per tutti i campi dati.

Oggi

Visualizza informazioni sul viaggio e sul motore per la data attuale. Tutti i campi dati vengono ripristinati automaticamente quando cambia la data.

Files

Sistema di gestione di file, waypoint, rotte, tracce e impostazioni.



Trova

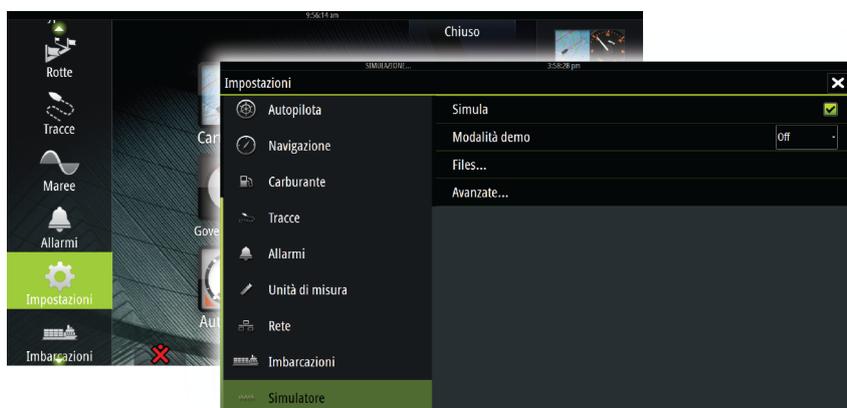
Funzione di ricerca per elementi cartografici (waypoint, rotte, percorsi e così via).

21

Simulatore

La funzione Simulatore consente di osservare il funzionamento dell'unità in una posizione stazionaria e senza il collegamento all'ecoscandaglio, al radar, al GPS e così via.

Utilizzare il simulatore per acquisire dimestichezza con l'unità prima di utilizzarla in acqua.



La barra di stato indica se il simulatore è attivato.

Modalità demo

In questa modalità, l'unità scorre automaticamente le funzionalità principali del prodotto, cambia le pagine automaticamente, regola le impostazioni, apre i menu e così via.

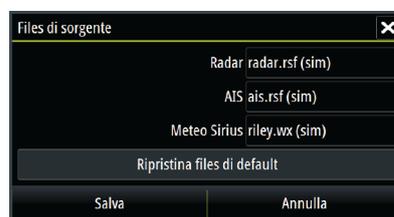
Toccando un touchscreen o premendo un tasto mentre è in esecuzione la modalità demo, la dimostrazione viene messa in pausa e riprenderà dopo un periodo di timeout.

File sorgenti del simulatore

È possibile selezionare i file di dati utilizzati dal simulatore.

Un insieme di file sorgenti è disponibile nel sistema. È possibile importare tali file utilizzando una scheda SD inserita nel lettore di schede.

Inoltre, nel simulatore è possibile utilizzare i propri file registrati.



Impostazioni avanzate del simulatore

Le impostazioni avanzate del simulatore consentono di controllare manualmente il simulatore.



Sorgente GPS

Seleziona la posizione da cui verranno generati i dati GPS.

Velocità, Direzione e Rotta

Utilizzato per l'immissione manuale dei valori se la sorgente GPS è impostata su Direzione simulata o Rotta simulata. In caso contrario, i dati GPS, comprese velocità e rotta, provengono dal file di origine selezionato.

Imposta punto di partenza

Sposta l'imbarcazione nella posizione corrente del cursore.

→ **Nota:** Questa opzione è disponibile solo se la sorgente GPS è impostata su Direzione simulata.

A Vela

Visualizza la finestra di dialogo per selezionare dati simulati specifici della navigazione.

22

Manutenzione

Manutenzione preventiva

Zeus² non contiene componenti che possano essere sottoposti a manutenzione sul campo, pertanto l'operatore dovrà eseguire solo un numero ridotto di interventi di manutenzione preventiva.

Si raccomanda di applicare sempre il parasole fornito in dotazione quando l'unità non viene utilizzata.

Pulizia dello schermo dell'unità

Se possibile, utilizzare il panno in dotazione per la pulizia dello schermo. Utilizzare la giusta quantità di acqua per sciogliere e rimuovere il sale depositato. Il sale cristallizzato può rigare il rivestimento se si utilizza un panno umido. Esercitare una pressione minima sullo schermo.

Non è possibile rimuovere le macchie dallo schermo utilizzando solo il panno; utilizzare invece una miscela composta per metà di acqua calda e per metà di alcool isopropilico. Evitare qualsiasi tipo di contatto con solventi (acetone, trementina minerale, ecc.) o con prodotti per la pulizia a base di ammoniaca, in quanto potrebbero danneggiare gli strati antiriflesso o le lunette di plastica.

