

El propósito de esta guía es explicar el funcionamiento básico de este equipo. Para obtener información más detallada, consulte el Manual del operador. Todas las marcas y nombres de productos son marcas comerciales, marcas registradas o marcas de servicios que pertenecen a sus respectivos propietarios.

### Controles

#### Tecla **HOME/CTRL**

Pulsación corta: permite seleccionar la presentación.  
Pulsación larga: cambia la presentación activa.

#### Tecla **MENU/ESC**

Pulsación corta: cancela la acción actual.  
Pulsación larga: muestra el menú.

#### Tecla **POINTS/GO TO**

Pulsación corta: sitúa el punto en la posición del cursor.  
Pulsación larga: va al punto seleccionado.



#### Teclado de **CURSOR**

Flechas: mueven el cursor.  
Tecla ENT: muestra un menú emergente.

#### Tecla **EVENT/MOB**

Pulsación corta: sitúa el punto en la posición actual.  
Pulsación larga: introduce la marca MOB.

#### **RotoKey™**

Girar: permite ampliar o reducir la carta y seleccionar un elemento de menú.

Pulsación corta: muestra el menú básico del RotoKey.

Pulsación larga: muestra el menú completo del RotoKey.

#### Tecla **POWER/BRILL**

Pulsación corta: permite encender y ajustar el brillo del dispositivo.  
Pulsación larga: apaga el dispositivo.

### Funcionamiento

#### Cómo acercar o alejar la escala de carta

(Solo modo 2D)

##### Acercar



##### Alejar



#### Cómo desplazar las cartas



#### Cómo introducir un punto



- Posición del cursor  
- Posición actual  
- Posición MOB (Pulsación larga)

#### Cómo ir a un punto

##### Punto de referencia temporal



Seleccione una posición.

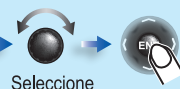
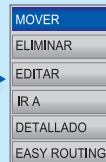


(Pulsación larga)

##### Punto guardado

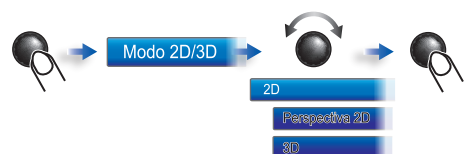


Coloque el cursor en un punto.



Seleccione [IR A].

#### Cómo seleccionar los modos 2D o 3D



#### Cómo encontrar información de objetos



Coloque el cursor en un objeto.

Información del objeto  
Torre blanco 85 Pie  
luz intermitente (1) blanco.  
15 Segundos 85 Pie 24 Millas