

El propósito de esta guía es explicar el funcionamiento básico de este equipo. Para obtener información más detallada, consulte el Manual del operador. Todas las marcas y nombres de productos son marcas comerciales, marcas registradas o marcas de servicios que pertenecen a sus respectivos propietarios.

Controles

Tecla **HOME/CTRL**

Pulsación corta: permite seleccionar la presentación.
Pulsación larga: cambia la presentación activa.

Tecla **MENU/ESC**

Pulsación corta: cancela la acción actual.
Pulsación larga: muestra el menú.

Tecla **POINTS/GO TO**

Pulsación corta: sitúa el punto en la posición del cursor.
Pulsación larga: va al punto seleccionado.



Teclado de **CURSOR**

Flechas: mueven el cursor.
Tecla ENT: muestra un menú emergente.

Tecla **EVENT/MOB**

Pulsación corta: sitúa el punto en la posición actual.
Pulsación larga: introduce la marca MOB.

RotoKey™

Girar: permite ampliar o reducir la carta y seleccionar un elemento de menú.

Pulsación corta: muestra el menú básico del RotoKey.

Pulsación larga: muestra el menú completo del RotoKey.

Tecla **POWER/BRILL**

Pulsación corta: permite encender y ajustar el brillo del dispositivo.
Pulsación larga: apaga el dispositivo.

Funcionamiento

Cómo acercar o alejar la escala de carta

(Solo modo 2D)

Acercar



Alejar



Cómo desplazar las cartas



Cómo introducir un punto



- Posición del cursor
- Posición actual
- Posición MOB (Pulsación larga)

Cómo ir a un punto

Punto de referencia temporal



Seleccione una posición.

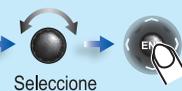


(Pulsación larga)

Punto guardado

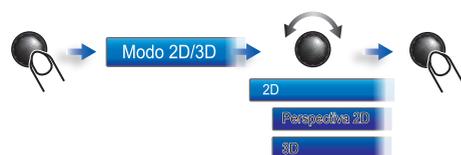


Coloque el cursor en un punto.



Seleccione [IR A].

Cómo seleccionar los modos 2D o 3D



Cómo encontrar información de objetos



Coloque el cursor en un objeto.

Información del objeto

Torre blanco 85 Pie
luz intermitente (1) blanco.
15 Segundos 85 Pie 24 Millas

Sonda de pesca

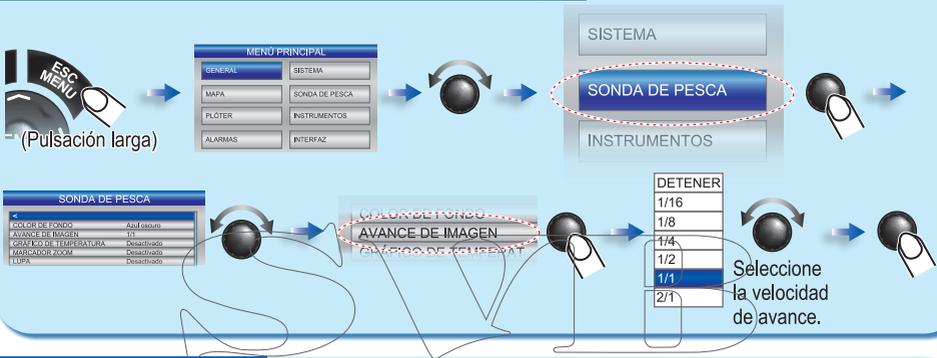
Cómo seleccionar el modo de funcionamiento



Cómo seleccionar la frecuencia de funcionamiento



Cómo seleccionar la velocidad de avance de la imagen



Cómo ajustar la imagen