Per prevenire eventuali danni alle lunette di plastica che potrebbero essere provocati dai raggi ultravioletti, si consiglia di applicare sempre il parasole quando l'unità non viene utilizzata per un lungo periodo.

Pulizia della porta multimediale

Pulire regolarmente la porta multimediale in modo da evitare che il sale si cristallizzi sulla superficie, provocando l'infiltrazione di acqua nell'alloggiamento della scheda.

Controllo dei tasti

Assicurarsi che non vi siano tasti rimasti premuti. In caso contrario, muovere il tasto per sbloccarlo e riportarlo in posizione normale.

Controllo dei connettori

I connettori devono essere controllati solo tramite ispezione visiva.

Premere gli spinotti nel connettore. Se dotati di blocco, assicurarsi che quest'ultimo sia nella posizione corretta.

Registrazione dei dati NMEA 0183

Tutti i dati in uscita seriali inviati tramite la connessione TCP NMEA 0183 vengono registrati in un file interno. È possibile esportare ed esaminare questo file a scopo di manutenzione e di individuazione dei guasti.

La dimensione massima del file è predefinita. Se sono stati aggiunti molti altri file al sistema (registrazioni di file, musica, immagini e file PDF), questo può ridurre la dimensione massima consentita per il file di registro.

Il sistema registra il maggior numero di dati possibile entro il limite per la dimensione del file, quindi inizia a sovrascrivere i dati meno recenti.



Esportazione del file di registro

Il file di registro può essere esportato dall'utilità di selezione file.

Quando si seleziona Registro Database, viene richiesto di selezionare una cartella di destinazione e un nome di file. Una volta accettato, il file di registro viene scritto nella posizione selezionata.

Aggiornamenti software

Il software più recente per Zeus² può essere scaricato dal sito Web: bandg.com.

Al termine dell'aggiornamento dei file verranno fornite istruzioni dettagliate relative all'installazione del software.

Copia di backup dei dati del sistema

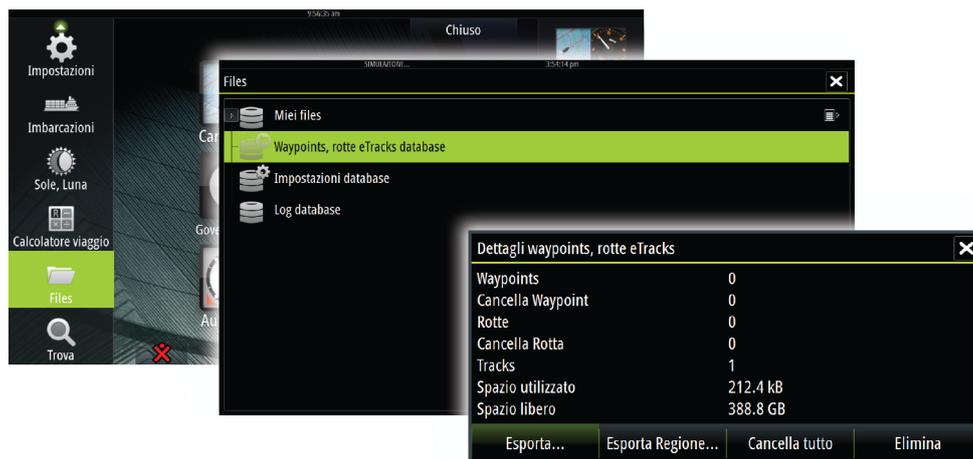
Sono disponibili diversi formati di output per l'esportazione: copia di backup dei dati del sistema

File dati utente versione 5	Utilizzato per importare ed esportare waypoint e rotte con un identificatore univoco universale (UUID) standardizzato, estremamente affidabile e intuitivo. I dati includono informazioni quali data e ora di creazione di una rotta.
File dati utente versione 4	È preferibile utilizzarlo durante il trasferimento dei dati da un sistema a un altro, poiché contiene tutte le ulteriori informazioni che questi sistemi memorizzano riguardo agli oggetti.
File dati utente versione 3 (con profondità)	È consigliabile utilizzarlo durante il trasferimento dei dati dell'utente da un sistema a un prodotto precedente (Lowrance, LMS, LCX e così via).
File dati utente versione 2 (senza profondità)	

GPX (scambio GPS)	Si tratta del formato più utilizzato sul Web che condivide numerosi sistemi GPS di tutto il mondo. Utilizzare questo formato se si trasferiscono dati a un'unità di un altro produttore.
Northstar.dat (nessuna taccia)	Utilizzato per trasferire dati a un dispositivo Northstar precedente.

Esportare tutti i waypoint, le rotte e i percorsi

Utilizzare l'opzione di esportazione se si desidera eseguire i backup di tutti i waypoint, le rotte e i percorsi sul sistema.



Esportare una regione

L'opzione Esporta Regione consente di selezionare l'area da cui esportare i dati.

1. Trascinare il riquadro per definire la regione desiderata
2. Selezionare l'opzione di esportazione dal menu
3. Selezionare il formato file appropriato
4. Selezionare il campo Porta seriale per avviare l'esportazione

Rimozione di waypoint, rotte e percorsi

I waypoint, le rotte e i percorsi eliminati vengono archiviati nella memoria di Zeus² finché i dati non verranno rimossi. Questo è necessario per consentire la sincronizzazione dei dati utente tra più unità in una rete Ethernet. Se sono presenti numerosi waypoint eliminati ma non rimossi, la loro rimozione può consentire di migliorare le prestazioni del sistema.

→ **Nota:** Quando i dati utente vengono rimossi dalla memoria, non è possibile recuperarli.

Index

A

Accensione e spegnimento dell'unità 15
Aggiornamento del software 106
AIS 81
Chiamata di un'imbarcazione 82
DSC 82
Filtro icone 85
Informazioni sui riquadri del radar 82
Orientamento dell'icona 85
Ricerca di elementi AIS 82
Simboli dei target 81
Visualizzazione delle informazioni sui target 82
AIS SART 83
Messaggio di allarme 83
Allarme di arrivo 41
Allarmi dell'imbarcazione 84
Allarmi
Conferma 99
Finestra di dialogo Impostazioni allarme 100
Più allarmi 99
Singolo allarme 99
Tipo di messaggi 99
Altoparlanti 89
Audio 87
Altoparlanti 89
Attivare 87
Canali preferiti 90
Configurazione del sistema 89
Controllo del volume master 89
Funzionamento 90
Pulsanti dei controlli 88
Radio Sirius 90
Scollegamento di Sirius 89
Selezione della regione di sintonizzazione 89
Zone altoparlanti 89
Autopilota
Riquadro Autopilota 48
Autorouting 35
Esempio 36
Intera Rotta 35, 36
Scelta 36
Selezione 36

B

Barra degli strumenti 20
Attivazione/disattivazione 20
Impostazione dell'aspetto 20
Modificare i contenuti 20
Blocco del touchscreen 15

C

Calcolo del tempo di navigazione 44
Carte 21
Carte 3D 25
Carte doppie 22

Cartografia integrata 22
Creazione di rotte 24
Dati cartografici 22
Guarda avanti 23
Impostazioni 31
Insight 26
Categorie delle carte 26
Dettagli della carta 26, 27
Esagerazione 26
Stile delle immagini 26
Jeppesen
Maree e correnti 30
Misurazione delle distanze 25
Navionics 27, 28
Acqua bassa evidenziata 30
Annotazione 27
Aree di fondale colorate 27
Easy View 28
Filtro Rock 27
Fish N' Chip 29
Linee batimetriche 27
Maree dinamiche e correnti 28
Modifiche Comunità 27
Ombreggiatura della carta 28
Profondità di sicurezza 27
Scala profondità evidenziata 29
Sovrapposizione foto 29
Tipo di presentazione 27
Trasparenza foto 29
Orientamento 23
Panoramica 22
Posizionamento dell'imbarcazione sul riquadro cartografico 23
Riquadro cartografico 21
Salvataggio di waypoint 24, 34, 59, 69, 75
Scala della carta 22
Selezione del tipo di carta 22
Simbolo dell'imbarcazione 22
Sovrapposizione 26
Trova oggetti cartografici 25
Utilizzo del cursore 24
Cattura schermo 18
Codice MMSI 84
Cursor Assist (Assistenza cursore) 24, 59, 68, 75
Curva STC 61
CZone 13

D

DCT 54
DownScan in sovrapposizione 72

E

Easy Routing 35
Esempio 36
Ecoscandaglio 67
A-scope 72

- Barra dello zoom 68
- Barre dello zoom 72
- Blocco fondale 71
- Frequenza 69
- Grafico temperatura 71
- ID pesce 72
- Linea di profondità 72
- Messa in pausa 70
- Opzioni di visualizzazione 71
- Scala 69
- Schermo diviso 71
- Utilizzo del cursore 68
- Velocità di scorrimento 70
- Velocità Impulso 70
- Visualizzare i dati registrati 71
- Visualizzare la cronologia 69
- Zoom 68
- Ecoscandaglio di rete 72
- Elimina disturbi 70
- Esporta Regione 107

F

- Finestra di dialogo Percorsi 39
- Finestra di dialogo Rotte 39
- Finestra di dialogo Waypoint 39
- Finestre di dialogo 17
- Formato XTF 71
- Fotocamera FLIR
 - Controllo 97
 - Integrazione 13
 - Opzioni relative alla sorgente 98
 - Panoramica e inclinazione 98
 - Posizione Home 98
 - Zoom 98
 - Zoom digitale 98
 - Zoom ottico 98
- FUSION-Link 13,87

G

- Garanzia 3
- GoFree wireless 14

H

- H5000 14

I

- Illuminazione 15
- Illuminazione del display 15
- Imbarcazioni pericolose 85
- Immagine dell'ecoscandaglio 67
- Impostazioni dei percorsi 38
- Impostazioni dell'ecoscandaglio 72
- Impostazioni dell'imbarcazione 84
- Impostazioni di navigazione 41
- Indicatori EBL/VRM 63
- Indicazione di velocità e rotta 85

L

- Limite XTE 41
- Linee di estensione 85
- Loran fantasma 41
 - Impostazioni 41

M

- Manutenzione preventiva 105
- Menu 17
- Meteo 91
 - Allarmi 96
 - Visualizzazione di dettagli meteo 95
- Meteo GRIB 91
 - Finestra delle informazioni 93
 - Importazione dei dati 92
 - Previsioni meteo animate 93
 - Sovrapposizione su un riquadro cartografico 92
- Meteo Sirius 93
 - Codici colore 95
 - Grafici meteo animati 96
 - Icone meteo 95
 - Indicazione delle onde 95
 - Precipitazioni 94
 - Rapporti tropicali 95
 - Riquadro di stato 93
 - Sovrapposizione su un riquadro cartografico 94
 - Temperatura del mare in superficie (SST) 94
 - Zone marittime 95
- Miglioramento delle prestazioni del sistema 107
- Misurazione della distanza 68,75
- Modalità demo 103
- Modalità Standby 15

N

- Navigare 40
 - Alla posizione del cursore 40
 - Allarme di arrivo 41
 - Con il pilota automatico 40
 - Metodi 41
 - Rotte lossodromiche 41
 - Rotte ortodromiche 41
 - Navigare lungo una rotta 40
 - Punto di riferimento 42
 - Raggio di arrivo 41
- Navigare lungo una rotta
 - Annulla navigazione 40
- NMEA 0183
 - Esportazione del file di registro 106

O

- Orientamento della carta
 - Nord in su 23
 - Prora in su 23
 - Rotta in su 23

ortodromica 41

P

Pagina iniziale 11
Pagine delle applicazioni 12
Pagine divise 12
 Preconfigurate 13
Pagine preferite 13
 Aggiunta di nuove 20
 Modifica 20
Pagine
 Selezione del riquadro attivo 17
 Selezione di una pagina 17
Pannelli 86
Pannello anteriore 10
 Tasti 10
Pannello CZone 14
 Modificare 14
pdf
 visualizzazione di file 4
Percorsi 38
 Creazione di nuovi 38
Personalizzazione del sistema 19
Picchi di vento 91
Pilota automatico 46
 Attivazione 46
 Blocco delle stazioni remote 55
 Bussola sulla carta 56
 Cambio mura in modalità AUTO 50
 Cambio mura in modalità VENTO 52
 Depth Contour Tracking 54
 Filtro stato del mare 56
 Governo con schemi di virata 53
 Governo Follow-Up 49
 Impostazioni 55
 Indicazione nella barra di stato 47
 Indicazione nelle pagine 46
 Manovre per evitare ostacoli 50
 Modalità AUTO 49
 Modalità Nav su Vento 53
 Modalità Non-Follow Up 49
 Modalità Standby (STBY) 49
 Modalità VENTO 52
 Panoramica delle modalità 48
 Parametri Alto/Basso 57
 Parametri di navigazione a vela 56
 Passaggio alla modalità manuale 46
 Popup del pilota automatico 47
 Raggio di arrivo del waypoint 51
 Riquadro Pilota automatico nella barra degli strumenti 47
 Risposta 57
 Sistema EVC 55
 Sistemi AP24/28 55
 Strambata 52
 Virata a C 53
 Virata a spirale 53
 Virata a U 53
 Virata quadrangolare 54
 Virate a zig-zag 54

PPI 62

Primo avvio 15

Profondità di ricerca 73

R

Radar 58
 Accentua target 61
 Course up (Rotta in su) 62
 Curva STC 61
 EBL/VRM
 Posizionamento 63
 EBL/VRM
 Echi parassiti mare 60
 Echi parassiti pioggia 60
 Espansione dei target 61
 Guadagno 60
 Heading up (Prora in su) 62
 Impostazioni 65
 Impostazioni allarme 63
 Indicatori EBL/VRM 63
 Interferenza 60
 MARPA
 Impostazioni degli allarmi 65
 Localizzazione dei target 64
 Simboli dei target 64
 Target 64
 Visualizzazione delle informazioni sui target 64
 Modalità di funzionamento 59
 Moto Vero 62
 North up (Nord in su) 62
 Offset 62,63
 Orientamento 61
 Posizionare il centro del radar 62
 PPI 62
 Raggio di portata 59
 Registrazione dei dati 65
 Riquadro del radar 58
 Scansione veloce 61
 Scie bersaglio 61
 Sensibilità 64
 Soglia 61
 Sovrapposizione 58
 Tavolozza 61
 Zona di guardia 63
Radio Sirius 90
 Blocco dei canali 90
 Elenco dei canali 90
Rado Sirius
 Elenco dei preferiti 90
Raggio di arrivo 41
Registrazione dei dati dell'ecoscandaglio 70
Registrazione dei dati NMEA 0183 106
Registrazioni dell'ecoscandaglio 73
Registrazioni Tempo 45
 Selezione dati 45
Registrazioni Vento 45
Regolazione delle dimensioni del riquadro 19

- Rimozione 107
 - Riquadri degli strumenti 86
 - Modificare il pannello 86
 - Pannelli 86
 - Riquadri Strumenti
 - Personalizzazione 86
 - Riquadri
 - Regolazione delle dimensioni del riquadro 19
 - Riquadro attivo 17
 - Riquadro Audio 88
 - Riquadro Governo a Vela 43,44
 - Campi di dati 44
 - Riquadro Registrazione Tempo 45
 - Dati mancanti 45
 - Riquadro Registrazione Vento 45
 - Rotte 35
 - Autorouting 35
 - Conversione di un percorso in una rotta 37
 - Creazione di nuove rotte sul riquadro cartografico 35
 - Creazione di una rotta dai waypoint esistenti 37
 - Finestra di dialogo Modifica rotta 37
 - rotte lossodromiche 41
- S**
- Sfondo 19
 - Sfondo della pagina iniziale 19
 - Simbolo di orientamento della carta 23
 - Simulatore 103
 - File sorgenti 103
 - Modalità demo 103
 - Sistema di allarme 99
 - Sistema di coordinate 42
 - SonicHub 87
 - Sorgente dell'ecoscandaglio 72
 - StructureMap 71,78
 - Attivare 78
 - File salvati 79
 - Immagine 78
 - Opzioni 80
 - Schede cartografiche 80
 - Sorgente Vivo 78
 - Sorgenti 78
 - Suggerimenti 79
 - StructureScan 74
 - Contrasto 76
 - Convertire dati in formato StructureMap 79
 - Frequenze 76
 - Immagine 74
 - Impostazioni avanzate 77
 - Inversione dell'immagine 77
 - Linee della distanza 77
 - Livelli preimpostati della scala 76
 - Messa in pausa dell'immagine 76
 - Opzioni di visualizzazione 74
 - Registrazione dei dati 79
 - Scala 76
 - Scala automatica 76
 - Scala personalizzata 76
 - Utilizzo del cursore 75
 - Visualizzazione della cronologia 76
 - Zoom 74
 - Strumenti 101
 - Strumenti audio 89
- T**
- Tavolozze 71,76
 - Touchscreen
 - Blocco 15
 - TVG 70,77
- U**
- Uomo in mare (MOB, Man Over Board)
 - Annullare la navigazione al MOB 18
 - Eliminare un indicatore MOB 18
 - Posizionamento di un indicatore Uomo in mare (MOB, Man Over Board) 18
 - Utilizzo del touchscreen 16
 - Utilizzo
 - Touchscreen 16
- V**
- Vai a cursore 24,59,68,75
 - Variazione magnetica 42
 - versione sw 5
 - Video 97
 - Impostazione del riquadro 97
 - Regolazione dell'immagine 97
 - Sorgente 97
 - Standard 97
 - Video
 - Riquadro video 97
 - Videocamera FLIR
 - Connessione 97
- W**
- Waypoint 34
 - Impostazioni allarme 34
 - Modifica 34
 - Spostamento 34
 - Waypoint, rotte e percorsi
 - Esporta Regione 107
 - Esportare 107
 - Rimozione 107
 - WIFI-1 14
- Z**
- ZC1 14
 - Zone altoparlanti 89



B&G



CE0980